$\begin{array}{c} {\rm JEE} \\ {\rm Projet} \ \hbox{- Gestion de comptes bancaires} \end{array}$

Nathalie BERNARD

Flora CARRE M2 AMIS

Priscille DAOULAS

3 mars 2021

Table des matières

1	Description	2
2	Plan du site 2.1 Hors connexion	2 2 2
3	Création de la base de données	3
4	${\bf Mod\`{e}le~entit\'e/association}$	3
5	Diagrammes de classes	4
6	Diagrammes de séquence	8
	6.1 Création d'un client	8
	6.2 Suppression d'un client	10
	6.3 Création d'un compte	11
	6.4 Fermeture d'un compte	13
	6.5 Crédit	15
	6.6 Débit impossible	17
	6.7 Virement	19
	6.8 Virement vers compte inexistant	22

1 Description

Nous avons réalisé un site web de gestion de comptes bancaires.

Tout d'abord, l'utilisateur doit s'inscrire pour avoir un compte client, en indiquant son nom, son prénom, son adresse (numéro, rue et ville), un mot de passe ainsi qu'un montant initial pour son premier compte bancaire.

Ensuite pour accéder à son compte client, le client doit se connecter grâce à son numéro client (donné après l'inscription) et son mot de passe.

Chaque client possède un ou plusieurs comptes bancaires. Tout compte bancaire ne peut appartenir qu'à un seul client.

Chaque compte bancaire possède un numéro de compte et un solde. Le client peut consulter le solde de tous ses comptes. Les comptes ne peuvent pas être déficitaires.

Sur ses comptes, le client peut réaliser des mouvements bancaires comme des débits, des crédits et des virements vers d'autres comptes (qui lui appartiennent ou qui appartiennent à un autre client). Il peut aussi accéder à l'historique des mouvements bancaires de chacun de ses comptes.

Le client peut décider de fermer un compte bancaire en particulier. En revanche s'il ne possède qu'un seul compte bancaire, le client ne pourra pas fermer ce dernier compte bancaire. Il peut également décider de fermer son compte client ce qui détruira son adresse ainsi que tous ses comptes bancaires.

2 Plan du site

2.1 Hors connexion

La première page du site est la page d'accueil. À partir de cette page, le client peut se créer un compte ou se connecter pour accéder à son compte s'il est déjà inscrit.

S'il souhaite s'inscrire, il doit remplir un formulaire avec son nom, son prénom, son adresse, un mot de passe et le montant initial du premier compte bancaire. Puis il sera automatiquement connecté à son compte. S'il souhaite se connecter, il doit rentrer son numéro client et son mot de passe pour être identifié.

2.2 En connexion

Une fois connecté, le client accède à une page d'accueil personnalisé avec ses informations client. Tout au long de sa navigation sur le site, le client peut accéder à ses comptes, modifier ses informations personnelles, actualiser la page ou se déconnecter.

Si le client se déconnecte, il repasse sur la page d'accueil hors connexion.

Lorsque le client accède à la page de modification de ses informations, il peut modifier toutes ses informations personnelles (nom, prénom, mot de passe, adresse) sauf son numéro client.

À partir de cette page, il peut également supprimer son compte client. Pour éviter tout appui involontaire, le mot de passe est demandé avant la suppression définitive du compte.

Lorsqu'il accède à ses comptes, le client obtient un aperçu général (seulement le solde) de tous les comptes bancaires qu'il possède. Il peut accéder aux détails d'un compte bancaire en particulier ou créer un nouveau compte bancaire avec un solde initial donné.

Lorsqu'il accède aux détails d'un compte bancaire en particulier, le client obtient le solde du compte ainsi que l'historique des transactions.

À partir de cette page, le client peut effectuer des mouvements bancaires sur le compte bancaire consulté, supprimer son historique de transactions et supprimer le compte concerné.

3 Création de la base de données

Pour le bon fonctionnement du projet, il faut y connecter une base de données fonctionnelle.

Ci-dessous est le code SQL pour créer la base de données tel que nous l'avons créée. Celui-ci est aussi disponible dans le fichier create_database.sql présent à la base du projet.

Ce script permet de créer une base de données bdd_jee_projet, et un utilisateur java_projet qui a tous les droits sur cette base de données, et par lequel nous nous connectons.

```
CREATE DATABASE bdd_jee_projet DEFAULT CHARACIER SET utf8 COLLATE utf8_general_ci; CREATE USER 'java_projet'@'localhost' IDENTIFIED BY 'mdp'; GRANT ALL ON bdd_jee_projet.* TO 'java_projet'@'localhost';
```

