

제03장

DDL 활용

MySQL

학습목표

1. DDL에 대해서 알 수 있다.
2. 데이터 타입에 대해서 알 수 있다.

```
each: function(e, t, n) {  
  var r, i = 0,  
      o = e.length,  
      a = M(e);  
  if (n) {  
    if (a) {  
      for (; o > i; i++)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
    } else  
      for (i in e)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
  } else if (a) {  
    for (; o > i; i++)  
      if (r = t.call(e[i], i, e[i]))  
    } else  
      for (i in e)  
        if (r = t.call(e[i], i, e[i]))  
  return e  
},  
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ?  
  return null == e ? "" : b.call(  
} : function(e) {  
  return null == e ? "" : (e + "  
},  
makeArray: function(e, t) {  
  var n = t || [];  
  return null != e && (M(Obj  
},  
isArray: function(e, t, n) {  
  var r;  
  if (t) {  
    if (n) return n.c  
    for (n = t.length;  
      if (n in t)  
  }  
}
```

목차

1. DDL
2. 데이터 타입

```

each: function(e, t, n) {
    var r, i = 0,
        o = e.length,
        a = M(e);
    if (n) {
        if (a) {
            for (; o > i; i++)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
        } else
            for (i in e)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
    } else if (a) {
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    return e;
},
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.call(e);
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "");
},
makeArray: function(e, t) {
    var n = t || [];
    return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
),
isArray: function(e, t, n) {
    var r;
    if (t) {
        if (n) return m.call(t, e, n);
        for (r = t.length, r = r ? 0 > r ? Math.max(0, r + n) : r; r-- && t[r] === e) return r;
    }
}

```

1. DDL

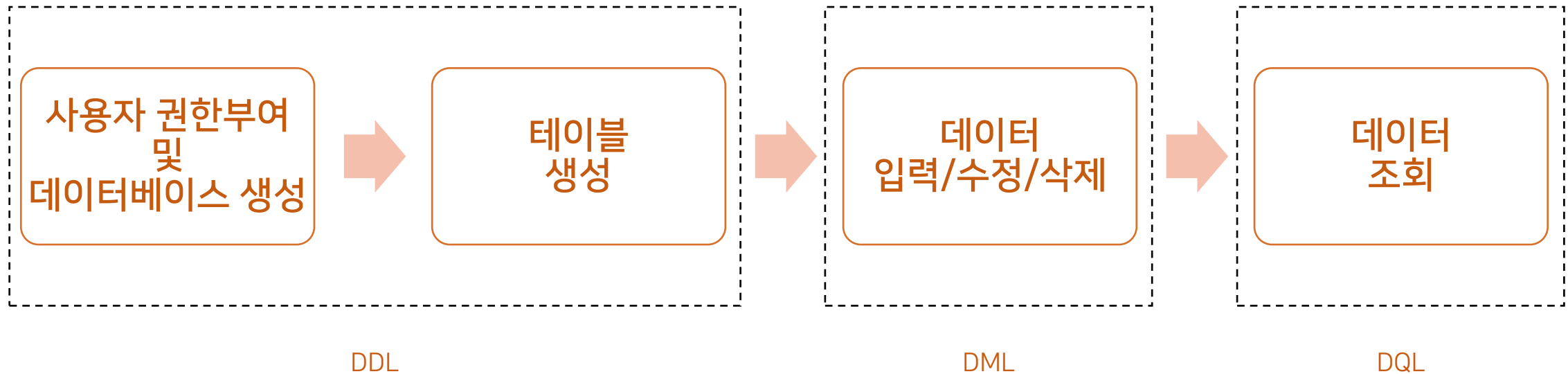
■ DDL

- Data Definition Language (데이터 정의어)
- 데이터와 데이터 간의 관계를 정의하여 데이터베이스 구조를 설정하는 SQL문
- 테이블(Table), 뷰(View) 등 데이터베이스 객체를 생성/수정/삭제하는 기능을 담당하는 SQL문
- 실행 후 작업을 취소하는 것이 불가능

■ DDL 종류

- CREATE : 데이터베이스 객체 생성
- ALTER : 데이터베이스 객체 수정
- DROP : 데이터베이스 객체 삭제
- TRUNCATE : 데이터베이스 객체 데이터 및 저장 공간 삭제

데이터베이스 구축 절차



데이터베이스 생성

■ 데이터베이스 목록 확인

- `SHOW DATABASES;`

■ 데이터베이스 생성

- `CREATE DATABASE` 데이터베이스_이름;

