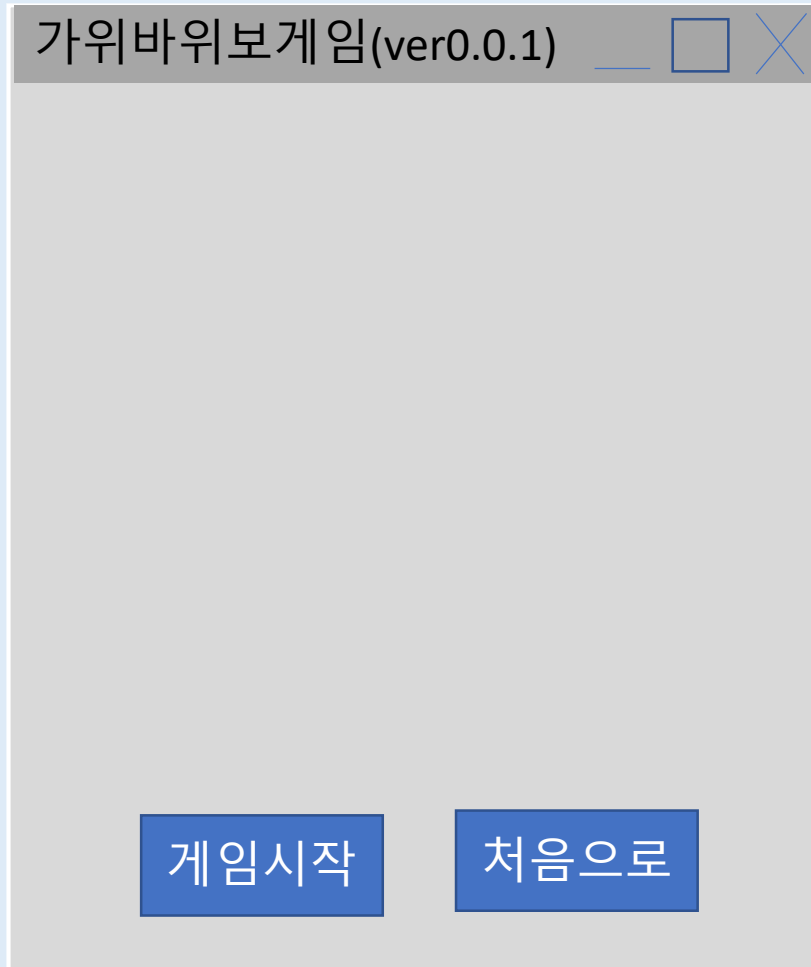


가위바위보 게임

- UI와 소켓 동작까지

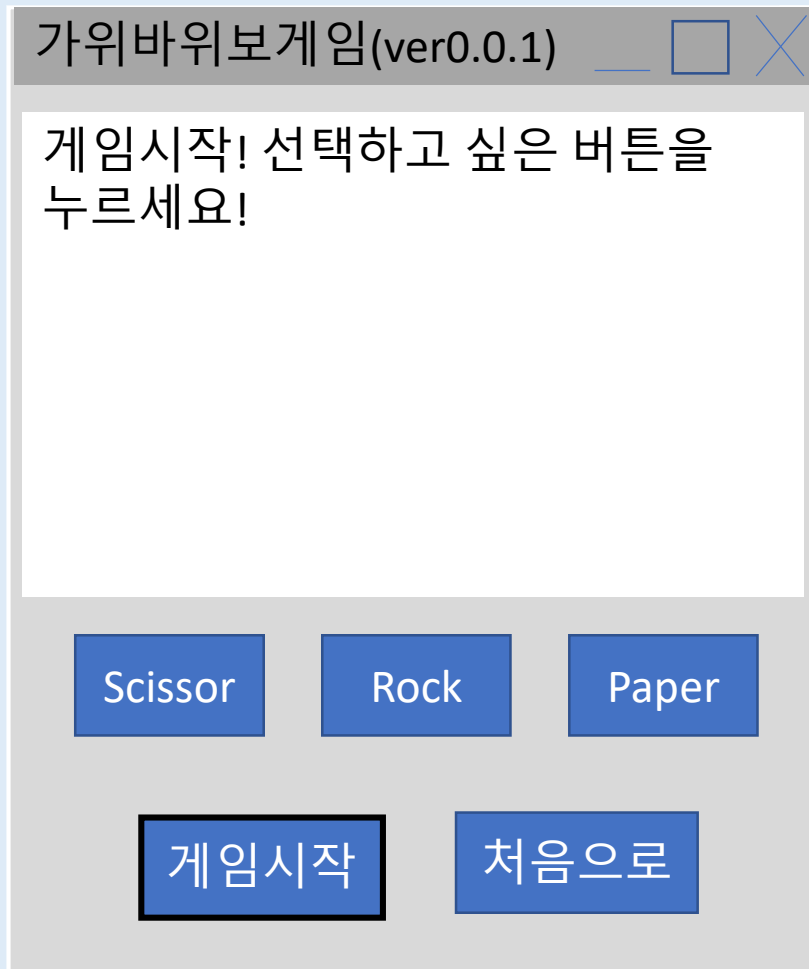