4 Modèle entité/association

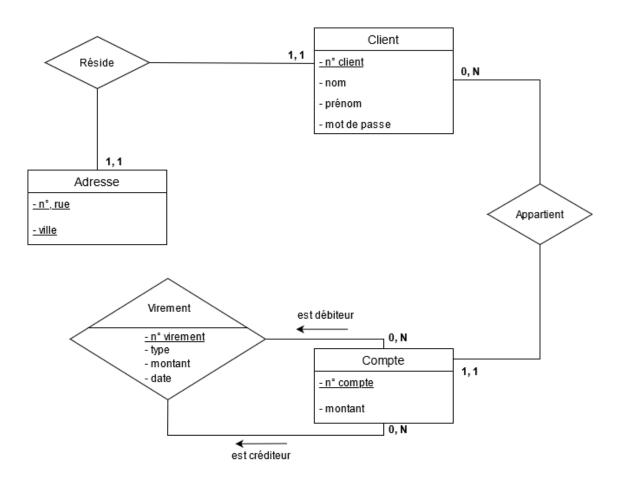


FIGURE 1 – Diagramme E/A

5 Diagrammes de classes

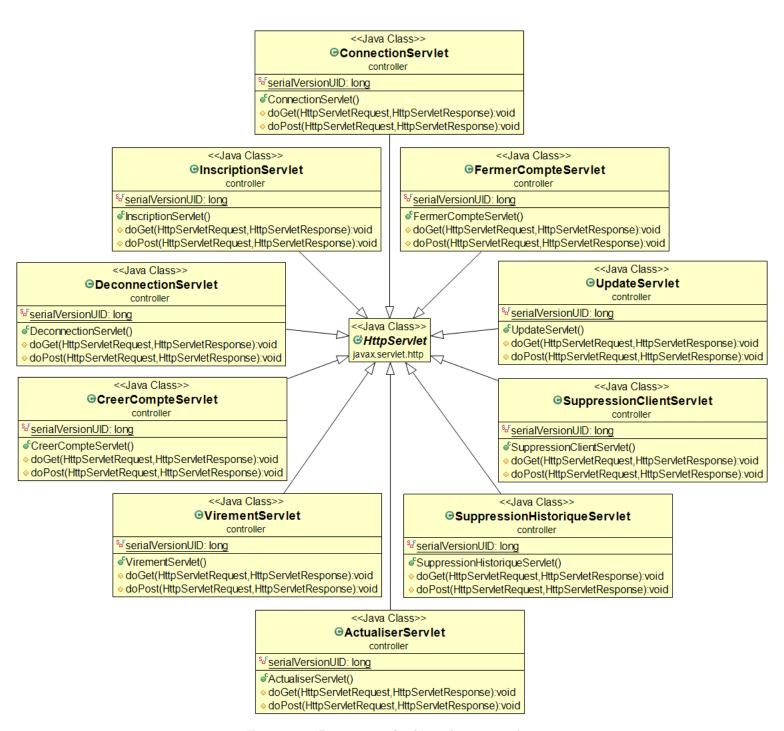


FIGURE 2 – Diagramme de classes lié aux servlets

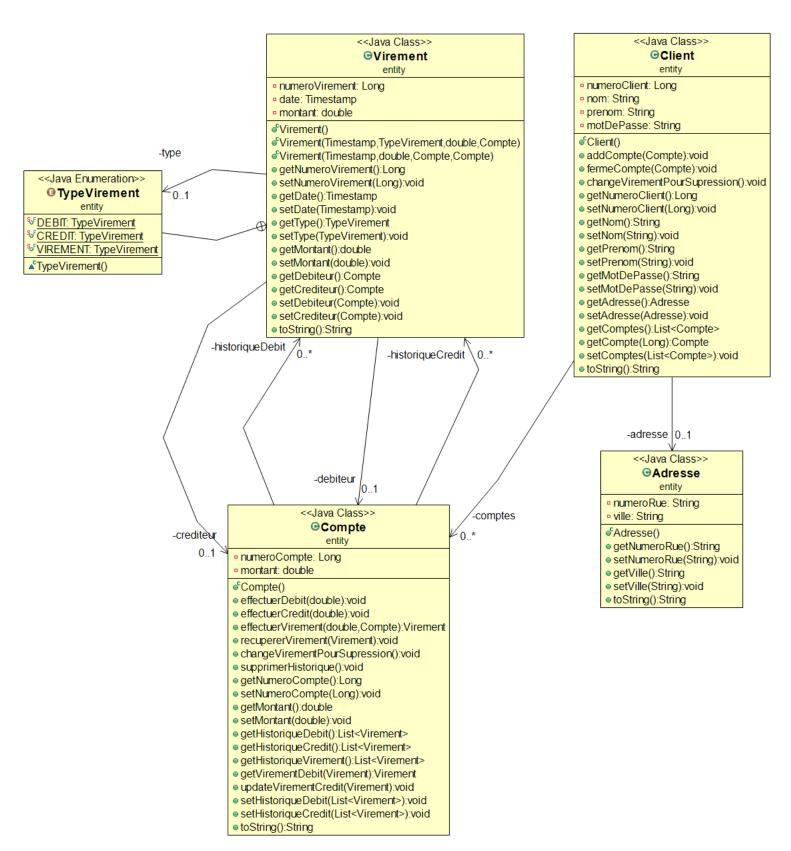


