实训工作日志

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | |  | **学号** |  | **专业班级** | **软工3班** |
| **项目名称** | | **2048小游戏** | | | **指导老师** |  |
| **日期** | **工作内容** | | | | | **完成情况** |
| 第1天  （2022.8.18） | 1.弄清2048游戏的底层逻辑，如何产生数字，如何移动数字，如何相加数字  2.完成底层逻辑代码  3.构建基础界面（2048主要模块及标题，开始按钮）  4.实现快捷键改变主要模块主题 | | | | | 全部完成 |
| 第2天  （2022.8.19） | 1.创建结束按钮，并实现对应功能  2.找到合适的按钮背景，对按钮进行美化  3.创建介绍按钮，实现其功能  4.给开始按钮增加消息对话框 | | | | | 全部完成 |
| 第3天  （2022.8.20.） | 1.实现背景颜色和当前数字最高背景颜色相同  2.完成立项报告  3.构建完成整体界面 | | | | | 全部完成 |
| 第4天  （2022.8.21） | 1.完成游戏音乐的设置  2.完成排行榜，对分数进行统计  3.完成游戏介绍 | | | | | 全部完成 |
| 第5天  （2022.8.22） | 1.完成游戏设置按钮，实现对背景音乐的选择  2.通过快捷键来改变主题  3.完成计时模式 | | | | | 全部完成 |
| 第6天  （2022.8.23） | 1.创建左上角菜单，来进行美化界面  2.完成极速模式  3.完成n维模式  4.实现游戏背景色能根据当前数字最高分做出改变 | | | | | 全部完成 |
| 第7天  （2022.8.24） | 1.完成n维模式美化  2. 遇到不可移动有警示声  3.完成个人总结  4.完成2048用户手册  5.完成项目关闭总结报告 | | | | | 全部完成 |
| 第8天  （2022.8.25） |  | | | | |  |
| 第9天  （2022.8.26） |  | | | | |  |

指导教师审核： 日期：