■ 데이터베이스 삭제

- `DROP DATABASE` 데이터베이스_이름;

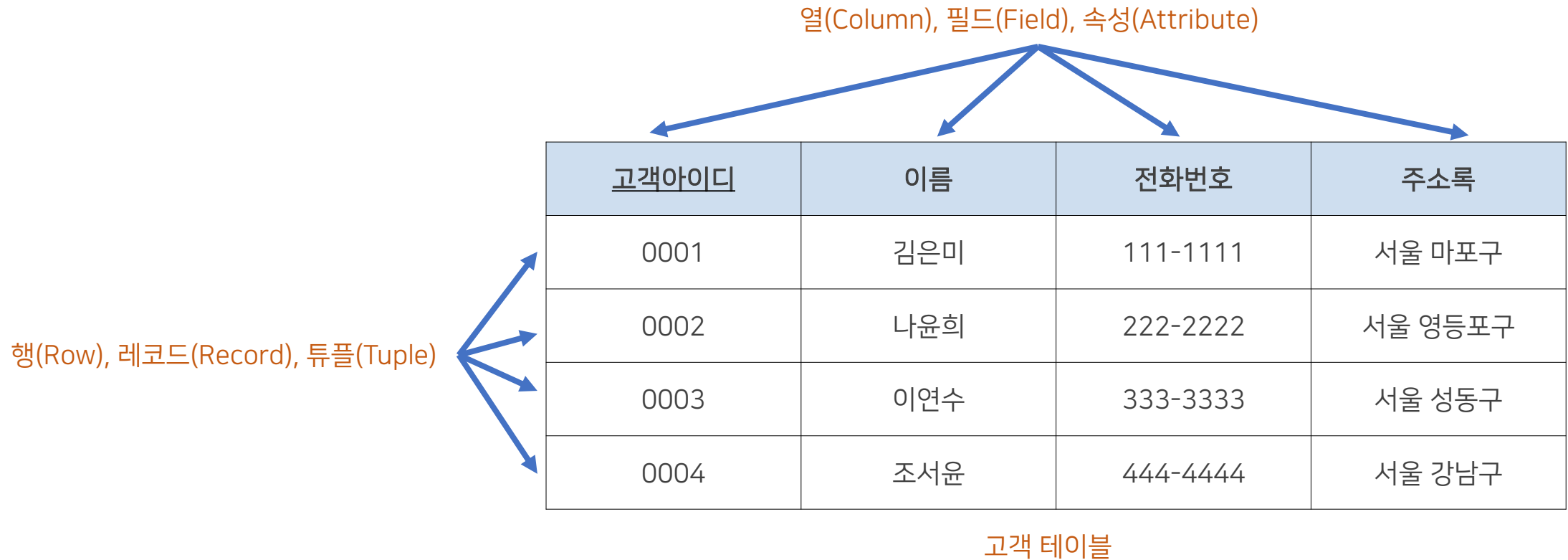
■ 데이터베이스 사용

- `USE` 데이터베이스_이름;

테이블

■ 테이블

- 관계형 데이터베이스에서는 정보를 테이블(릴레이션) 형태로 보관함
- 행(Row)과 열(Column)의 집합체



테이블 생성

■ 테이블 생성

- 테이블에 대한 구조를 정의하고, 데이터를 저장하기 위한 공간을 할당하는 과정
- 테이블을 구성하는 칼럼을 정의하는 과정

■ 테이블 이름 규칙

- 소문자를 이용하길 권장한다.
- 가급적 숫자는 사용하지 않는다.
- 각 단어를 밑줄(_)을 이용해 연결하는 snake case 방식을 사용한다.
- 테이블임을 알리는 prefix나 suffix 값을 사용하길 권장한다.

칼럼 생성

■ 칼럼의 데이터 타입

- INT, VARCHAR, CHAR, DATE, DATETIME 등

■ 칼럼 이름 규칙

- 소문자를 이용하길 권장한다.
- 가급적 숫자는 사용하지 않는다.
- 각 단어를 밑줄(_)을 이용해 연결하는 snake case 방식을 사용한다.
- PK는 id 또는 테이블명_id 형식으로 만들기를 권장한다.
- 지나친 줄임말은 지양한다.