FIGURE 3 – Diagramme de classes lié aux entités

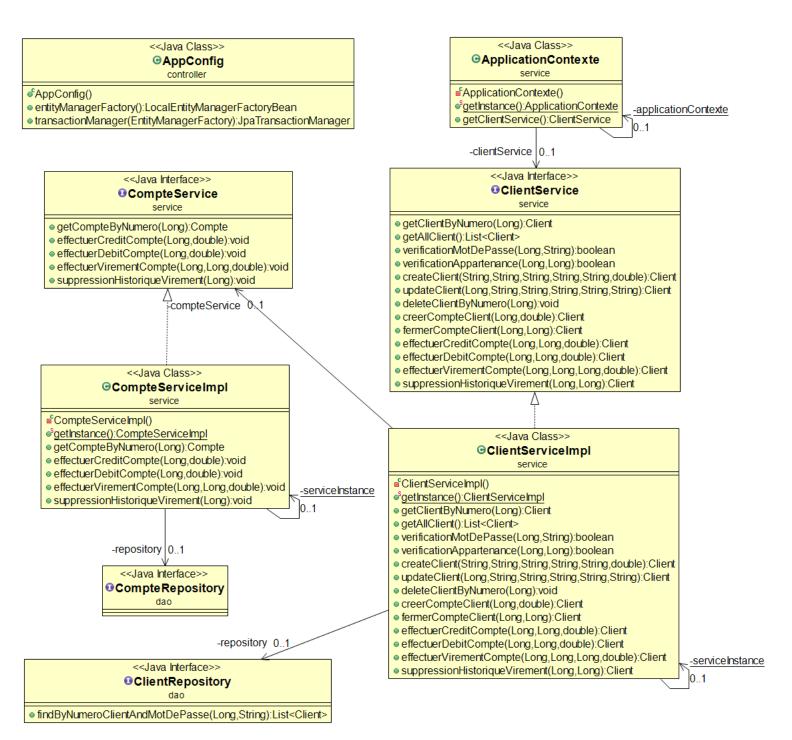


Figure 4 – Diagramme de classes lié aux services

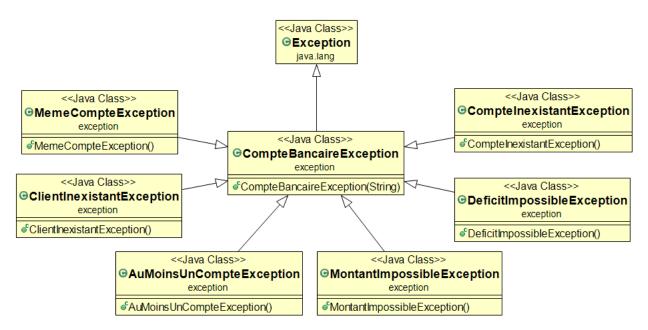
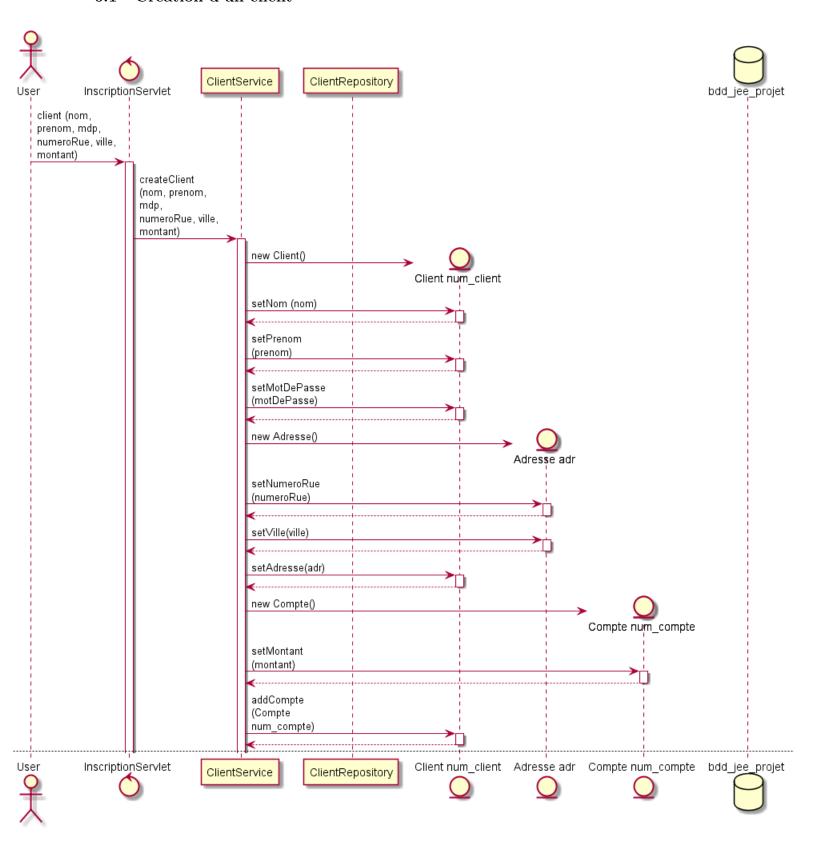
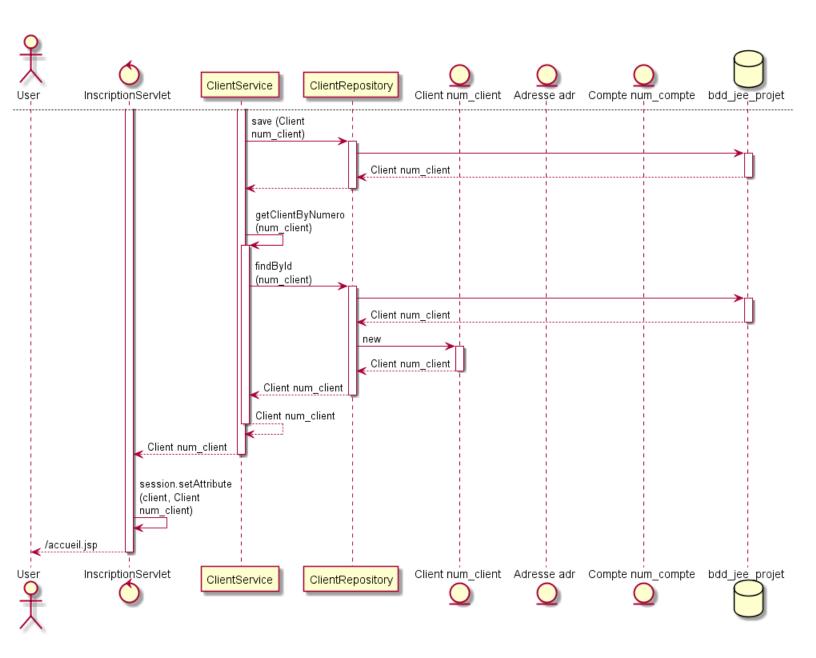


