

reactjs 프론트엔드 개발자 고유라 입니다.



**고유라** 1991년 (32세/만 30세) | 여

✉ sow5252@gmail.com    ☎ 010-8222-8443    ☎ 010-8222-8443  
🏠 (17072) 경기 용인시 기흥구 금화로58번길

- 📌 **핵심역량**
- react & redux & redux saga
  - 웹표준 & 웹접근성 & 반응형
  - 디자인툴 : photoshop & illustrator & sketch app
  - gulp & html & pug & scss & es6 & jQuery

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(23년) 졸업	경력 3년 11개월	회사내규에 따름 (직전 연봉 : 3,400 만원)	서울전체 정규직	총 2건

**학력** 최종학력 | 대학교 **23년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2010.03 ~ 2012.02	졸업	한양여자대학교 (서울)	섬유디자인과	-
2007.03 ~ 2010.02	졸업	신갈고등학교	문과계열	-

재학기간	구분	학원/학교명	전공	지역
2017.11 ~ 2018.04	졸업	그린컴퓨터아카데미	UI/UX웹디자인 전문가 과정	경기

**경력** 총 **3년 11개월**

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2018.08 ~ 2022.03 (3년 8개월)	에이에스티홀딩스	vx연구소 / 주임연구원 / 4년차	경기	3,400만원
	📌 <b>담당업무</b> 퍼블리싱 📌 <b>퇴사사유</b> 업직종 전환			
2018.05 ~ 2018.07 (3개월)	에이에스티홀딩스	연구개발 / 연구원	경기	-
	📌 <b>담당업무</b> 집콕,집콕비즈 U퍼블리싱 / 웹 에이전시 사업 전담(네이버블로그 / 워드프레스) 📌 <b>퇴사사유</b> 경영악화			

**자격증/어학/수상내역**

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
---------	----	-----------	-----------	-------

2010.03	자격증/면허증	교원자격증	교육인적자원부	최종합격
2018.02	자격증/면허증	GTQ포토샵1급	한국생산성본부(KPC)	최종합격
2018.03	자격증/면허증	그래픽기술자격 일러스트(GTQ)	한국생산성본부(KPC)	최종합격
2018.06	자격증/면허증	컴퓨터그래픽스운용기능사	한국산업인력공단	최종합격
2018.04	자격증/면허증	웹디자인기능사	한국산업인력공단	필기합격

## 보유기술

보유기술명/수준/상세내용
Zeplin
GitHub
웹접근성
JavaScript
CSS3
HTML5
gulpjs
Nodejs
Reactjs

## 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	<a href="https://eurako.github.io/eurafolio/">https://eurako.github.io/eurafolio/</a>  portfolio.pdf   42.6MB

## 경력기술서

<p>1) 프로젝트명 : LX 디지털트윈 플랫폼 구축 용역</p> <p>- 연계/소속회사 : LX 한국 국토 정보 공사 / ast 홀딩스</p> <p>- 수행 기간 : 2021.07.01 ~ 2022.02.21 (약 5개월 소요)</p> <p>- 주요 역할 : UX/UI 개발</p> <p>- 업무 성과 : build툴인 gulpjs 도입. scss와 pug를 사용하여 반복되는 업무를 줄여 생산성을 높임</p> <p>2) 프로젝트명 : 기후변화 적응정보 포털 구축</p> <p>- 연계/소속회사 : 국가기후위기적응센터 / ast 홀딩스</p>
--

- 수행 기간 : 2021.11.05 ~ 2022.02.21(약 4개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발
- 업무 성과 : 웹접근성 인증 마크 취득

3) 프로젝트명 : 태국법인 myScore 브랜드 홈페이지 구축

- 연계/소속회사 : ast 홀딩스 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2021.04.29 ~ 2021.06.01(약 1개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발
- 업무 성과 : 스크롤 애니메이션 구현

4) 프로젝트명 : KCVG Web 개발 위탁 용역

- 연계/소속회사 : 현대모비스 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2020.01.07 ~ 2021.07.08 (약 4개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발
- 업무 성과 : 웹접근성 인증 마크 취득