무결성 제약조건

■ 무결성

- 데이터베이스의 데이터에 문제가 없는 상태를 의미함

■ 무결성 제약조건 (Constraint)

- 데이터 무결성을 지키기 위해 설정하는 제한된 조건을 의미함

■ 무결성 제약조건 종류

- | | |
|---------------|-----------------------------------|
| • NOT NULL | 필수, NULL값을 허용하지 않음 |
| • UNIQUE | 중복 값을 허용하지 않음 |
| • CHECK | 값의 유효성을 검사 |
| • PRIMARY KEY | 각 레코드를 구별하는 칼럼(NOT NULL + UNIQUE) |
| • FOREIGN KEY | 다른 테이블의 값을 참조할 때 사용하는 키 |

AUTO_INCREMENT

- 칼럼을 생성할 때 **AUTO_INCREMENT** 옵션을 추가하면 해당 칼럼은 1부터 자동으로 1씩 증가하는 정수 값을 가질 수 있음
- AUTO_INCREMENT로 지정한 칼럼은 반드시 **PRIMARY KEY** 로 지정해 줘야 함
- **ALTER** 문을 이용하여 시작 값을 변경할 수 있음
 - ALTER TABLE 테이블명 AUTO_INCREMENT=1000;
- **@@auto_increment_increment** 시스템 변수를 수정하여 증가 값을 변경할 수 있음
 - SET @@auto_increment_increment=2;

테이블 생성 방법

```
DROP TABLE IF EXISTS 테이블_이름;
```

```
CREATE TABLE 테이블_이름 (
```

```
    칼럼_이름 데이터_타입 NOT NULL [ [ AUTO_INCREMENT ] PRIMARY KEY ],
```

```
    칼럼_이름 데이터_타입 [ 제약조건 ] [ Default ],
```

```
    FOREIGN KEY(칼럼_이름) REFERENCES 참조테이블(칼럼_이름)
```

```
    [ ON UPDATE Rule ] [ ON DELETE Rule ]
```

```
);
```

Rule 의 종류

- RESTRICT : 변경/삭제 시 다른 개체가 참조 중이라면 변경/삭제 취소
- CASCADE : 변경/삭제 시 다른 개체가 참조 중이라면 함께 변경/삭제
- NO ACTION : RESTRICT와 동일
- SET NULL : 변경/삭제 시 다른 개체가 참조 중이라면 해당 참조를 NULL 로 변경

테이블 구조 확인

■ DESC

- 테이블 생성 여부와 테이블의 구조를 확인하기 위한 명령

■ tbl_member 테이블 구조 확인

```
DESC tbl_member;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
mem_id	char(8)	NO	PRI	NULL	
mem_name	varchar(10)	NO		NULL	
mem_number	tinyint	NO		NULL	
addr	char(2)	NO		NULL	
phone1	char(3)	YES		NULL	
phone2	char(8)	YES		NULL	
height	tinyint unsigned	YES		NULL	
debut_date	date	YES		NULL	

테이블 정의 변경

■ 단일 칼럼 추가하기

- `ALTER TABLE` 테이블_이름 `ADD COLUMN` 칼럼_이름 데이터_타입 [제약조건] [Default];

■ 복수 칼럼 추가하기

- `ALTER TABLE` 테이블_이름
 `ADD COLUMN` 칼럼_이름 데이터_타입 [제약조건] [Default],
 `ADD COLUMN` 칼럼_이름 데이터_타입 [제약조건] [Default],
 `ADD COLUMN` 칼럼_이름 데이터_타입 [제약조건] [Default];

■ 단일 칼럼 수정하기

- `ALTER TABLE` 테이블_이름 `MODIFY COLUMN` 칼럼_이름 데이터_타입 [제약조건];

■ 기본값 변경하기

- `ALTER TABLE` 테이블_이름 `ALTER COLUMN` 칼럼_이름 `SET DEFAULT` [Default];

테이블 정의 변경

■ 칼럼 삭제하기

- ALTER TABLE 테이블_이름 DROP COLUMN 칼럼_이름;

■ 칼럼 이름 바꾸기

- ALTER TABLE 테이블_이름 RENAME COLUMN 기존_칼럼_이름 TO 새_칼럼_이름;

■ 테이블 이름 바꾸기

- RENAME TABLE 기존_테이블_이름 TO 새_테이블_이름;
- ALTER TABLE 기존_테이블_이름 RENAME 새_테이블_이름;

테이블 삭제

■ 테이블 삭제하기

- `DROP TABLE` 테이블_이름;

■ 테이블 존재 확인 후 삭제하기

- `DROP TABLE IF EXISTS` 테이블_이름;

주의 !!

`DROP TABLE` 명령어는 테이블을 완전히 삭제한다.

테이블에 데이터가 있을 경우, 모든 데이터가 지워지고 이를 복구할 수 없으므로 주의해서 사용해야 한다.

테이블 데이터 삭제

- 테이블 데이터 삭제하기
 - `TRUNCATE TABLE` 테이블_이름;

주의 !!

`TRUNCATE TABLE` 명령어는 테이블의 구조는 남기고,
모든 행(ROW) 만 삭제하는 명령이다.

DELETE 문과 비교하면 각 행(ROW)의 삭제 로그가 남지 않기 때문에
삭제 자체는 빠르지만 삭제된 데이터를 복구할 수 없다.

AUTO_INCREMENT 옵션도 초기화된다.