Figure 5 – Diagramme de classes lié aux exceptions

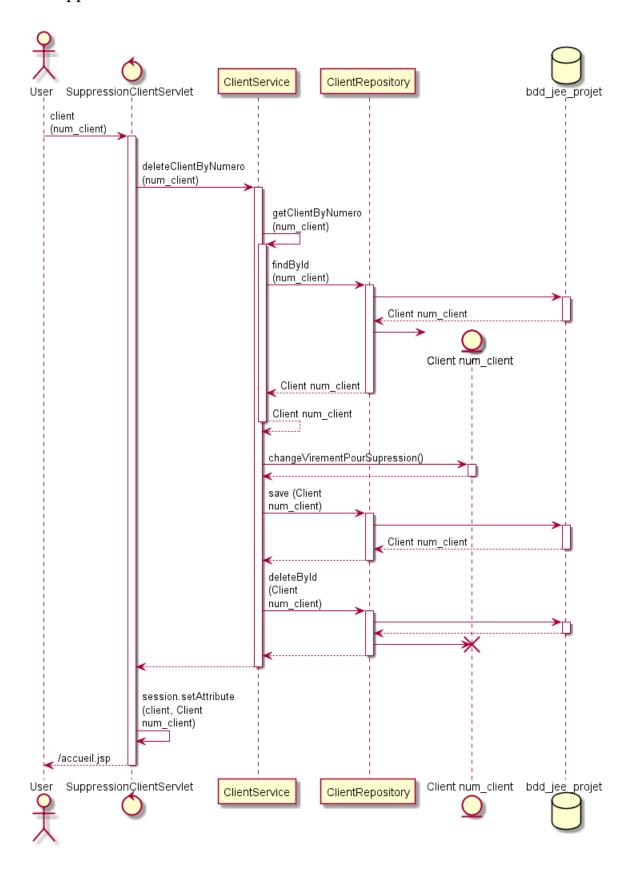
6 Diagrammes de séquence

6.1 Création d'un client

