소개

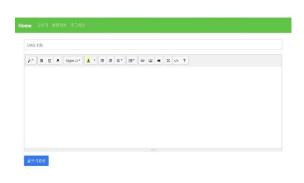
Spring Boot Rest API 기반의 첫 개인 프로젝트입니다. Lombok, pageable, security 등 다양한 스프링 개념을 사용해볼 수 있었습니다.

주요기능









홈

- 로그인 시 메뉴바에 글쓰기 메뉴가 생기게 됩니다.
- Spring Security 기반으로 설계하여, 비 로그인 시에는 게시글 상세보기에 접근하지 못하도록 하였습니다.
- Pageable 어노테이션을 사용하여 페이징 처리를 하였습니다.

회원가입/로그인

- 일반 로그인 이외에 카카오 로그인 API를 사용하여 로그 인 기능을 구현하였습니다. - 카카오 로그인한 회원의 정 보를 가져와 자동 회원가입 되도록 하여 사용자 db를 구 축했습니다.
- 회원가입 시, 비밀번호 해 시 암호화 처리하였습니다.

회원정보 확인/수정

- 일반 사용자의 경우, 회원 정보를 수정할 수 있으나 카 카오 계정 로그인 사용자의 경우, 회원정보 수정이 불가 하도록 설계하였습니다.
- 회원정보가 변경되었을 때 바로 적용될 수 있도록, 수정 할 경우 세션이 재설정 되도 록 하였습니다.

게시글 작성/수정/확인

- 로그인한 사용자의 경우만 글쓰기 가능하도록 하였습니 다.
- 부트스트랩 Summernote 를 사용하여 디자인 설계하 였습니다.
- 글 작성 후, 작성 시간과 글 쓴이를 확인할 수 있으며, 자 신이 작성한 글만 수정, 삭제 버튼이 보이도록 하였습니다.

오류 및 해결과정 / 개발환경

오류 및 해결과정

데이터를 처리하는 과정에서 어려움을 겪었습니다. 회원정보를 수정했을 때 수정된 정보가 실시간으로 적용되도록 하기 위 해, 세션을 재설정하는 과정이었습니다. 로직을 처리하는 과정인 서비스 계층에서 회원 수정 후, 세션을 재설정해주면 된다 고 생각했지만 실제로 적용되지 않았습니다. 트랜잭션 개념에 대한 이해 부족으로 일어난 상황으로, 트랜잭션이 종료된 시 점에서 세션을 재설정해주는 방식으로 해결할 수 있었습니다.

또한 orm방식으로 DB를 설계하는데 있어, 설정이나 관계를 정하는데 어려움을 겪었습니다. 객체를 DB테이블에 매핑한다는 점을 명확히 생각하면서 관련 개념을 익혔고 구현할 수 있었습니다. 이러한 과정을 통해 새로운 개념을 배우고 직접 사용해 보면서 스프링 부트에서 JPA로 데이터를 처리하는 방식에 관해 배울 수 있었습니다.

개발환경





