5) 프로젝트명 : 2021 에이에스티 홈페이지 리뉴얼

- 연계/소속회사 : ast 홀딩스 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2021.03.09 ~ 2021.07.08(약 4개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발

6) 프로젝트명 : 현대자동차 친환경차 브랜드 웹사이트 개발

- 연계/소속회사 : 현대자동차 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2021.01.02 ~ 2021.07.08(약 6개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발

7) 프로젝트명 : 스마트그린도시 홈페이지 구축

- 연계/소속회사 : 환경부 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2020.12.09 ~ 2021.07.08(약 7개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발
- 업무 성과 : threejs를 활용한 지역 별 3d 구축

8) 프로젝트명 : 기아자동차 디지털용품 디스플레이 웹플랫폼 개발

- 연계/소속회사 : 기아자동차 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2020.12.01 ~ 2021.04.30(약 5개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발
- 업무 성과 : threejs와 파노라마를 활용한 자동차 외부 내부 구현

9) 프로젝트명 : 제네시스 3D 사용자 온라인 가이드 구축

- 연계/소속회사 : 현대자동차 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2020.09.01 ~ 2020.12.31(약 4개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발

10) 프로젝트명 : swrms 관리자 웹사이트 구축

- 연계/소속회사 : 세원정밀 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2020.04.23 ~ 2022.11.17(약 6개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발

11) 프로젝트명 : 세원정밀(주) 반응형 홈페이지 구축

- 연계/소속회사 : 세원정밀 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2020.02.12~2020.02.24(약 2주 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발

12) 프로젝트명 : KCVG Web 개발 위탁 용역

- 연계/소속회사 : 기아 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2020.01.07 ~ 2021.07.08(약 6개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발

13) 프로젝트명 : 부산 에코델타 스마트시티 홈페이지 구축

- 연계/소속회사 : 수자원 / ast 홀딩스
- 수행 기간 : 2019.09.30 ~ 2020.05.21(약 6개월 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발

14) 프로젝트명 : TTF 도꼬모 360도 회전 이미지

- 연계/소속회사 : 삼성전자 / ast 홀딩스

- 수행 기간 : 2019.06.27 ~ 2019.07.05(약 1주 소요)
- 주요 역할 : UX/UI 개발
- 업무 성과 : reeljs를 활용한 이미지 360 회전

- 15) 프로젝트명 : 현대/기아 TF 온라인 웹매뉴얼 용역
- 연계/소속회사 : 현대자동차 / ast 홀딩스
  - 수행 기간 : 2019.04.03 ~ 2019.08.12(약 4개월 소요)
  - 주요 역할 : UX/UI 개발

- 16) 프로젝트명 : AST Works 웹사이트 구축
- 연계/소속회사 : ast 홀딩스 / ast 홀딩스
  - 수행 기간 : 2019.01.28 ~ 2020.04.28(약 1년 3개월 소요)
  - 주요 역할 : UX/UI 개발

- 17) 프로젝트명 : 현대모비스 AVN 웹매뉴얼 개발 위탁 용역
- 연계/소속회사 : 현대모비스 / ast 홀딩스
  - 수행 기간 : 2018.09.03 ~ 2021.12.12(약 3년 3개월 소요)
  - 주요 역할 : UX/UI 개발

- 17) 프로젝트명 : 부산에코델타시티 스마트시티 국가시범도시 본구상 수립 용역사업 홈페이지 개발 계약
- 연계/소속회사 : 씨제이올리브네트웍스 주식회사 / ast 홀딩스
  - 수행 기간 : 2018.12.01 ~ 2019.01.10(약 3년 3개월 소요)
  - 주요 역할 : UX/UI 개발

- 18) 프로젝트명 : 온라인 웹 매뉴얼 퍼블리싱 용역
- 연계/소속회사 : 삼성전자 / ast 홀딩스
  - 수행 기간 : 2018.08.20 ~ 2021.07.08(약 6개월 소요)
  - 주요 역할 : UX/UI 개발

- 19) 프로젝트명 : 생활가전 웹 매뉴얼 퍼블리싱 용역
- 연계/소속회사 : 삼성전자 / ast 홀딩스
  - 수행 기간 : 2018.08.20 ~ 2021.07.08(약 2년 11개월 소요)
  - 주요 역할 : UX/UI 개발

## 자기소개서

### [지원동기 및 입사 후 포부]

안녕하세요. ○○○회사에 프론트엔드 개발자로 지원하는 고유라입니다.

