

Assignment #F: All-Killed 满分

Updated 1844 GMT+8 May 20, 2024

2024 spring, Compiled by 余汶青 2300012265

说明:

- 1) 请把每个题目解题思路 (可选), 源码Python, 或者C++ (已经在Codeforces/Openjudge上AC), 截图 (包含Accepted), 填写到下面作业模版中 (推荐使用 typora <https://typoraio.cn>, 或者用 word)。AC 或者没有AC, 都请标上每个题目大致花费时间。
- 2) 提交时候先提交pdf文件, 再把md或者doc文件上传到右侧“作业评论”。Canvas需要有同学清晰头像、提交文件有pdf、“作业评论”区有上传的md或者doc附件。
- 3) 如果不能在截止前提交作业, 请写明原因。

编程环境

操作系统: 版本 Windows 11 家庭中文版

版本 22H2

安装日期 2023/7/18

操作系统版本 22621.2283

序列号 5CD323PJKL

体验 Windows Feature Experience Pack 1000.22662.1000.0

Python编程环境: * Spyder version: 5.4.3 (conda)

- Python version: 3.11.4 64-bit
- Qt version: 5.15.2
- PyQt5 version: 5.15.7
- Operating System: Windows 10

1. 题目

22485: 升空的焰火, 从侧面看

<http://cs101.openjudge.cn/practice/22485/>

思路:

代码

```
from collections import deque
class treenode:
    def __init__(self, key):
        self.key=key
        self.left=None
```

```

        self.right=None
        self.father=None

n=int(input())
tree={}
for i in range(1,1+n):
    tree[i]=treenode(i)
for i in range(1,1+n):
    a,b=map(int,input().split())
    if a!=-1:
        tree[i].left=tree[a]
    if b!=-1:
        tree[i].right=tree[b]

q=deque()
q.append(tree[1])
print(1,end=' ')
while q:
    a=[]
    for i in range(len(q)):
        now=q.popleft()
        if now.left!=None:
            a.append(now.left)
        if now.right!=None:
            a.append(now.right)
    if a:
        print(a[-1].key,end=' ')
    q.extend(a)

```

代码运行截图

#45076095提交状态

[查看](#) [提交](#) [统计](#) [提问](#)

状态: **Accepted**

源代码

```

from collections import deque
class treenode:
    def __init__(self, key):
        self.key=key
        self.left=None
        self.right=None
        self.father=None

```

基本信息

#: 45076095
 题目: 22485
 提交人: 23n2300012265
 内存: 3784kB
 时间: 21ms
 语言: Python3
 提交时间: 2024-05-25 11:05:47

28203: 【模板】单调栈

<http://cs101.openjudge.cn/practice/28203/>

思路:

代码

```

n=int(input())
a=[int(i) for i in input().split()]

```

```

a.reverse()
stack=[]
ans=[]
for i in range(n):
    x=a[i]
    y=n-i
    v=0
    while stack:
        nx,ny=stack.pop()
        if nx>x:
            v=ny
            stack.append((nx,ny))
            break
    ans.append(v)
    stack.append((x,y))
ans.reverse()
print(*ans,sep=' ')

```

代码运行截图

#45116661提交状态

[查看](#) [提交](#) [统计](#) [提问](#)

状态: **Accepted**

源代码

```

n=int(input())
a=[int(i) for i in input().split()]
a.reverse()
stack=[]
ans=[]
for i in range(n):
    x=a[i]
    y=n-i
    v=0

```

基本信息

#: 45116661
 题目: 28203
 提交人: 23n2300012265
 内存: 369576kB
 时间: 3865ms
 语言: Python3
 提交时间: 2024-05-28 14:52:52

09202: 舰队、海域出击！

<http://cs101.openjudge.cn/practice/09202/>

思路：

注意这是有向图，需要每次bfs的时候单独标一下这次bfs经过的点

代码

```

class Vertex:
    def __init__(self, key):
        self.key=key
        self.connectedTo={}
    def addneighbor(self, b, weight=0):
        self.connectedTo[b]=weight

class Graph:
    def __init__(self):
        self.vertList={}

```

```

        self.numVertices+=1
    def addVertex(self,key):
        newvertex=Vertex(key)
        self.vertList[key]=newvertex
        self.numVertices+=1
    def addEdge(self,a,b,weight=0):
        if a not in self.vertList:
            self.addVertex(a)
        if b not in self.vertList:
            self.addVertex(b)
        self.vertList[a].addneighbor(self.vertList[b],weight)

ans=1
visited=[]

def dfs(a,nn):
    global ans,visited
    if a in route.vertList:
        visited[a]=2
        #visi=[0 for i in range(nn+1)]
        #visi[a]=1
        nexta=route.vertList[a].connectedTo
        for i in nexta.keys():
            if visited[i.key]==2:
                ans=0
                return 1
            if visited[i.key]==1:
                continue

            else:
                visited[i.key]=2
                if dfs(i.key,nn):
                    return 1
        visited[a]=1

from collections import deque
T=int(input())
for _ in range(T):
    ans=1
    n,m=map(int,input().split())
    route=Graph()
    for i in range(m):
        a,b=map(int,input().split())
        route.addEdge(a,b)
    q=deque()
    visited=[0 for i in range(n+1)]
    for i in range(1,n+1):
        if visited[i]==0:
            dfs(i,n)
    if ans==0:
        print("Yes")
    else:
        print("No")

