

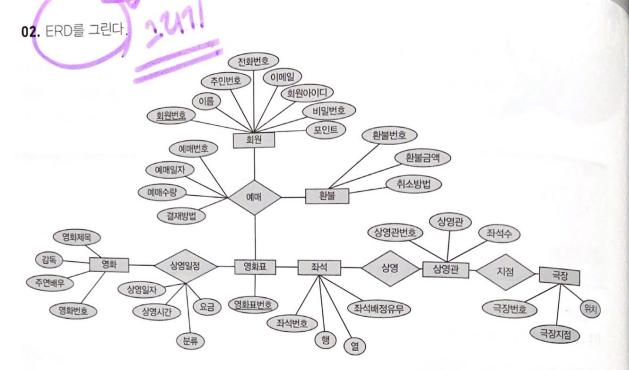
첫 번째 미션 해결하기

영화 예매 사이트로 데이터베이스를 설계하라!



영화 예매 사이트는 회원제로 관리되고 있으나 비회원인 경우에도 예매가 가능하다. 회원 가입을 위해서는 이름, 주민번호, 전화번호. 이메일, 회원아이디, 비밀번호와 같은 기본적인 정보를 입력해야한다. 여러 지점에 있는 극장에 대해서 영화를 예매할 수 있다. 예매가 순조롭게 이루어지려면 각 극장 지점명과 위치가 관리되어야 하다. 극장은 여러 개의 상영관이 있으며 각각의 상영관에서는 여러 종류의 영화가 상영된다. 영화표에는 해당 상영관의 좌석이 정해져서 기록되어 있다. 영화표를 예매 존대의 연화는 좌석을 지정할 수 있으며 예매일자와 예매 수량이 기록된다. 결재방법은 카드할 때 고객들은 원하는 좌석을 지정할 수 있으며 예매일자와 예매 수량이 기록된다. 결재방법은 카드 결재나 계좌이체 방법이 있다. 영화표를 예매할 때 회원의 경우에 한해서 포인트 점수가 적립된다. 예 결화표는 취소가 가능하고 취소한 경우에 환불을 해준다. 취소 방법은 부분 취소와 전체 취소 두 가지 방법이 있다.

	포함 속성
엔티티명	
극장	<u>극장번호</u> , 극장지점, 위치 <u>상영관번호</u> , 상영관명, 좌석수, 극장번호
상영관	<u>상영관번호</u> , 상영관성, 되지나, 상영관번호 <u>좌석번호</u> , 행, 열, 자석배정유무, 상영관번호
좌석	<u>좌석번호</u> , 영화제목, 감독, 주연배우 <u>영화번호</u> , 영화제목, 감독, 주연배우
영화	영화번호, 영화제목, 감독, 주연배우 영화번호, 영화번호, 상영일자, 상영시간, 분류, 요금 상영일정번호, 영화번호, 상영일저번호
상영일정	상영일정번호, 영화단호, 상영일정번호 영화표번호, 좌석번호, 상영일정번호 이메일. 회원아이디, 비밀번호, 포인트
영화표	그 조미버리 신외나고
회원	<u>회원번호</u> , 이름, 주민단호, 전 3 3 2 3 2 3 2 3 2 3 2 3 2 3 2 3 3 2 3 3 2 3 3 2 3 3 3 2 3
환불	
예매	<u>예매번호, 예매철자, 해 화불번호</u> 영화표번호, 회원번호, 환불번호



03. 테이블 명세서

명	theater							
m	magicmo	vie	Ta	ble 기술	서	작성일	2014/04/08	Page
설명						작성자	홍길동	1/9
	Attribute	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	NN	14				
theate	er_no		1414		Defau	ult	Description	
theate	er_branch			PK		극		
theate	er_position							
		varchar(20)						
	설명 theate	Magicmo 설명 극 Attribute theater_no theater_branch	m magicmovie 설명 구장 정보를 관리한다 Attribute Data Type theater_no number(8) theater_branch varchar(20)	Ta magicmovie 설명 국장 정보를 관리한다 Attribute Data Type NN theater_no number(8) theater_branch varchar(20)	Table 기술 magicmovie 설명 국장 정보를 관리한다 Attribute Data Type NN Ky theater_no number(8) PK theater_branch varchar(20)	Table 기술서 Magicmovie 설명 국장 정보를 관리한다 Attribute Data Type NN Ky Defautheater_no number(8) PK theater_branch varchar(20)	Table 기술서 작성일 설명 국장 정보를 관리한다 Attribute Data Type NN Ky Default theater_no number(8) PK 극 theater_branch varchar(20) varchar(20) 극 theater_position varchar(20) 극	Table 기술서 작성일 2014/04/08 설명 극장 정보를 관리한다 Attribute Data Type NN Ky Default Description theater_no number(8) PK 극장번호

