

EURO2021-PROJEKTARBEIT

Luca Vinti

Joel Robert

Richard Matalowski

INHALT

- Warum Euro 2021 als Projekt?
- Vorstellung der Webseiten:
 - Stadien
 - Mannschaften
 - Statistik

The background of the slide is a collage of numerous colorful sticky notes in shades of pink, yellow, green, and blue. Each sticky note features a large, bold black question mark. A semi-transparent dark grey rectangular box is centered on the left side of the slide, containing the title text.

WARUM EURO 2021?

- Rezentestes Thema
- Allgemeines Interessenfeld
- Viele Abbildungsmöglichkeiten
- Spezielles Turnier (Coronapandemie und verschiedene Austragungsländer)

WEBSITE STADIONÜBERSICHT

Link: <https://euro2021projekt.github.io/index.html>

WEBSITE STADIONÜBERSICHT

Leaflet Providers

Leaflet Minimap

Leaflet

Suchleiste

Leaflet Full Screen

Leaflet Scale

WEBSITE STADIONÜBERSICHT

```
"features": [  
  {  
    "id": "1",  
    "geometry": {  
      "coordinates": [  
        11.624372,  
        48.218807  
      ],  
      "type": "Point"  
    },  
    "properties": {  
      "Land": "Deutschland",  
      "Stadt": "München",  
      "Stadio_Name": "Allianz Arena",  
      "Spiele_Num": "4",  
      "Kapazität": 75024  
    },  
    "type": "Feature"  
  },  
]
```

```
async function loadStadien(url) {  
  let response = await fetch(url);  
  let geojson = await response.json();  
  //console.log(`Geojson stadien: `, geojson)  
  
  let overlay = L.featureGroup();  
  layerControl.addOverlay(overlay, "Stadien");  
  overlay.addTo(map)  
  
  let stadionLayer = L.geoJSON(geojson, {  
    pointToLayer: function (geoJsonPoint, latlng) {
```

```
    let popup = `  
    <strong>${geoJsonPoint.properties.Stadio_Name}</strong><br><hr>  
    ${geoJsonPoint.properties.Land}, ${geoJsonPoint.properties.Stadt}<br>  
    Stadionkapazität: ${geoJsonPoint.properties.Kapazität} Zuschauer<br>  
    Anzahl der Spiele: ${geoJsonPoint.properties.Spiele_Num}  
    `;  
    return L.marker(latlng, {  
      icon: L.icon({  
        iconUrl: `icons/stadium.png`,  
        iconAnchor: [17, 36],  
      })  
    }).bindPopup(popup);  
  }).addTo(overlay);
```

WEBSITE STADIONÜBERSICHT

WEBSITE STADIONÜBERSICHT

```
<form id="searchForm">
  <input type="text" name="stadion" placeholder="Stadion suchen ..." list="searchList">
  <input type="button" name="suchen" value="Anzeigen">
  <input type="reset" value="Reset">
</form>
<datalist id="searchList">
</datalist>
```

```
let form = document.querySelector("#searchForm");
form.suchen.onclick = function () {
  console.log(form.stadion.value);
  stadionLayer.eachLayer(function (marker) {
    //console.log(marker)
    //console.log(marker.getLatLng())
    //console.log(marker.getPopup())
    //console.log(marker.feature.properties.Stadio_Name)

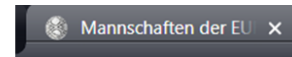
    if (form.stadion.value == marker.feature.properties.Stadio_Name) {
      //console.log(marker.getLatLng())
      //console.log(marker.getPopup())
      //console.log(marker.feature.properties.Stadio_Name)
      map.setView(marker.getLatLng(), 16);
      marker.openPopup();
    }
  })
}
```

```
searchList.innerHTML += `<option value= "${geoJsonPoint.properties.Stadio_Name}"></option`;
//console.log(document.querySelector("#searchList"));
//console.log(`<option value= "${geoJsonPoint.properties.Stadio_Name}"></option`);
```


WEBSITE MANNSCHAFTEN

Link: <https://euro2021projekt.github.io/Mannschaft.html>

WEBSITE MANNSCHAFTEN



```
JS länder.js
# mannschaft.css
<> mannschaft.html
JS mannschaft.js
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Mannschaften der EURO 2021</title>

  <!-- Ball als favicon -->

  <link rel="shortcut icon" href="icons/logo.png" type="image/png">

  <!-- eigene Stile und Hauptskript sowie Länder -->
  <link rel="stylesheet" href="mannschaft.css">
  <script defer src="mannschaft.js"></script>
  <script src="länder.js"></script>
```

WEBSITE MANNSCHAFTEN



Euro 2021

Mannschaften

Die folgenden Mannschaften haben sich über die Qualifikation für das Endrunden-Turnier qualifiziert:

```
<body>
  <main class="shadow">
    <header>
      
    </header>

    <article>
      <h1>Euro 2021</h1>
      <h2><em>Mannschaften</em></h2>
      <p>
        Die folgenden Mannschaften haben sich über die Qualifikation für das Endrunden-Turnier qualifiziert:
```