```

代码运行截图

#45077611提交状态

查看

提交

统计

提问

状态: Accepted

源代码

```
class Vertex:
    def __init__(self, key):
        self.key=key
        self.connectedTo={}
    def addneighbor(self,b,weight=0):
        self.connectedTo[b]=weight

class Graph:
    def __init__(self, n):
        self.vertices={}
        self.edges={}
        self.n=n
```

基本信息

#: 45077611

题目: 09202

提交人: 23n2300012265

内存: 80092kB

时间: 6664ms

语言: Python3

提交时间: 2024-05-25 12:48:19

04135: 月度开销

<http://cs101.openjudge.cn/practice/04135/>

思路:

尝试用最小堆来写尝试了近三个小时，一直WA后惊觉最小堆没法解决两种连接方式开销相同的情况，看题解恍然大悟原来要用二分查找，然后十分钟写完。。。 (选择大于努力。。。。。。。。。。)

代码

```
n,m=map(int,input().split())
pay=[]
def check(mid):
    pre=0
    num=1
    for i in pay:
        if pre+i<=mid:
            pre+=i
        else:
            num+=1
            pre=i
    if num<=m:
        return 1
    else:
        return 0

for i in range(n):
    pay.append(int(input()))
right=sum(pay)
left=max(pay)
while left<right:
    mid=(right+left)//2
    #print(mid)
    if check(mid):
        right=mid
    else:
        left=mid+1
print(right)
```

代码运行截图

#45087335提交状态

[查看](#) [提交](#) [统计](#) [提问](#)

状态: Accepted

源代码

```
n,m=map(int,input().split())
pay=[]
def check(mid):
    pre=0
    num=1
    for i in pay:
        if pre+i<=mid:
```

基本信息

#: 45087335
题目: 04135
提交人: 23n2300012265
内存: 8012kB
时间: 373ms
语言: Python3
提交时间: 2024-05-25 21:14:57

07735: 道路

<http://cs101.openjudge.cn/practice/07735/>

思路:

最开始觉得这个应该是Dijkstra的变体，但又觉得可以当成背包问题，于是先用dp做了半天，然后一直超时，就卡在1000多一点，但是怎么都没法降下来，折腾了两个小时后换成Dijkstra

反思：看见容量超过1000就不要再想着背包了

代码

```
import heapq

class vertex():
    def __init__(self,k):
        self.edge=[]#前一个点编号：（花费，路程）
        self.key=k
        self.dis=-1
        self.cost=-1

K=int(input())
N=int(input())
R=int(input())
graph={}
for i in range(1,N+1):
    graph[i]=vertex(i)
for i in range(R):
    s,d,l,t=map(int,input().split())
    graph[s].edge.append((d,l,t))
graph[1].dis=0
graph[1].cost=0
p=[]
heapq.heappush(p,(0,1,0))
```

```

while p:
    nowdis,nowver,nowcost=heapq.heappop(p)
    if nowver==N:
        graph[N].dis=nowdis
        break
    for k,l,t in graph[nowver].edge:
        if nowcost+t<=K:
            #if nowdis+1<graph[k].dis:
            graph[k].dis=nowdis+1
            graph[k].cost=nowcost+t
            heapq.heappush(p,(graph[k].dis,k,graph[k].cost))
print(graph[N].dis)

```

代码运行截图

#45116375提交状态

[查看](#) [提交](#) [统计](#) [提问](#)

状态: Accepted

源代码

```

import heapq

class vertex():
    def __init__(self,k):
        self.edge=[] #前一个点编号: (花费, 路程)
        self.key=k
        self.dis=-1
        self.cost=-1

```

基本信息

#: 45116375
 题目: 07735
 提交人: 23n2300012265
 内存: 6616kB
 时间: 56ms
 语言: Python3
 提交时间: 2024-05-28 14:28:15

01182: 食物链

<http://cs101.openjudge.cn/practice/01182/>

思路:

思路不难想, 就是给并查集多增一个eat和eaten, 但是具体实现需要考虑各种情况。第一版代码考虑的是什么情况下是真话, 花了二十分钟写完, 然后调试了一个小时发现情况不好分类。于是改变思路考虑什么时候是假话, 又调试了一个小时, 一直WA, 要到测试数据一组组测发现只有第四组错了, 说明我的大体思路是正确的。然后发现好像是某几处少了一些判断, 但这些判断和前面重复了, 于是又花了五分钟改成函数/递归写法, 终于AC了, 从想思路到AC前前后后可能花了一共三多个小时, 但收获很大。(不过感觉现在这方法挺笨拙的。)

