

Konzept für das Projekt (Vinti, Robert, Matalowski)

Das Projekt unserer Gruppe wird sich auf die Fußballeuropameisterschaft 2020 (2021) belaufen. Dabei handelte es sich um ein außergewöhnliches Turnier, da im Rahmen des 60-jährigen Jubiläums, mehrere Länder als Austragungsort der Spiele auserwählt wurden. Insgesamt, fungierten 11 Stadien in 11 verschiedenen Städten und Ländern als Spielstätte. Ein weiterer relevanter Fakt bezüglich des Turniers, bestand aus der noch damals herrschenden Corona Pandemie und die daraus resultierenden Gesundheitsbestimmungen. Diese unterlagen keinem einheitlichen Konzept, sondern wurden individuell von Seiten der verschiedenen Länder bestimmt. Insgesamt, handelte es sich um ein beeindruckendes Event, welches wir im Rahmen unserer Projektarbeit näher behandeln wollen.

Die drei HTML-Seiten, die in Folge der Arbeit erstellt werden müssen, stellen sich wie folgt zusammen:

- HTML-Seite mit einer Karte, die die verschiedenen Austragungsorte veranschaulichen soll (mit Popup zu den dazugehörigen Stadien)
- HTML-Seite, die zur Vorstellung der verschiedenen Turnierteilnehmer dient
- HTML-Seite, die die verschiedenen Spiele mit den dazu passenden Resultaten veranschaulicht

Die erste HTML-Seite, die zur Kartierung der verschiedenen Spielorte dient, wird mittels einer Leaflet-Map erstellt. Des Weiteren, werden Leaflet-Plugins in der Karte implementiert (Maßstab, Minimap, Leaflet Providers, Leaflet Full Scale und Leaflet Overlays). Ob sich ein passendes Geojson-File zum Thema finden lässt, ist noch unklar. Falls dies nicht der Fall sein sollte, wird eine eigene CSV-Datei mit den relevanten Daten erstellt, die anschließend in ein Geojson-File umgewandelt wird. In der CSS-Datei, wird die HTML-Seite schlussendlich gestyled und nach unserem Geschmack angefertigt. Es liegt nahe, dass ein bestehendes Template benutzt wird, welches in Folge angepasst wird.

Für die zweite HTML-Seite sollen die Mannschaften vorgestellt werden, hierzu werden die Länder die sich qualifiziert haben auf einer Seite aufgelistet. Des Weiteren werden die Mannschaften kartiert, um ihre Herkunftsländer zu visualisieren. Die Karte wird auch hier mit dem Leaflet-Plugin implementiert. In einem Popup könnten dann ein Thumbnail der Mannschaft angezeigt werden, sowie einige zusätzliche Informationen, wie zum Beispiel den

Namen des Kapitäns und wann dieses Land zum ersten Mal an der EM teilgenommen hat. Die Information für das Popup sowie die Koordinaten werden in ein zweites JavaScript-file eingetragen. Um die Karte interaktiver zu gestalten, werden weitere Leaflet-Plugins implementiert, dazu gehören beispielsweise: das Fullscreen-plugin, eine Minimap, Interacitive Pan/Zoom und eine Suchfunktion. Das Stylen erfolgt dann auch für diese Seite in einer CSS-Datei.

Mit der dritten HTML-Seite werden dann die Resultate der Spiele dargestellt. Zudem sollen noch nützlich und wissenswerte Fakten zu den einzelnen Spielen aufgelistet werden, wie z.B. wer welche Tore geschossen hat, ob gelbe oder rote Karten im Spiel vergeben worden sind und noch vieles mehr. Diese Informationen sollen mittels einem Suchformular mit Autocomplete, das in die index.html eingebunden wird, durch den User abrufbar sein. Um diese Informationen visuell auf der Website darzustellen und nicht in einer einfachen Tabelle zu präsentieren, ist der Gedanke auch hier eine interaktive Karte einzubauen. In dieser können dann wie auch bereits bei den vorherigen Karten die bekannten Leaflet-Plugins implementiert werden. Wie auch bei der Vorstellung der Mannschaften, könnte man hier in einer Karte von Europa die Rangliste der Ergebnisse in einer farblichen Abstufung darstellen. Also angeführt von dem Siegerland, bis hin zum letzten Platz. Dann könnte man somit auf das entsprechende Land in der Karte oder mittels Suchfunktion auf die Resultate und Statistiken der Spiele und des Turnierverlaufes zugreifen. Der eigene Style erfolgt dann, natürlich mittels CSS-Stylesheet wie auch bei den bereits vorherigen Seiten.