WEBSITE MANNSCHAFTEN

JS länder.js > [🔍] LÄNDER

```
1  const LÄNDER = [{  
2      "name": "Belgien",  
3      "info1": "Trainer: Roberto Martinez ",  
4      "info2": "EM-Teilnahmen: 6",  
5      "image": "icons/länder/land1.png",  
6      "lat": 50.843333,  
7      "lng": 4.363056  
8  }, {
```

```













ul {
  columns: 2;
  -webkit-columns: 2;
  -moz-columns: 2;
}

```

```

<ul style="list-style: none;">
  <li> Belgien </li>
  <li> Italien</li>
  <li> Polen</li>
  <li> Russland</li>
  <li> Ukraine</li>
  <li> Spanien</li>
  <li> England</li>
  <li> Frankreich</li>
  <li> Tschechien</li>
  <li> Türkei</li>
  <li> Finnland</li>
  <li> Schweden</li>
  <li>
</li>
  <li>
  <li>
</li>
  <li>
  <li>
  <li>
  <li>
  <li>
  <li>
</li>
  <li>
  <li>
  <li>

```

 Belgien
 Italien
 Polen
 Russland
 Ukraine
 Spanien
 England
 Frankreich
 Tschechien
 Türkei
 Finnland
 Schweden

 Deutschland
 Kroatien
 Niederlande
 Österreich
 Portugal
 Dänemark
 Schweiz
 Wales
 Nordmazedonien
 Ungarn
 Slowakei
 Schottland

WEBSITE MANNSCHAFTEN

WEBSITE MANNSCHAFTEN

```
JS mannschaftjs > ...
1  let zoom = 4;
2
3  // Kordinate: Zentrum von Europa
4  let coords = [47.751569, 1.675063];
5
6  let startLayer = L.tileLayer.provider("OpenStreetMap.Mapnik");
7
8  let map = L.map('map', {
9    center: coords,
10   zoom: zoom,
11   layers: [
12     startLayer
13   ],
14 });
15
16 let layerControl = L.control.layers({
17   "OpenStreetMap": startLayer,
18   "Open Topo Map": L.tileLayer.provider("OpenTopoMap"),
19   "Esri Satellitenbild": L.tileLayer.provider("Esri.WorldImagery"),
20
21 });
22 layerControl.addTo(map);
23
```

```
// Länder anzeigen
for (let länder of LÄNDER) {
  let popup = `

  <h1>${länder.name}</h1>
  
  <hr>
  <h3>${länder.info2}</h3>
  <h3>${länder.info1}</h3>

  `;

  L.marker([länder.lat, länder.lng], {
    icon: L.icon({
      iconUrl: länder.image,
      iconSize: [30, 30],
      popupAnchor: [0, -10]
    })
  }).addTo(map).bindPopup(popup).on('click', function() {
    this.bounce(1); // bounce 1 mal
  });
}
```


WEBSITE MANNSCHAFTEN

Übersichtskarte



WEBSITE STATISTIK

Link: <https://euro2021projekt.github.io/Statistik.html>

WEBSITE STATISTIK

Rangliste

1. Italien

2. England

Gruppensieger: Belgien, Italien, Niederlande, England, Schweden, Frankreich

Gruppenzweite: Wales, Dänemark, Österreich, Kroatien, Spanien, Deutschland.

Gruppendritte: Portugal, Tschechische Republik, Schweiz, Ukraine.

Gruppenvierte: Türkei, Schottland, Nordmezedonien, Ungarn

(Quelle: [EUFA.com](https://www.uefa.com/uefaeuro/history/seasons/2020/statistics/))

```
<h1><i class="fa-solid fa-ranking-star"></i> Rangliste</h1>
<p id="one">1. Italien</p>
<p id="two">2. England</p>
<p id="three">Gruppensieger: Belgien, Italien, Niederlande, England, Schweden, Frankreich </p>
<p id="three">Gruppenzweite: Wales, Dänemark, Österreich, Kroatien, Spanien, Deutschland.</p>
<p id="three">Gruppendritte: Portugal, Tschechische Republik, Schweiz, Ukraine.</p>
<p id="three">Gruppenvierte: Türkei, Schottland, Nordmezedonien, Ungarn</p>
<p id="three">(Quelle: <a
  href="https://www.uefa.com/uefaeuro/history/seasons/2020/statistics/">EUFA.com</a>)</p>

<h1>EUFA EURO 2021 Statistiken</h1>
```

WEBSITE STATISTIK

EUFA EURO 2021 Statistiken

Übersicht

51 Spiele gespielt

24 Teams haben teilgenommen

55 mit den Qualifizierungsrunden

(Quelle: [EUFA.com](https://www.uefa.com/uefaeuro/history/seasons/2020/statistics/))

