/PRÁCTICA 2 Agentes conversacionales & AIML













/CONTENIDOS

- /EL LENGUAJE AIML
- **/02** /ETIQUETAS DE AIML
- /PRÁCTICA 2: AIML: Piedra Papel o Tijeras con un chatbot







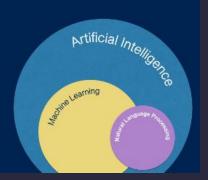


/01 /El lenguaje AlML

AI & Natural Language Processing

Artificial Intelligence VS Natural Language Processing

- Al = a system that can do intelligent things
- NLP = a system that can understand language



http://www.aiml.foundation/









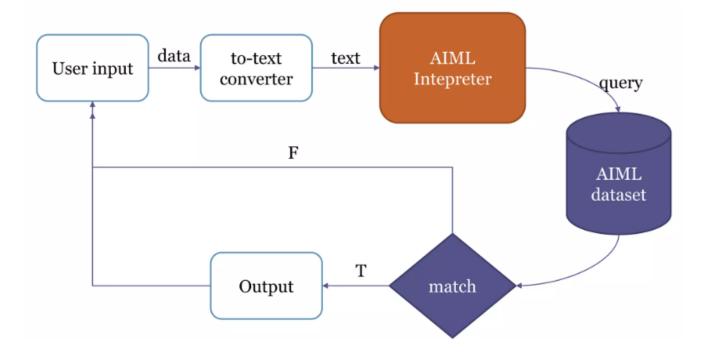
AIML – A.I. Markup Language

Basado en XML, estándar abierto para chatbots

- Existen otras alternativas (RiveScript, ChatScript...)
 - https://www.rivescript.com/about
 - https://github.com/ChatScript/ChatScript
- Fácil de aprender e implementar
- Soporte en plataformas como Pandorabots
- Es un lenguaje fundamentalmente de reconocimiento de patrones
- Intérprete en Python (Program Y)



WORKFLOW





0



Ejemplo de BOT en AIM L ALICE: Uno de los bots más antiguos (desde 1995)

\leftarrow	$ \rightarrow $	G	pandorabots.com/pandora/talk?botid=b8d616e35e36e881
Tell.	A.L.I	.C.E:	Powered by <u>Pandorabots</u> .

Human: I mean fruit

A.L.I.C.E: Oh I get it. Thanks for explaining that. What are you wearing?

Human: I like apples

A.L.I.C.E: A lot of people like that. Apple computers are cool.

Human: what can you do?

A.L.I.C.E: I can chat with people on the web for you.

Human: are you trained to understand me?

A.L.I.C.E: I don't know whether or not I am trained to understand you. I am a chatterbot.











/02 Etiquetas para estructura:

```
<aiml> Define el comienzo y fin del documento AIML 
<category> Define una unidad de conocimiento 
<pattern> Define el patrón a casar con una entrada del usuario para 
reconocer una intención 
<template> Define la respuesta de un bot a una intención del usuario
```











/02 Etiquetas para contenido:

```
<star> Búsqueda de n caracteres a casar con un * en una etiqueta pattern
<set> y <get> Creación y uso de variables
<that> recuerda lo último que dijo el chatbot (respondo si a una pregunta)
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<aiml version="2.0">
     <category>
        <pattern>HOLA, ME LLAMO *</pattern>
        <template>Hola <set name="nombre"><star /></set>, encantado de conocerte</template>
     </category>
     <category>
        <pattern>TE GUSTA MI NOMBRE</pattern>
        <template><get name="nombre"></get> es un nombre muy bonito</template>
     </category>
     <category>
        <pattern>EN SERIO</pattern>
        <that>* ES UN NOMBRE MUY BONITO</that>
        <template>Por supuesto</template>
                                                                   Hola caracola, encantado de
    </category>
                                                                   conocerte
</aiml>
```



0



Múltiples *

```
<category>
     <pattern>TE GUSTA MI apellido</pattern>
     <template><get name="apellido"></get> es un apellido precioso</template>
</category>
<category>
     <pattern>HOLA, ME LLAMO * * </pattern>
     <template>Hola <set name="nombre"><star index="1"/></set> <set name="apellido"><star index="2"/></set>
       , encantado de conocerte</template>
</category>
```

Hola Ivan Lopez, encantado de conocerte

Show Metadata



Lopez es un apellido precioso









<srai> Etiqueta multipropósito. Permite definir targets para un mismo template.

<srai> patrón </srai>

Se usa para:

Reducción simbólica Divide y vencerás Resolución de sinónimos Detección de keywords









Reducción simbólica con srai

Se usa para simplificar patrones. Ayuda a reducir complejidad gramatical con patrones sencillos

sabes quién es Albert Einstein?