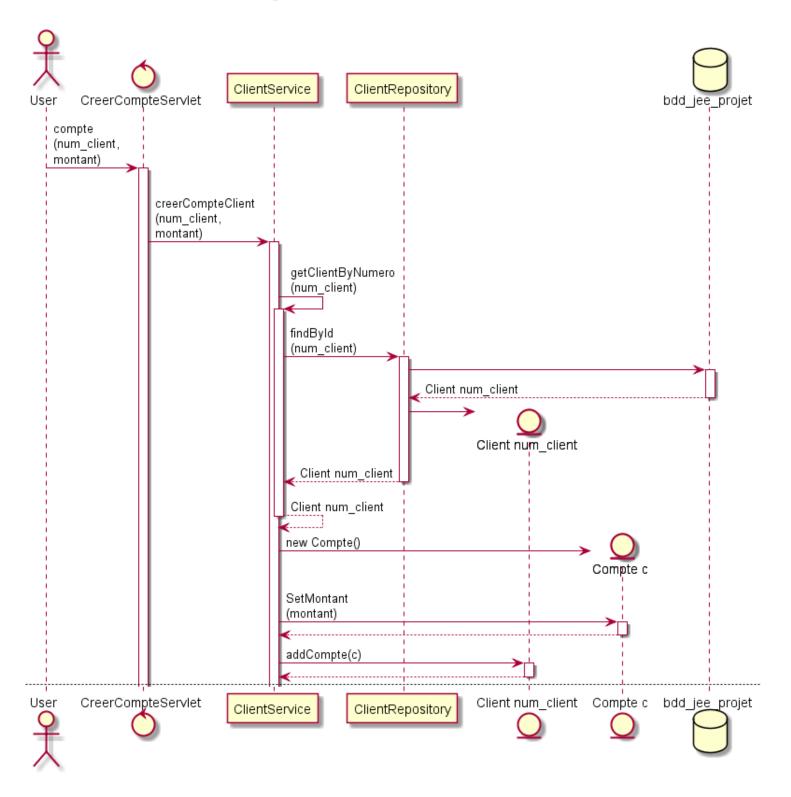


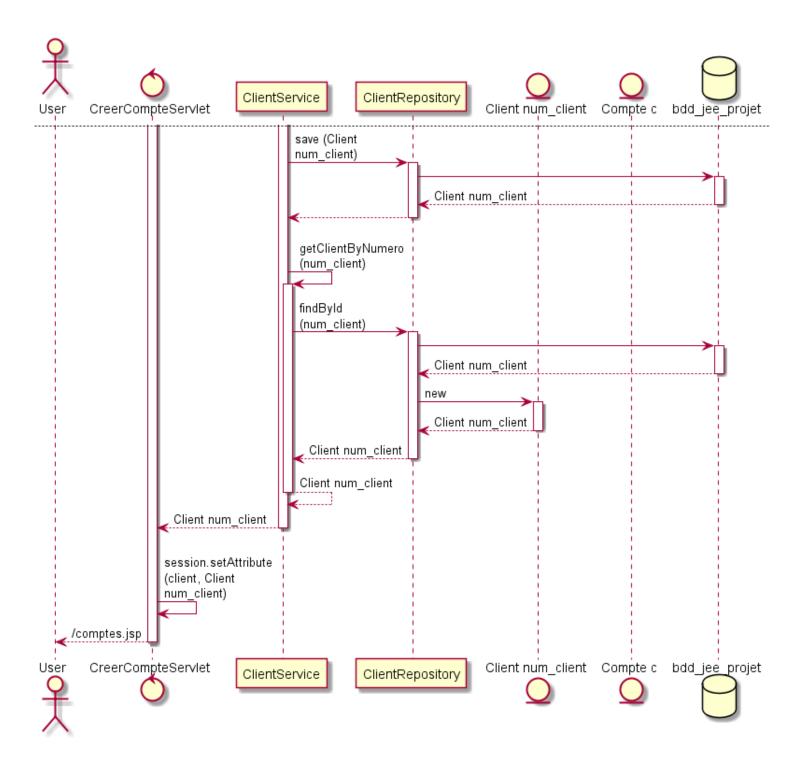


6.2 Suppression d'un client

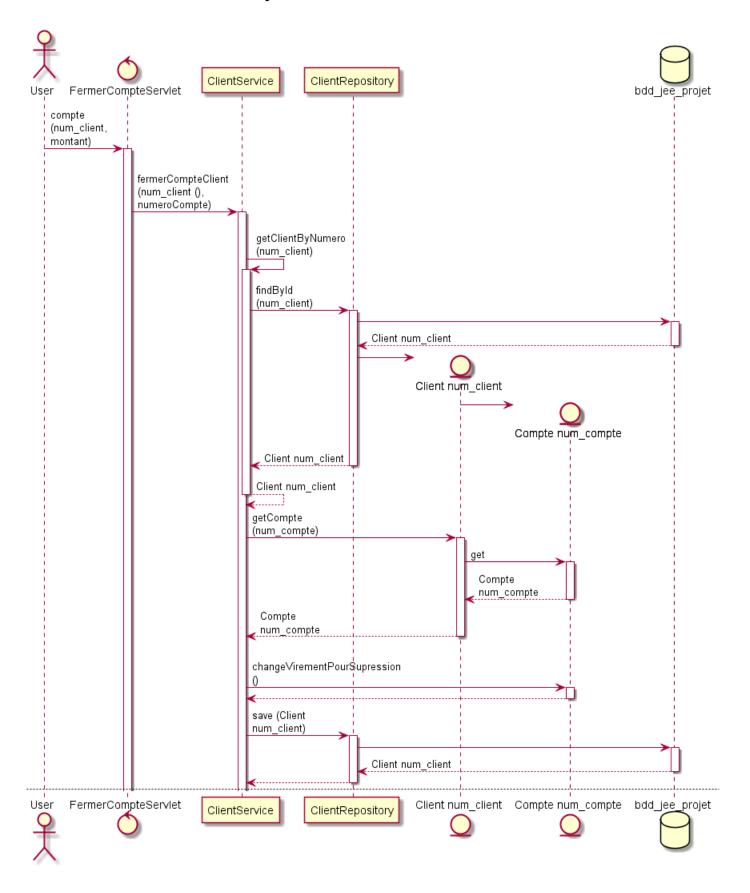