```

each: function(e, t, n) {
  var r, i = 0,
      o = e.length,
      a = M(e);
  if (n) {
    if (a) {
      for (; o > i; i++)
        if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
    } else
      for (i in e)
        if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
  } else if (a) {
    for (; o > i; i++)
      if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
  } else
    for (i in e)
      if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
  return e;
},
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ? function(e) {
  return null == e ? "" : b.call(e);
} : function(e) {
  return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "");
},
makeArray: function(e, t) {
  var n = t || [];
  return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
),
isArray: function(e, t, n) {
  var r;
  if (t) {
    if (n) return m.call(t, e, n);
    for (r = t.length, r = r ? 0 > n ? Math.max(0, r + n
      if (n in t && t[n] === e) return n;
  }
}

```

2. 데이터 타입

정수형 데이터 타입

데이터 타입		의미
TINYINT	크기 : 1바이트 범위 : -128 ~ 127	
SMALLINT	크기 : 2바이트 범위 : -32,758 ~ 32,767	
INT	크기 : 4바이트 범위 : -2,147,483,648 ~ 2,147,483,647	
BIGINT	크기 : 8바이트 범위 : 약 -900경 ~ 900경	

실수형 데이터 타입

데이터 타입	의미
FLOAT	크기 : 4바이트 소수점 아래 7자리까지 표현 가능