홍은지



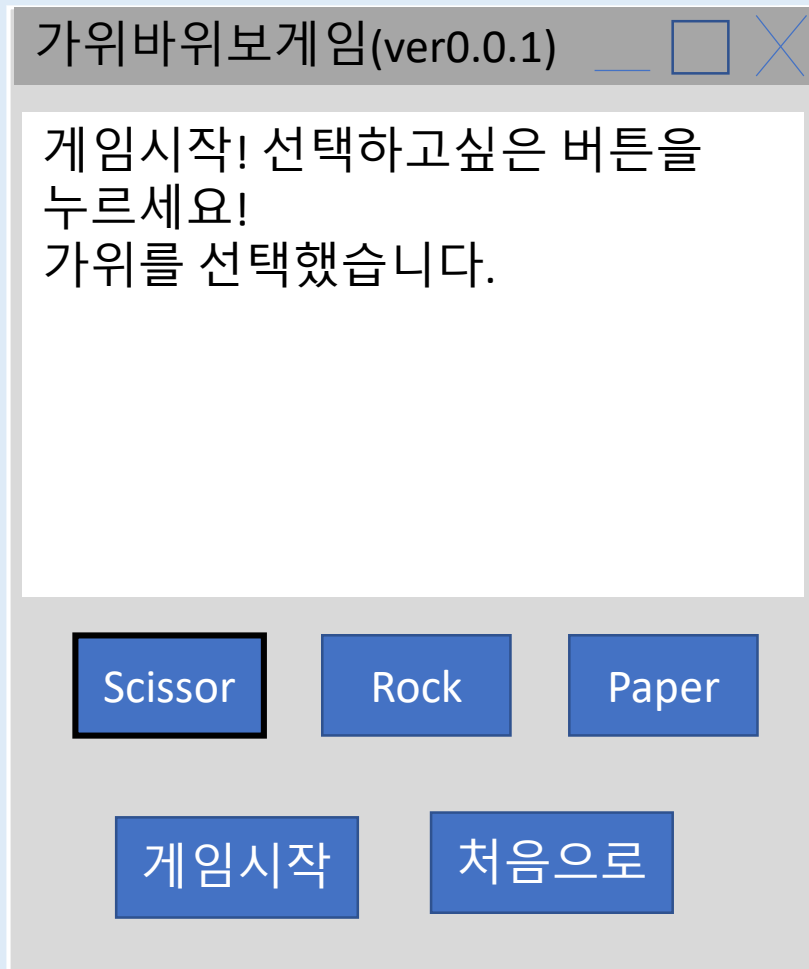
1. 소스를 실행시키면 콘솔창과 함께 다음과 같은 게임창이 뜹니다.