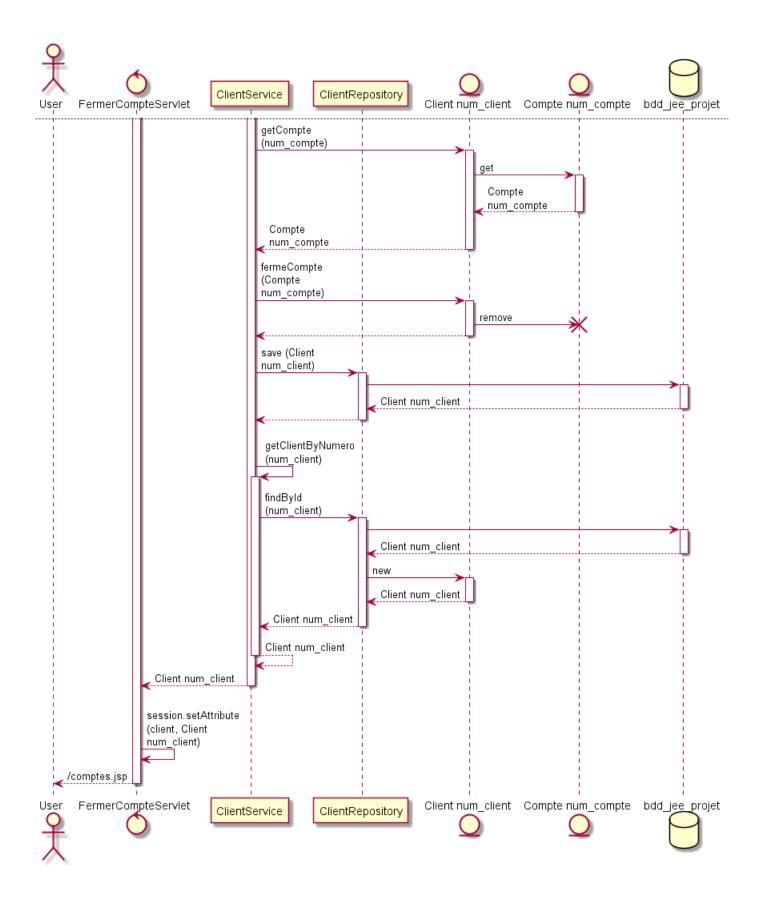
6.3 Création d'un compte



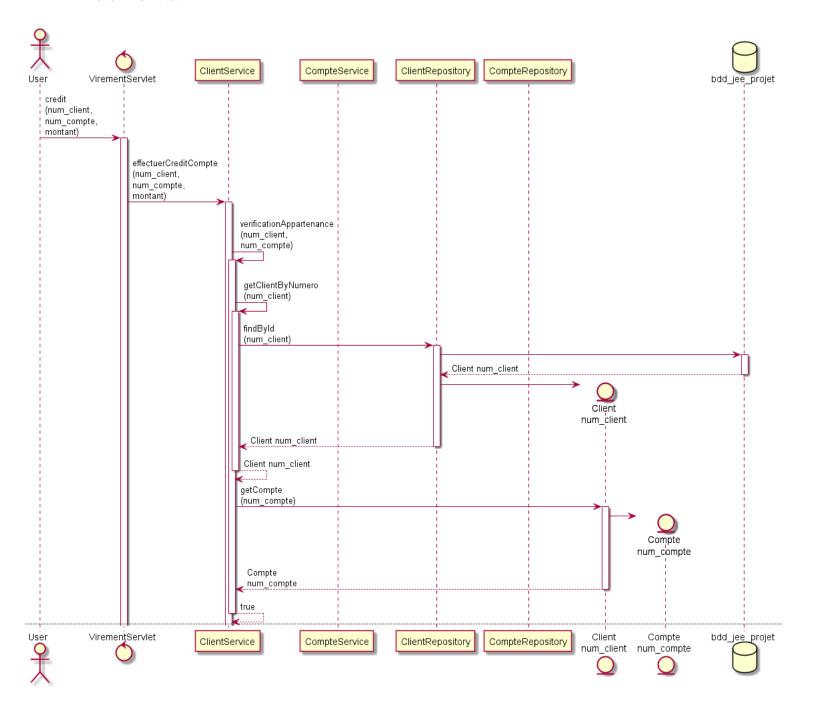


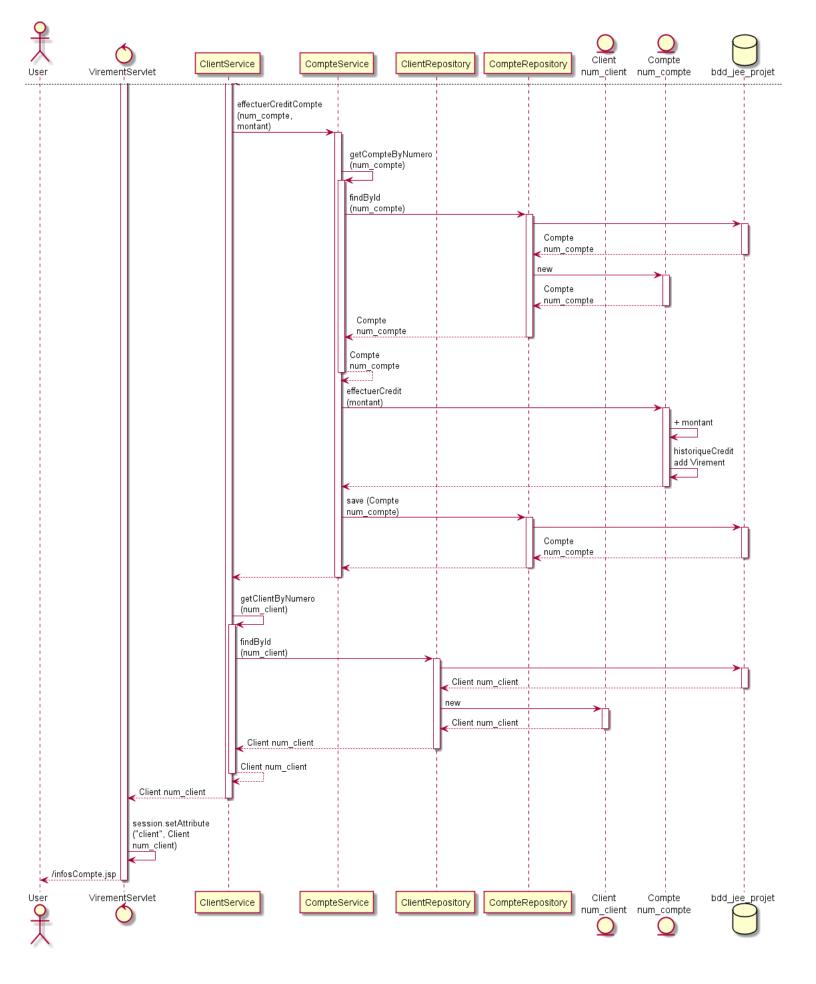
6.4 Fermeture d'un compte