테이를	불명	screer								1002
Syst	tem	magic			-					
테이	블 설명				18	ible 기술	서	작성일	2014/04/08	Page
No		Attribut	6 0 E	의 정보를 관리한다				작성자	홍길동	2/9
1		en_no		Data Type	NN	Ку				
2		en_name	<u> </u>	number(8)		PK	Defau	lt	Descriptio	n
3		amount		varchar(20)				상영	명관번호	
4		er_no		number(10)					병관명	
				number(8)				좌선	석수	
						FK		극장	당번호	
									eater 테이블의 Pi	<)

HIO	블명	seat			Tal	ble 기술	<u> </u>	성일 2014/04/08 Pa 성자 홍길동 3/
_	tem	magic					444	8.1
) 블 설명 좌석		좌석 경	정보를 관리한다			1 - 1 H	Description
		Attribute		Data Type	NN	Ky	Default	
No				number(8)		PK	*	좌석번호
1	seat_	NO		number(6)				행
2	row				-			열
3	colun	nn		number(6)				자석배정유무
	assig			varchar(1)			(A) more	
4	assig	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		1 11		ΓV		상영관번호
5	screen_no			number(8)		FK		(screen 테이블의 PK)

테이	블명	movie	001		Tal	ble 기술	슬서		성일 성자	2014/04/08 홍길동	Pag 4/9
Sys	tem	m magicmovie						-			
	블 설명		영화 정	성보를 관리한다						Descriptio	n
No		Attribute		Data Type	NN	Ky	Defa	ult			
NO			number()			PK			영화	번호	
1	movie	71/4		varchar(100)					영화	제목	
2	movie	e_title			-		- 1	1	감독	CI.	
3	direc	tor		varchar(20)			100000	7		uII O	
4	actor		e who	varchar(20)		1			주연	배 子	

테이	블명	sched	ule		Ta	ble 기술	늘서		성일	2014/04/08	Page 5/9
Sys	tem	magic						삭	작성자 홍길동		
테이	블 설명		상영일	J정 정보를 관리한 ^다	<u>}</u>					Description	F 4
No		Attribut	е	Data Type	NN	Ky	Defa	ult		Description	
1	sche	dule_no		number(8)		PK	1		상영(일정번호	
2		dule_da	10	date					상영일자		
2				date			To Y		상영.	시간	
3		dule_tim	<u>e</u>	varchar(20)			10000	- 1	분류		
4	categ	gory			+		(C) the		요금		
5	charg	ge		number(16)	-		45- 32 B	You/ to	영화		
6	movie	e_no		number(8)						vie 테이블의 PK)	
7	scree	n_no		number(8)		FK				관번호 een 테이블의 PK)

테이블	를명	ticket			Та	ble 기술	늘서	작성일 작성자	2014/0 _{4/08} 홍길동	Page
Syst	em	magic						70/1	9 5 5 5 T	6/9
테이	블 설명		영화표	정보를 관리한다			T 5 /			
No		Attribute	е	Data Type	NN	Ку	Defau		Description	
1	ticket	t no		number(8)		PK		영화3	표번호	
2	seat_			number(8)				좌석t (sea	번호 t 테이블의 PK)	
3	sche	dule_no				FK	ly hard		일정번호 edule 테이블의 Pk	()

테이	블명	membe	er		T	able 기술	. 14	작성일	2014/04/08	Page
Syst	tem	magic	movie		I à	able /12	^	작성자	홍길동	7/9
테이	블 설명		회원 정.	보를 관리한다						
No		Attribut	е	Data Type	NN	Ку	Defau	ılt	Description	
1	mem	ber_no		number(8)		PK		회원	번호	
2	mem	ber_nam	ne	varchar(20)				이름		
3	reg_r	10	- 6	varchar(8)				주민병	<u>번</u> 호	
4	tel_n	0		varchar(11)				전화는	<u>번</u> 호	
5	emai	1		varchar(50)				이메일	<u></u>	
6	id			varchar(50)		H = 1 H H H H		회원0		- 4
7	pwd			varchar(50)				비밀번		
8	point			number(4)				포인트		

테이	블명	refund						TUJOL	2011/01/00	Doge
Sys	tem	magic	movie		Ta	able 기술	사	작성일	2014/04/08	Page
	블 설명			보를 관리한다				작성자	홍길동	8/9
No		Attribut	е	Data Type	NN	Ку	D ,		- talian	
1	refun	d_no		number(8)	, , ,		Defau	ılt	Description	
2	refun	d_charg	ie	number(16)		PK		환불	번호	
3		el_metho						환불	금액	
				varchar(20)		1		취소!	방법	