Albert einstein fue el mejor físico de la historia









srai - Divide y vencerás:

Permite reusar sentencias para reducir el número de categorías

```
<category>
   <pattern>ADIOS</pattern>
   </category>
<category>
   <pattern>ADIOS *</pattern>
   <template>
      <srai>Adios</srai>
   </template>
</category>
```













srai - Resolución de sinónimos

Un bot debe responder de la misma forma si encuentra palabras similares:

```
<category>
   <pattern>HTML</pattern>
                                                                                           html
   <template>Es un lenguaje de marcas</template>
</category>
                                                           Es un lenguaje de marcas
<category>
   <pattern>AIML</pattern>
   <template><srai>HTML</srai></template>
                                                                               Show Metadata
</category>
                                                                                           aiml
                                                           Es un lenguaje de marcas
```









srai - Detección de Keywords

Podemos retornar una simple respuesta cuando el usuario introduce una Keyword específica, sin importar en qué lugar esté en la sentencia

```
<category>
   <pattern>DEPORTE</pattern>
   <template>Creo que el deporte es muy importante
       para vivir una vida sana y larga</template>
</category>
<category>
   <pattern>* DEPORTE</pattern>
   <template><srai>DEPORTE</srai></template>
</category>
<category>
   <pattern>DEPORTE *</pattern>
   <template><srai>DEPORTE</srai></template>
</category>
<category>
   <pattern>* DEPORTE *</pattern>
   <template><srai>DEPORTE</srai></template>
</category>
```

Creo que el deporte es muy importante para vivir una vida sana y larga









think - procesa un patrón sin responder condition -para responder en base a condiciones

```
<category>
     <pattern>CUÁNTO CUESTA UN *</pattern>
     <template>
        <think>
            <set name="objeto"><star /></set>
        </think>
        <condition name="objeto" value="ordenador">600€</condition>
        <condition name="objeto" value="refresco">2€</condition>
        <condition name="objeto" value="teclado">9,90€</condition>
     </template>
</category>
```

Cuánto cuesta un teclado?

9,90€

Show Metadata



Cuánto cuesta un ordenador?

600€









Entrenar a un bot: <learn> Memoriza una nueva categoría <eval> devuelve el resultado de un expresión de template

```
<category>
   <pattern>CÓMO SE DICE * EN INGLÉS</pattern>
   <template>No sé cómo se dice <star /> en inglés,
         me lo enseñas?</template>
</category>
<category>
   <pattern>* SE DICE * EN INGLÉS</pattern>
   <that>NO SÉ CÓMO SE DICE * EN INGLÉS, ME LO ENSEÑAS</that>
   <template>
       <think>
           <learn>
               <category>
                    <pattern>CÓMO SE DICE
                        <eval><star index="1" /></eval> EN INGLÉS</pattern>
                    <template><eval><star index="2" /></eval></template>
               </category>
           </learn>
       </think>
       ¡Genial! Lo recordaré para la próxima vez
   </template>
</category>
```

coche se dice CAR en inglés

¡Genial! Lo recordaré para la próxima vez

Show Metadata



cómo se dice coche en inglés

CAR







INTENTS: Detectar lo que el usuario quiere hacer



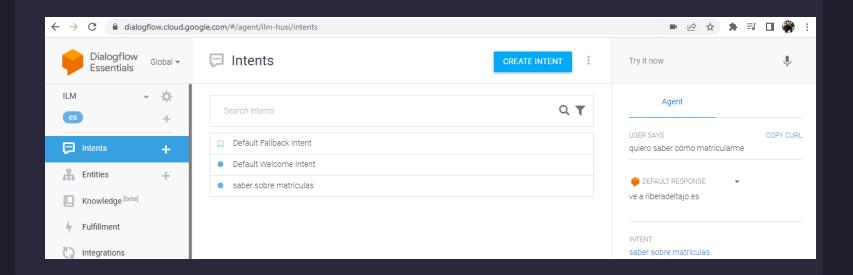








/otras formas de crear chatbots





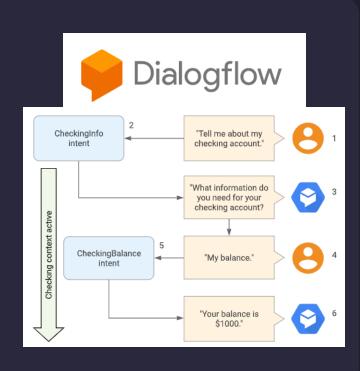






DialogFlow: Intents, Entities, Contexts

https://cloud.google.com/dialogflow/es/docs/basics https://cloud.google.com/dialogflow/es/docs/video











/otras formas de crear chatbots

NLP: Entrenar un chat con una RNA en Tensorflow

```
Usuario:
buenos días

1/1 [=========] - 0s 50ms/step
ChatBote Hola
Usuario:
podrías ayudarme un poco?

1/1 [=========] - 0s 16ms/step
ChatBote Dime como te puedo ayudar
Usuario:
Me gustaría saber cómo puedo crear una cuenta
1/1 [=============] - 0s 15ms/step
ChatBote Simplemente vaya a nuestro sitio web y siga las pautas para crear una nueva cuenta
Usuario:
```