小插曲: 一直WA又没有测试数据的时候想着上洛谷看看有没有这道题(可以下测试数据), 然后发现我居然初三的时候AC过, 不知道当时怎么做出来的。。。

代码

```

class Disjointset:
    def __init__(self,n):
        self.father={}
        self.eat={}
        self.eaten={}
        self.rank={}

```

```

    for i in range(0,n+1):
        self.father[i]=i
        self.eat[i]=0
        self.eaten[i]=0
        self.rank[i]=0
def findfather(self,i):
    if self.father[i]!=i:
        self.father[i]=self.findfather(self.father[i])
        self.eat[i]=self.eat[self.father[i]]
        self.eaten[i]=self.eaten[self.father[i]]
    return self.father[i]
def union(self,a,b,k=1):
    fa=self.findfather(a)
    fb=self.findfather(b)
    featfa=self.findfather(self.eat[fa])
    featfb=self.findfather(self.eat[fb])
    featenfa=self.findfather(self.eaten[fa])
    featenfb=self.findfather(self.eaten[fb])
    if fa==fb:
        return
    v1=0
    if featfa==0 and featfb!=0:
        self.eat[fa]=featfb
    elif featfb==0 and featfa!=0:
        self.eat[fb]=featfa
    elif featfa!=0 and featfb!=0:
        v1=1
    v2=0
    if featenfa==0 and featenfb!=0:
        self.eaten[fa]=featenfb
    elif featenfb==0 and featenfa!=0:
        self.eaten[fb]=featenfa
    elif featenfa!=0 and featenfb!=0:
        v2=1
    if self.rank[fa]>self.rank[fb]:
        self.father[fb]=fa
    elif self.rank[fa]<self.rank[fb]:
        self.father[fa]=fb
    else:
        self.father[fb]=fa
        self.rank[fa]+=1
    if v1:
        self.union(featfa,featfb,2)
    if v2:
        self.union(featenfa,featenfb,2)

N,K=map(int,input().split())
foodchain=Disjointset(N)
lie=0

def check1(x,y):
    global lie,foodchain
    fx=foodchain.findfather(x)
    fy=foodchain.findfather(y)
    if fx!=fy:
        eatfx=foodchain.findfather(foodchain.eat[fx])

```



```

    eatfy=foodchain.findfather(foodchain.eat[fy])
    eatenfx=foodchain.findfather(foodchain.eaten[fx])
    eatenfy=foodchain.findfather(foodchain.eaten[fy])
    if eatfx==fy or eatfy==fx:#不能互相吃
        lie+=1
        #print(2,lie)
        return
    elif (eatfx==eatenfy and eatfx!=0) or (eatfy==eatenfx and eatfy!=0):#不能
成链
        lie+=1
        #print(3,lie)
        return
    foodchain.union(fx,fy)
def check2(x,y):
    global lie,foodchain
    fx=foodchain.findfather(x)
    fy=foodchain.findfather(y)
    eatfx=foodchain.findfather(foodchain.eat[fx])
    eatfy=foodchain.findfather(foodchain.eat[fy])
    eatenfx=foodchain.findfather(foodchain.eaten[fx])
    eatenfy=foodchain.findfather(foodchain.eaten[fy])
    if eatfx!=fy:
        if eatfy==fx:#不能反过来吃
            lie+=1
            #print(4,lie)
            return
        elif fx==fy:#不能是同类
            lie+=1
            #print(5,lie)
            return
        elif eatfx==eatenfy and eatfx!=0:#不能成链
            lie+=1
            #print(6,lie)
            return
        else:
            foodchain.eat[fx]=fy
            foodchain.eaten[fy]=fx
            if eatenfy!=0:
                foodchain.union(fx,eatenfy)
            if eatfx!=0:
                foodchain.union(fy,eatfx)
            if eatenfx!=0:
                if eatfy!=0:
                    check1(eatenfx,eatfy)
                else:
                    check2(fy,eatenfx)
            if eatfy!=0:
                if eatenfx!=0:
                    check1(eatenfx,eatfy)
                else:
                    check2(eatfy,fx)

for i in range(K):
    d,x,y=map(int,input().split())
    if x>N or y>N:
        lie+=1

```

```
#print(1,lie)
continue
#print(foodchain.father)
#print(foodchain.eat)
#print(foodchain.eaten)
if d==1:
    check1(x,y)
if d==2:
    check2(x,y)

print(lie)
```

代码运行截图

#45112931提交状态

[查看](#) [提交](#) [统计](#) [提问](#)

状态: **Accepted**

源代码

```
class Disjointset:
    def __init__(self,n):
        self.father={}
        self.eat={}
        self.eaten={}
        self.rank={}
        for i in range(0,n+1):
```

基本信息

#: 45112931
题目: 01182
提交人: 23n2300012265
内存: 16652kB
时间: 556ms
语言: Python3
提交时间: 2024-05-28 00:46:37

2. 学习总结和收获

不简单，写吐了