

人物，根据点数，走

走到地块上

~~人物~~

人物

地块脚本控制

~~is moving~~ = False

and position == xx



反馈、修改环境属性

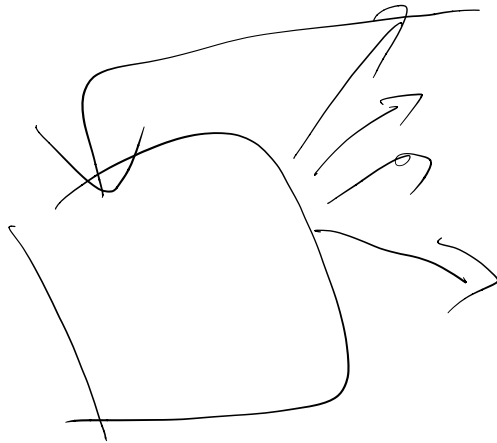
人物

~~is moving~~  
po

骰子 → value



人物与骰子



地保： 造、造路费



回合开始

人物掷骰子

行走

下一目的地

根据 position 查物种

土地

命运

机会

医院

入院

OWNER

根据 position 查信息  
在地保中

有

无

别人  
自己  
买  
空过  
升级  
空过  
世界  
决定

随机数

(做 bytton)

外选择

给出命运

机会

根据信息给反馈

经过

port  $\longleftrightarrow$  port ( )