CARA MENJALANKAN PROGRAM

Berikut adalah cara menggunakan program “Simulasi Kelompok Kemampuan” :

* Ketika dijalankan akan muncul menu seperti dibawah ini:

Simulasi Kelompok Kemampuan

0 : Abigail

1 : Drake

2 : Lily

3 : Alicia

4 : High

5 : Cindy

6 : Exit

Input :

* Cara mengisi input :

[\*nama aksi\*] [\*ID karakter\*] **(nama aksi harus Info / Cook / Drive / Work / Paint (Case-sensitive))**

atau

[\*nama aksi\*] [\*ID karakter1\*,\*ID karakter2\*,..,\*ID karakterN\*] **(untuk lebih dari 1 ID karakter)**

* Cara keluar dari aplikasi :
* Cukup mengetik “Exit” (**Case-sensitive**)
* Setelah itu muncul tulisan dibawah ini :

Input harus [Info/Work/Drive/Cook/Paint] [ID karakter] (ID Karakter boleh lebih dari 1)

Please enter to continue

* Tekan enter dan program akan berakhir dengan tulisan dibawah ini :

=== Thank you ===

=== Have a nice day ===

INFORMASI TAMBAHAN

1. Program ini dibuat dengan IDE Eclipse 2018-12 dengan menggunakan JavaSE-1.8 .
2. Terdapat 6 child class dalam program ini :

Abigailone (Tidak mengimplentasi interface apapun)

Draketwo (Mengimplementasi interface **IChef**)

Lilythree (Mengimplementasi interface **IChef**, **IDriver**)

Aliciafour (Mengimplementasi interface **IWorker**, **IDriver**)

Highfive (Mengimplementasi interface **IWorker**, **IDriver**, **IArtist**)

Cindysix (Mengimplementasi interface **IChef**, **IWorker**, **IDriver**, **IArtist**)