* 색상 설정

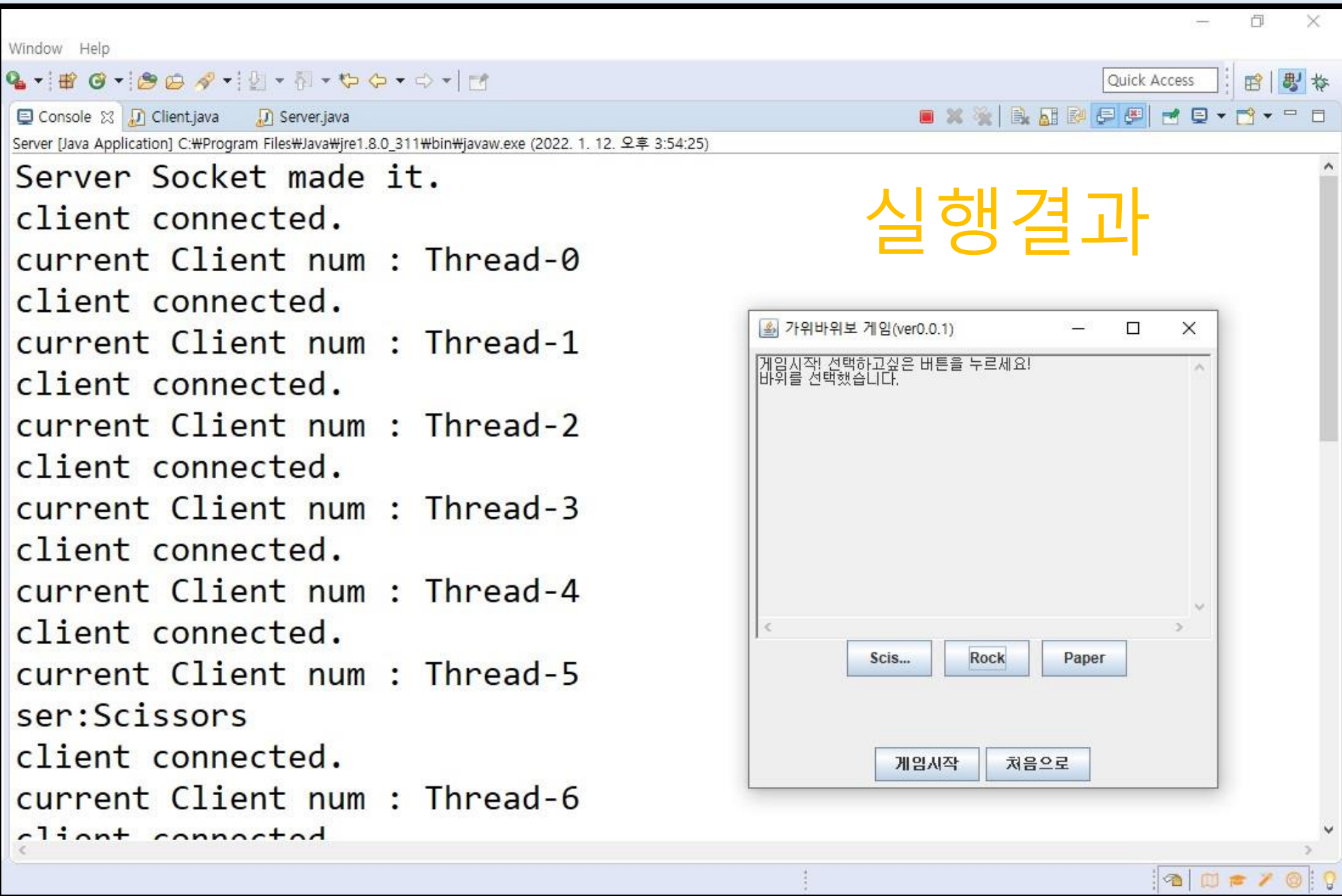
- 게임창 상단 부분은 진회색,
- 입력창은 흰색,
- 카테고리는 파란색으로 설정합니다.



- ‘게임시작’ 버튼을 누르면,
경우의 수 3가지 버튼과 함께
“게임 시작!
선택하고 싶은 버튼을 누르세요!”
라는 메시지가 생성됩니다.



- 세 개의 카테고리를 이용해 게임을 시작합니다.
- 'Scissor'를 선택했을 시,
“가위를 선택했습니다”가 입력되며
실행결과는 다음과 같습니다.



실행결과