프론트엔드로 이직을 준비하던 중 귀사의 채용공고를 접하게 되었고 귀사에서 진행했던 프로젝트들을 보면서 같은 팀의 일원으로 참여하고 싶다는 생각에 지원하게 되었습니다.

프론트엔드로서의 발전을 위해 스텐디를 통해 nextjs를 활용한 서버사이드 렌더링을 공부할 계획중이며, 자바스크립트의 특징인 동적인언어를 보완한 정적언어인 typescript를 공부할 계획입니다.

나아가 앱 라이브러리인 react-native를 통해 앱을 개발해 볼 것 입니다.

자바스크립트의 인터렉티브 모션에 많은 관심이 있어 react개발자로서 또 인터렉티브모션 개발자로서 성장할 것 입니다.

### [경험사항]

[reactjs, redux, redux-saga, ES6, scss, vanilla script]

3년 11개월 간 아래와 같이 다양한 웹 관련 경험을 했습니다.

본격적으로 web frontend의 길로 나가기 위해 2개월간 학습했습니다.

jQuery를 완전 배제하여 vanilla script와 ES6문법만을 사용하여 script를 구현했고, react프레임워크를 익혔습니다.

react의 단점인 단방향데이터를 보완한 상태관리 라이브러리인 redux와 redux saga를 사용해 데이터를 관리를 했습니다.

frontend의 업무를 하게 되더라도 backend의 흐름도 알아야겠다고 생각했습니다.

간단한 crud를 만들어 nodejs와 mongo DB를 사용하여 서버를 구축했고, firebase를 통해 회원관리를 했고, heroku를 통해 배포했습니다.

#### [웹 퍼블리셔]

입사 당시 에이전시 팀을 막 꾸리기 시작해 연구소의 현업 인원은 웹퍼블리셔인 저와 개발자 한 분으로 시작했습니다.

작은 인원으로 시작했지만 회사는 빠르게 성장해갔고 고객들의 needs를 맞춰 저 역시 빠르게 성장했습니다.

ie11, safari등 맞추기 까다롭고 놓치기 쉬운 브라우저의 크로스 브라우징이 가능합니다.

또한 각종 플러그인 사용이 가능하며, 플러그인 커스터마이징에 능숙합니다.

웹접근성 마크 취득 경험이 있습니다.

#### [gulp, scss, pug]

퍼블리셔로서 업무는 html, css, js 였고, 뒤에 개발자가 서버언어(php, jsp)를 입히면 그 위에서 개발을 했습니다.

서버의 언어가 붙으면 해결될 문제가 많았지만 언어가 붙기전까지 불필요한 반복작업이 많다고 생각했습니다.

당장 프론트엔드 프레임워크를 기존 프로젝트에 적용하기에는 팀내에서 무리가 있다 판단하여 먼저 퍼블리셔인 저 혼자서 진행할 수 있는 빌드 시스템인 gulpjs를 먼저 도입하여 프로젝트를 진행했습니다.

#### [three.js]

three.js는 간단한 유지보수 정도만 진행하였으나,

기존 unity개발자가 진행했던 three.js업무가 담당자가 퇴사하게 되면서 퍼블리셔인 저에게 업무가 인수인계 됐습니다.

2개월정도의 시간을 가지고 진행했던 부분을 살펴보면, 다음 프로젝트에서 바로 진행할 수 있도록 준비를 진행했습니다.

수자원 공사 주관 '스마트 그린 도시' 프로젝트에 적용할 수 있었고, 그 외의 리뉴얼 및 유지보수등 three.js 담당자로 진행할 수 있었습니다.

#### [html, css 전사 교육]

업무의 이해도를 높이기 위해 타 부서의 pm과 디자이너들에게서 html, css교육을 진행했습니다.