테이블	클명	reserv	е		т.	l. I		작성일	2014/04/08	Page
Syst	em	magic	novie		ıa	ble 기술	[]	작성자	홍길동	9/9
테이	블 설명		예매 정	배 정보를 관리한다					'	
No		Attribut	е	Data Type	e NN	Ку	Defau	It	Description	-
1	rese	rve_no		number(8)		PK		예미	번호	
2	rese	rved_dat	e	date				예마	l일자	
3	rese	erve_qua	intity	number(10))	1-1-11-11		예마	수량	100
4	rese	rve_cha	rge	number(16))			예매	금액	
5	аррі	roval_me	thod	varchar(20)			결재	방법	
6	mov	ie_no		number(8)	8 8	FK			표번호 vie 테이블의 PK)	
7	men	nber_no	1. A B	number(8)		FK	Shad	회원 (me	번호 mber 테이블의 PK)
8	refu	ind_no	(g) (n) 1	number(8)	与 医比	FK	Dams	환불 (refu	번호 und 테이블의 PK)	

the state of the s

ACTUAL MISSION ORACLE

1. 데이터베이스 설계 순서는 다음과 같습니다.

- 2. 데이터 모델은 다음과 같이 정의할 수 있습니다.
 - 현실 세계의 정보들을 컴퓨터에 표현하기 위해서 단순화, 추상화하여 체계적으로 표 현한 개념적 모형입니다.
 - 현실 세계를 데이터베이스에 표현하는 중간 과정, 즉 데이터베이스 설계 과정에서데 이터의 구조를 표현하기 위해 사용되는 도구입니다.
 - 데이터의 구조(Schema)를 논리적으로 묘사하기 위해 사용되는 지능적 도구입니다.
- 3. 데이터 모델의 종류는 개념적 데이터 모델과 논리적 데이터 모델로 나뉩니다.

개념적 데이터 모델

- 속성들로 기술된 개체 타입과 이 개체 타입들 간의 관계를 이용하여, 현실 세계를 표현하는 방법입니다.
- 종류로는 E-R 모델이 있습니다.

논리적 데이터 모델

• 필드로 기술된 데이터 타입과 이 데이터 타입들 간의 관계를 이용하여, 현실 ^{세계를} 표현하는 방법입니다

. 단순히 데이터 모델(, 논리적 데이터베이 델 계층 모델, 네트

4. 데이터 모델의 구성 개체(Entity)

. 데이터베이스^c 실세계의 대^c 니다.

• 파일 시스템

• 독립적으로

속성(Attribu

데이터의
 해당합니

· Entity특 관계(Rel

• Entit

5. 개체 - 곡

개념?

- 단순히 데이터 모델이라고 하면, 논리적 데이터 모델을 의미합니다.
- 논리적 데이터베이스 모델은 데이터 간의 관계를 어떻게 표현하느냐에 따라, 관계 모델, 계층 모델, 네트워크 모델로 구분합니다.
- 4. 데이터 모델의 구성 요소는 엔티티, 애트리뷰트, 관계 3가지로 구성됩니다.

개체(Entity)

- 데이터베이스에 표현하려는 것으로, 사람이 생각하는 개념이나 정보단위 같은 현실 세계의 대상체이자, 유형, 무형의 정보로서 서로 연관된 몇 개의 속성으로 구성됩니다.
- 파일 시스템의 레코드에 대응하는 것으로, 어떤 정보를 제공하는 역할을 수행합니다.
- 독립적으로 존재하거나 그 자체로도 구별이 가능합니다.

속성(Attribute)

- 데이터의 가장 작은 논리적 단위로서, 파일 구조상의 데이터 항목 또는 데이터 필드에 해당합니다.
- Entity를 구성하는 항목입니다.

관계(Relationship)

- Entity 간의 관계 또는 Attribute 간의 관계입니다.
- 5. 개체-관계(Entity-Relationship) 모델

개념적 데이터 모델의 가장 대표적인 것으로, 1976년 Peter Chen에 의해 제안되었습니다.

- 개체 타입(entity type)과 이들 간의 관계 타입(relationship type)을 이용해 현실 세계 를 개념적으로 표현합니다.
- 데이터를 개체(Entity), 관계(Relationship), 속성(Attribute)으로 묘사합니다.
- 특정 DBMS를 고려한 것은 아닙니다.

6. E-R 다이어그램

기호	기호이름	의미
	사각형	개체(Entity)
	다이아몬드	관계(Relationship)
	타원	속성(Attribute)
	밑줄 타원	기본 키 속성
N	복수 타원	복합 속성 (예) 성명은 A
	관계	국합속성 (예) 성명은 성과 이름으로 구성 1:1, 1:n, n:m 도 대응수기, n:m 도
	선	1:1, 1:n, n:m 등의 개체 관계에 대해 선 위에 개체타입과 속성으
		기에 대해 선 위에 대해 선 위에 속성을 연결