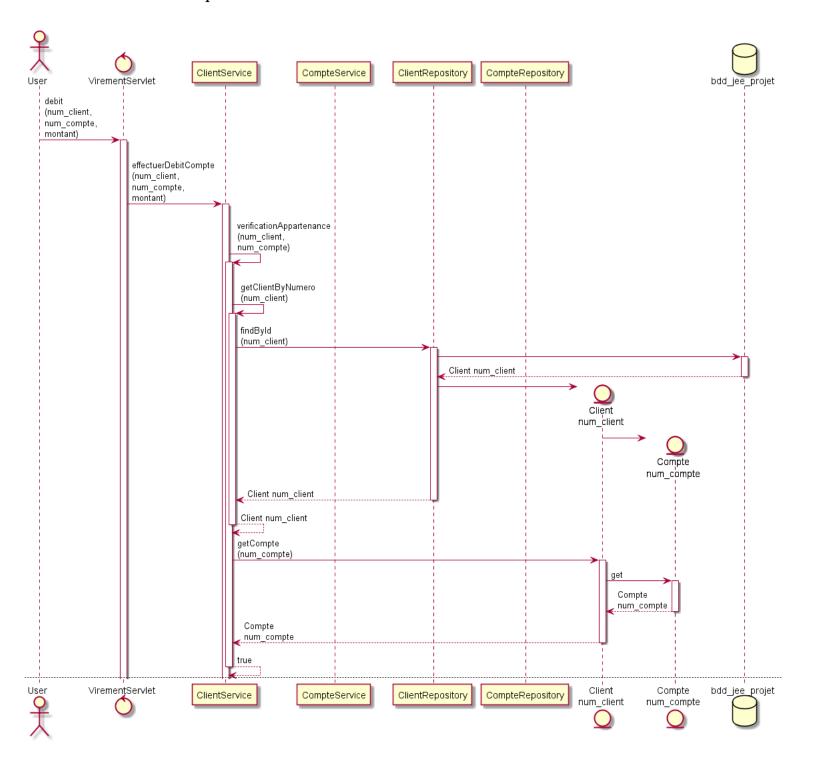


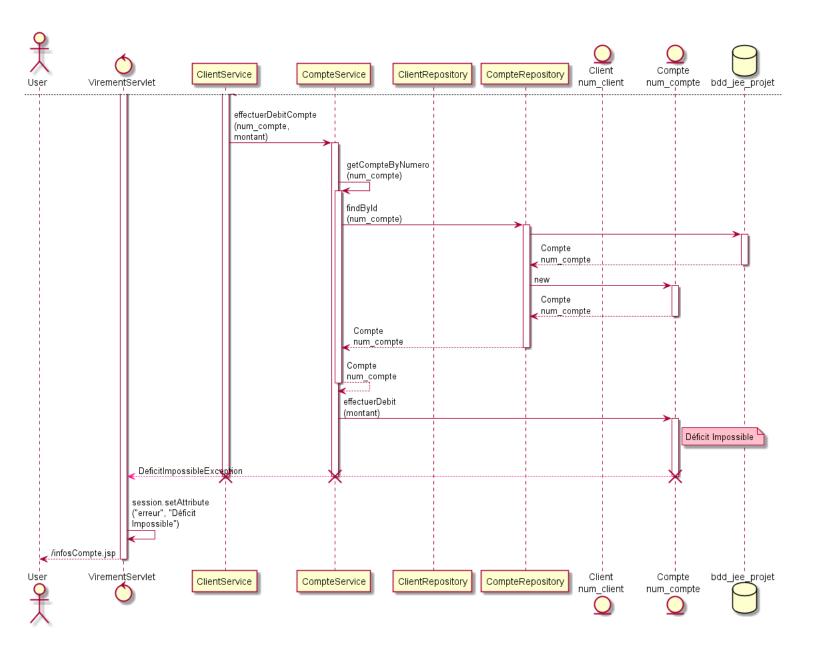
6.5 Crédit



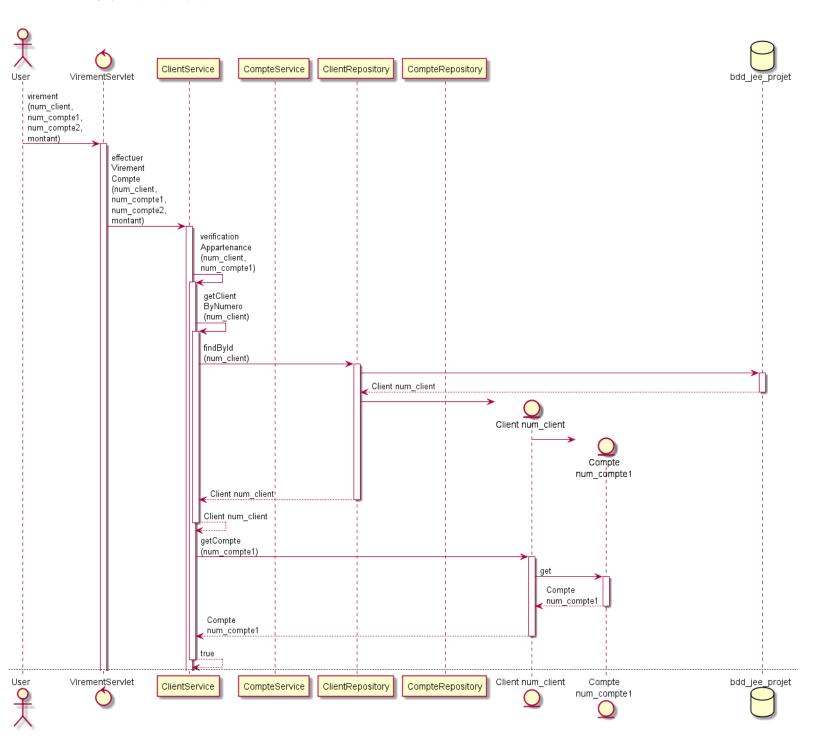