#### [타 부서 협업]

다양한 프로젝트를 진행하면서 PM 또는 PL역할을 했습니다. 일정을 조율하며 퍼블리싱 기술에 대해 자문을 했습니다.

디자인과 출신으로 디자인업무도 알고 있어 개발자와 디자이너간의 소통역할을 했습니다.

또한 웹개발팀이 확장됨에 따라 퍼블리셔업무를 총괄 책임을 맡아 일정을 조율하고 업무를 배분하는 업무를 했습니다.

이를 통해 타 부서와 협업을 하며 의견을 조율하고 소통하는 방법에 대해 알게 됐습니다.

## [나의 강점]

[주어진 문제를 스스로 해결하는 방법을 찾아 시도하고 개척해 나가는 것을 좋아하며 그것을 통해 역량을 향상할 기회로 삼아 발전한다.]

첫 번째 효율적인 업무를 위해 프로세스를 개선했습니다.

첫 입사 시 웹 매뉴얼 유지보수 업무를 맡게 됐습니다.

디자이너가 인디자이너에서 매뉴얼 작업을 하면 변환담당자가 원클릭이라는 프로그램을 통해 자동으로 html, css, js로 된 웹매뉴얼을 변환해 줍니다.

이는 인디자이너의 작업자에 따라 결과물이 매번 다르게 나왔고, 같은 작업자로부터 같은 오류가 계속해서 발생했습니다.

이를 해결하기 위해 변환담당자는 오류를 체크하여 내부 보고 이후 개발부서에 수정요청을 해야하고 이는 비효율적인 업무 방식이라고 느꼈습니다.

이후 회사가 웹에이전시로 확장하게 되며 신규프로젝트를 진행하게 됐고

기존 사업이었던 매뉴얼의 수정업무와 신규프로젝트를 동시에 진행해야하는 상황이 왔습니다.

당시 퍼블리셔는 저 혼자서 신규프로젝트에 집중을 해야하는 상황이어서 변환된 매뉴얼 유지보수 업무를 덜어내야했습니다.

변환담당자에게 수정해야하는 부분만 교육을 진행했으나 변수가 생기면 응용하는 걸 버거워했습니다.

매뉴얼 담당자들의 근본적인 웹의 이해가 필요하다고 느꼈고 상부에 html, css 교육의 필요성을 적극적으로 어필했습니다.

그러나 현업에서 업무시간을 할애하기가 쉽지않아 계속 미뤄졌습니다.

그럼에도 불구하고 1년의 설득 끝에 매뉴얼팀 pm과 디자이너들에게 교육할 수 있는 기회가 주어졌습니다.

저에겐 너무나 소중한 기회여서 교육자료를 만들고 강의모의연습을 하며 열심히 준비했습니다.

전사 교육을 한 결과 담당자의 업무능력 뿐만 아니라 pm들은 고객들과의 소통에 있어 유연하게 대처할 수 있었고, 디자인팀은 인디자이너에서 변환 시 출력되는 html의 결과물을 이해하면서 오류가 줄어들어등 전체적인 회사의 업무역량이 올라갔습니다.

저 또한 단순 반복업무가 줄어들어 신규프로젝트에 힘 쓸 수 있었습니다.

교육을 받았던 직원들의 반응이 좋았으며 따로 개인의 역량을 키우고 싶어하는 직원들이 생겼고 저에게 추가교육을 요청하거나 질문을 하는 인원이 생겨 뿌듯했던 경험이 있습니다.

두번째 주어진 일에 그치지 않고 더 나은 코드를 위해 고민하는 것입니다.

크로스브라우징을 하다보면 여러가지 변수를 직면하게 됩니다.

예를들어 ie브라우저에서 img태그의 리사이징 버그가 있습니다.

img태그를 사용하여 사이즈를 임의로 정할 시 이미지가 깨지는 현상입니다.

이를 방지하기 위해 js에서 img태그의 src속성을 가져와 css의 background-image로 변경해야했습니다.

생산성을 높이기 위해 이를 class만을 적용하면 자동으로 이미지를 변경하게 하는 함수를 만들어 적용했습니다.