DOUBLE	크기 : 8바이트 소수점 아래 15자리까지 표현 가능

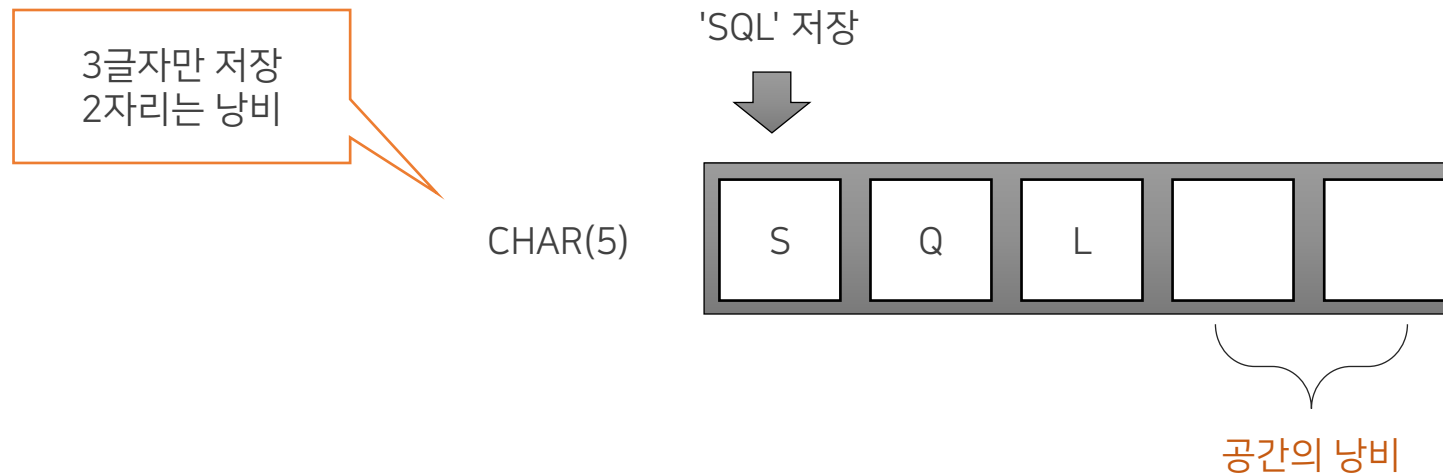
문자형 데이터 타입

데이터 타입	의미
CHAR(size)	size 크기의 고정 길이 문자 타입 최대크기 : 255자
VARCHAR(size)	size 크기의 가변 길이 문자 타입 최대크기 : 16,383자

CHAR

■ CHAR Type

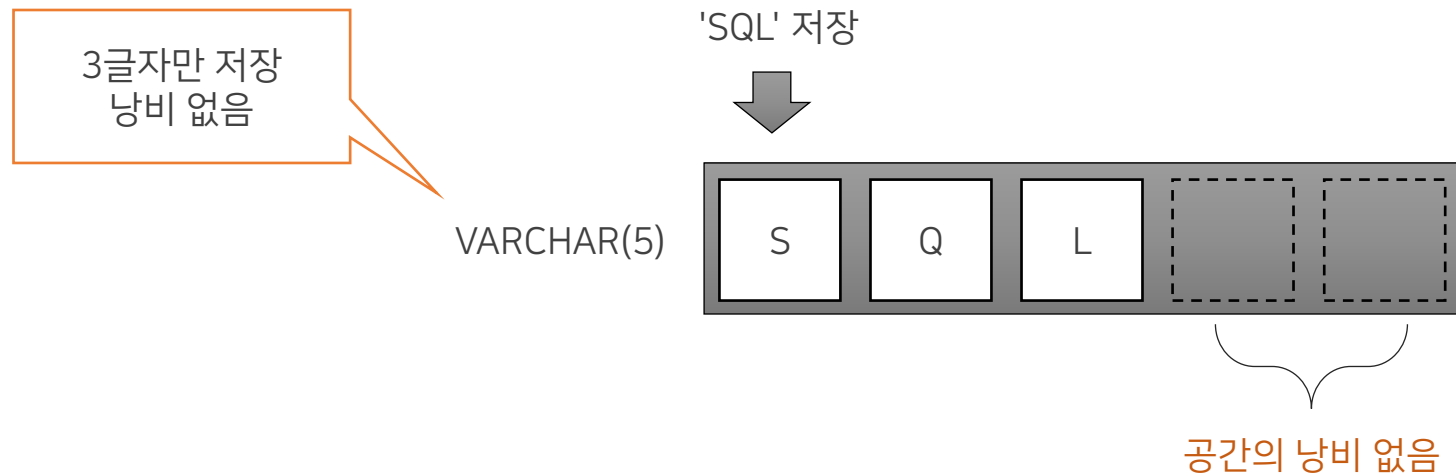
- 고정 길이의 문자열 저장 최대 255자
- 지정된 길이보다 짧은 데이터를 입력해도 지정된 길이를 유지함
- 길이의 편차가 심한 데이터는 저장 공간의 낭비로 이어짐
- 주민등록번호, 학번 등 길이가 일정하거나 비슷한 경우에 사용하는 것이 유리



VARCHAR

■ VARCHAR Type

- 가변 길이의 문자열 저장 최대 16,383자
- 지정된 길이보다 짧은 데이터를 입력하면 데이터만큼의 공간만 사용함 (낭비가 없음)
- 데이터 길이의 편차가 심한 데이터에서 사용하는 것이 유리
- 실무에서는 CHAR 타입보다 VARCHAR 타입이 많이 사용



날짜형 데이터 타입

데이터 타입		의미
DATE	크기 : 3바이트 날짜만 저장 YYYY-MM-DD 형식	
TIME	크기 : 3바이트 시간만 저장 HH:MM:SS 형식	
DATETIME	크기 : 8바이트 날짜 및 시간을 저장 YYYY-MM-DD HH:MM:SS 형식	

대용량 데이터 타입

데이터 타입		의미
TEXT	텍스트 데이터 최대 : 65,536자	
LONGTEXT	텍스트 데이터 최대 : 4,294,967,295자	
BLOB (Binary Long Object)	바이너리 데이터 최대 : 65,536바이트	
LOBLOB	바이너리 데이터 최대 : 4,294,967,295바이트	

실습. tbl_customer

■ testuser 사용자 생성 및 db_ddl 데이터베이스 권한 부여

- CREATE USER 'testuser'@'%' IDENTIFIED BY '1234';
- GRANT ALL PRIVILEGES ON db_ddl.* TO 'testuser'@'%';

■ db_ddl 데이터베이스 생성

- CREATE DATABASE IF NOT EXISTS db_ddl;

■ tbl_customer 테이블 생성

칼럼명	데이터 타입	제약조건
cust_id	INT	기본키, 자동증가
cust_name	VARCHAR(30)	필수
phone	VARCHAR(30)	중복불가
age	SMALLINT	0 ~ 100 사이만 가능
join_dt	DATE	기본값 : 현재 날짜