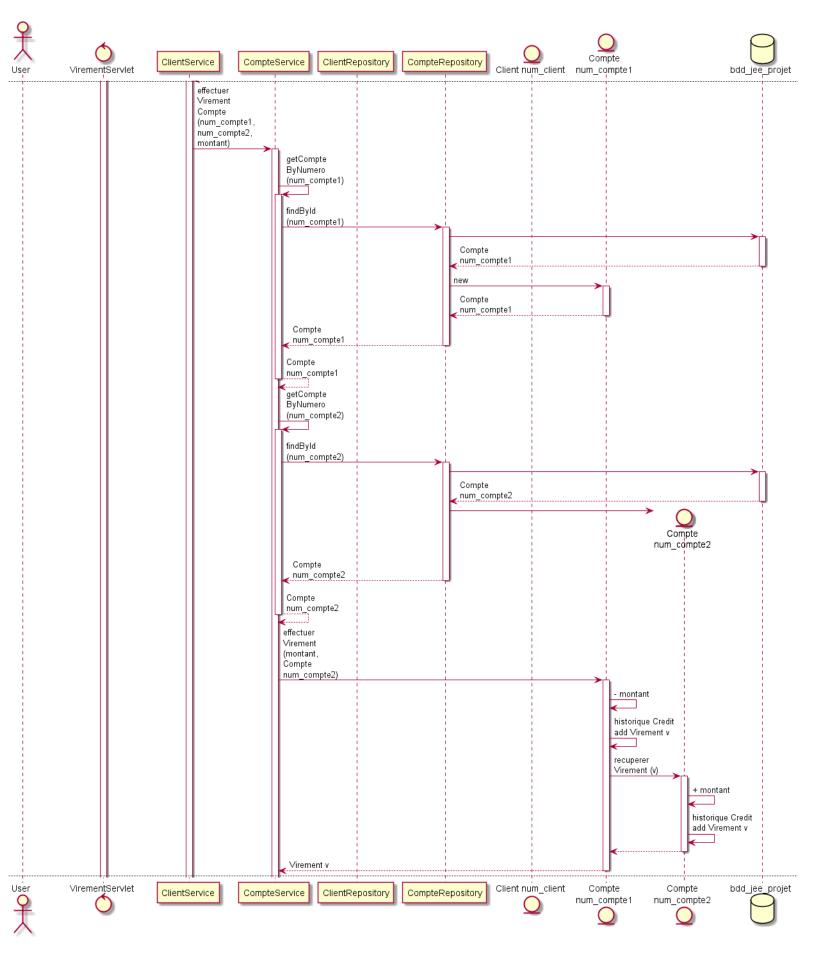
6.6 Débit impossible

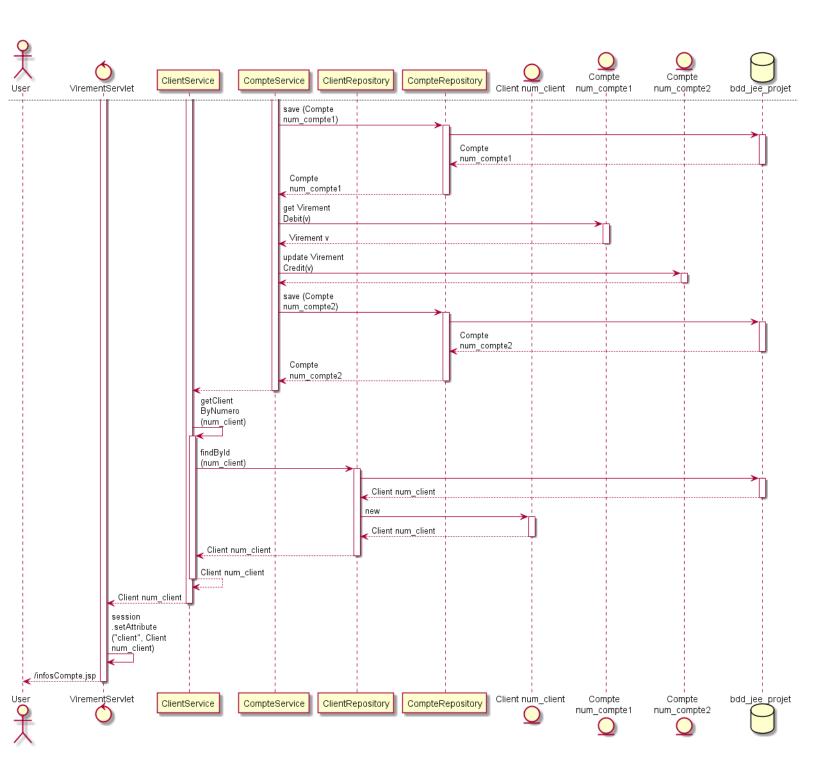




6.7 Virement







6.8 Virement vers compte inexistant