Tore

142 Tore insgesamt

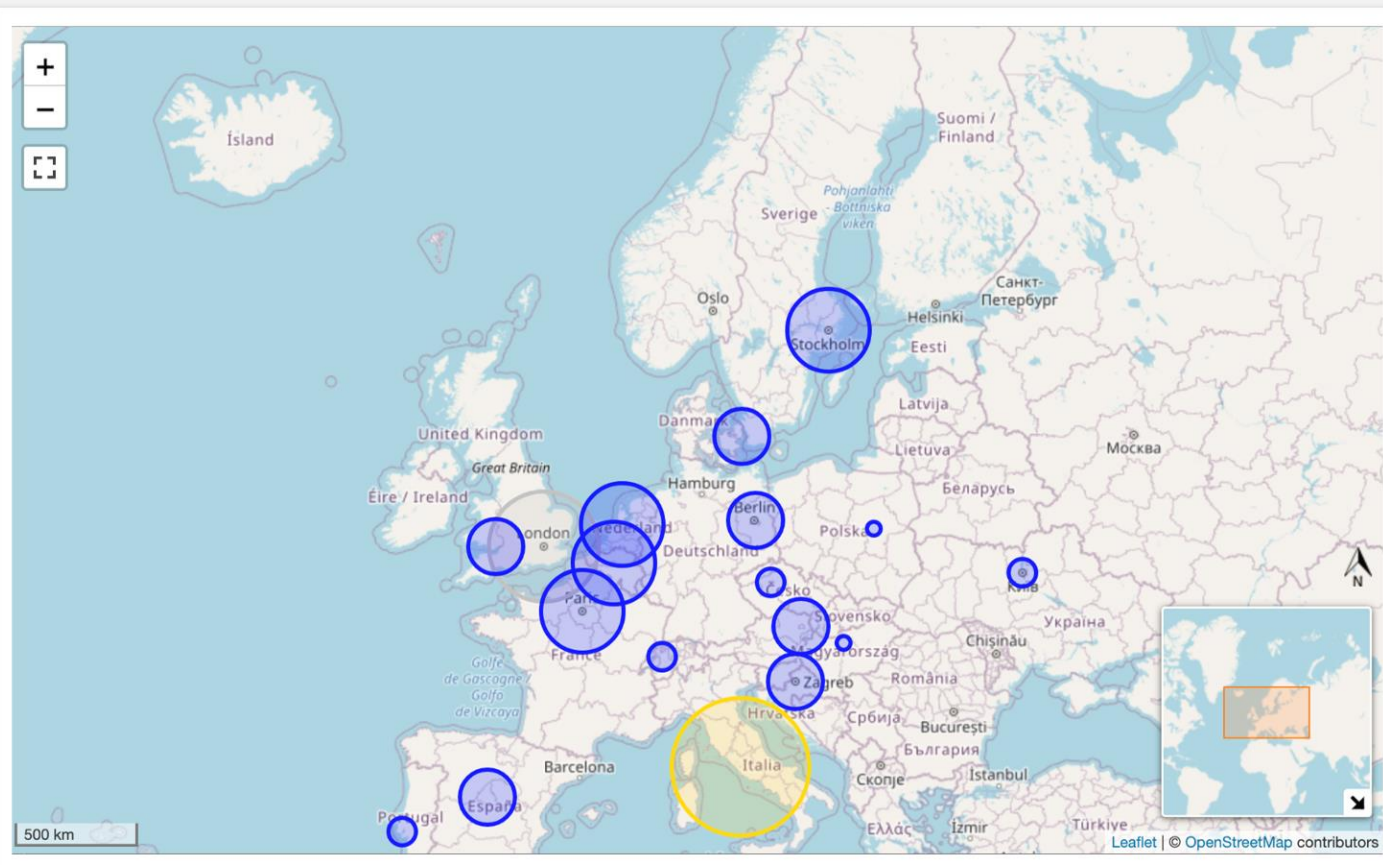
2,79 Tore pro Spiel

32 Tore pro Minute

(Quelle: [EUFA.com](https://www.uefa.com/uefaeuro/history/seasons/2020/statistics/))

```
<p class="split-para"> <i class="fa-solid fa-ranking-star"></i> Übersicht <span><i class="fa-solid fa-futbol"></i> Tore</span></p>
<p class="split-para">51 Spiele gespielt <span>142 Tore insgesamt</span></p>
<p class="split-para">24 Teams haben teilgenommen <span>2,79 Tore pro Spiel</span></p>
<p class="split-para">55 mit den Qualifizierungsrunden <span>32 Tore pro Minute</span></p>
<p class="split-para">(Quelle: <a
  href="https://www.uefa.com/uefaeuro/history/seasons/2020/statistics/">EUFA.com</a>) <span>(Quelle: <a
    href="https://www.uefa.com/uefaeuro/history/seasons/2020/statistics/">EUFA.com</a></span></p>
```

WEBSITE STATISTIK



```
L.circleMarker([41.9028, 12.4964],{
  radius: 50,
  color: "gold"
}).addTo(map)
  .bindPopup("<h1>Italien</h1> <h1>1. Platz</h1>");

L.circleMarker([40.4168, -3.7038],{
  radius: 20,
  color: "blue"
}).addTo(map)
  .bindPopup("<h1>Spanien</h1> <h1>Gruppenzweite</h1>");
```