|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 项目名称  Project Name | | 密级  Confidentiality Level |
| 推箱子 | | 仅供收件方查阅 |
| 项目编号  Project ID | 版本  Version | 文档编号  Document Code |
| 2 | 1.0 | Project ID\_ACC\_002 |

Boxman Project Closure Summary Report

推箱子 项目关闭总结报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Prepared by  拟制 |  | Date  日期 | 2022-8-25 |
| Reviewed by  评审人 |  | Date  日期 | 2022-8-25 |
| Approved by  批准 |  | Date  日期 | 2022-8-25 |

Revision Record

修订记录

| Date  日期 | Revision Version  修订版本 | CR ID /Defect ID  CR/ Defect号 | Sec No.  修改章节 | Change Description  修改描述 | Author  作者 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Catalog

目 录

[1 项目基本情况 5](#_Toc356583939)

[2 项目的完成情况 5](#_Toc356583940)

[3 任务及其工作量总结 5](#_Toc356583941)

[4 项目进度 5](#_Toc356583942)

[5 经验教训及改进建议 6](#_Toc356583943)

Table

表

[表 1项目基本情况 5](#_Toc356583944)

[表 2任务及其工作量总结 5](#_Toc356583945)

[表 3项目进度 6](#_Toc356583946)

# 项目基本情况

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目名称： | 推箱子 | 项目类别： | 小游戏 |
| 项目编号： | 2 | 采用技术： | C++ 二维数组 图片音频读取调用 qt |
| 开发环境： | Windows | 运行平台： | **Qt 5.15.2** |
| 项目起止时间： | 2022.8.18 – 2022.8.25 | 项目地点： | 线上 |
| 项目经理： |  | | |
| 项目组成员： |  | | |
| 项目描述： | 2048是一个风靡全球的益智类小游戏，通过上下左右移动来合并盘子里的数字，直到盘子里出现2048，它做到了娱乐性、趣味性、教育性相统一。2048可以通过简单地操作，丰富多彩的画面来使人们达到放松的效果，人们只需要几分钟的时间就可以达到放松的效果。 | | |

表 1项目基本情况

# 项目的完成情况

（说明：描述项目总体完成情况、各模块完成情况，及总体代码规模和代码缺陷率）

项目总体全部完成。

项目各模块功能全部完成。

代码规模：

25个文件（cpp和.h文件个数）

总代码行数9000行

缺陷率5%

# 任务及其工作量总结

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 职责 | 负责模块 | 代码行数/注释行数 | 文档页数 |
|  | 整个项目开发 | 全部模块 | 9000/ 500 | 25 (.cpp 和 .h 文件个数) |
|  |  |  |  |  |
| 合计 | | | 9000/ 500 | 25 (.cpp 和 .h 文件个数) |

表 2任务及其工作量总结

# 项目进度

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目阶段 | 计划 | | 实际 | | 项目进度偏移（天） |
| 开始日期 | 结束日期 | 开始日期 | 结束日期 |
| 立项 | 2022.8.17 | 2022.8.18 | 2022.8.17 | 2022.8.18 | 0 |
| 计划 | 2022.8.17 | 2022.8.18 | 2022.8.17 | 2022.8.18 | 0 |
| 需求 | 2022.8.17 | 2022.8.18 | 2022.8.17 | 2022.8.18 | 0 |
| 设计 | 2022.8.17 | 2022.8.19 | 2022.8.17 | 2022.8.19 | 0 |
| 编码 | 2022.8.17 | 2022.8.24 | 2022.8.17 | 2022.8.24 | 0 |
| 测试 | 2022.8.23 | 2022.8.25 | 2022.8.23 | 2022.8.25 | 0 |

表 3项目进度

# 经验教训及改进建议

经验教训：

1. 做项目前要对项目有大概的规划
2. 文件命名一定要规范
3. 学到的知识一定要会应用
4. 不要总是恐惧去做未知的事情
5. 要打牢基础知识

改进建议：

1、排行耪关闭后便不再保存得分记录，后面尝试利用数据库来改进

2、美化游戏界面

3、增加账号记录游戏进度和分数功能

4、通过优化算法来使新建的数字出现在更不容易合成的地方来增加游戏难度