



Bringing Your Hands Into Virtual Reality

Schlussbericht

Studiengang: Informatik
Autoren: Simon Meer

Betreuer: Prof. Urs Künzler Experten: Yves Petitpierre Datum: 14.04.2015

Versionen

Version Datum Status Bemerkungen
0.9 14.04.2015 Entwurf Outline erstellt

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung			
2	2.1	gabenstellung und Zielformulierung Aufgabenstellung		
2			_	
3	3.1 3.2	Systemarchitektur		
4	•	lementation des Indexers	4	
	4.1	Aufbau	4	
	4.2	Datenquellen	4	
	4.3	Datenstruktur	4	
	4.4	Herausforderungen	4	
5	Implementation von IMVR			
	5.1	Aufbau	Ę	
	5.2	Konzept	Ę	
	5.3	Interaktionskonzept	Ę	
	5.4	Visual Design	Ę	
	5.5	Herausforderungen	Į	
6	Test	tergebnisse	6	
7	Proj	jektmanagement	7	
	7.1	Soll-lst	7	
	7.2	Zeitplan	7	
8	Sch	lussbetrachtung	8	
	8.1	Ergebnis	8	
	8.2	Reflexion	8	
	8.3	Ausblick	8	
Se	lbstä	indigkeitserklärung	ć	
Glossar 1				

1 Einleitung

2 Aufgabenstellung und Zielformulierung

- 2.1 Aufgabenstellung
- 2.2 Hilfsmittel & Hardware

3 Design

- 3.1 Systemarchitektur
- 3.2 Systemdesign

4 Implementation des Indexers

- 4.1 Aufbau
- 4.2 Datenquellen
- 4.3 Datenstruktur
- 4.4 Herausforderungen

5 Implementation von IMVR

- 5.1 Aufbau
- 5.2 Konzept
- 5.3 Interaktionskonzept
- 5.4 Visual Design
- 5.5 Herausforderungen

6 Testergebnisse

7 Projektmanagement

- 7.1 Soll-Ist
- 7.2 Zeitplan

8 Schlussbetrachtung

- 8.1 Ergebnis
- 8.2 Reflexion
- 8.3 Ausblick

Selbständigkeitserklärung

Ich/wir bestätige/n, dass ich/wir die vorliegende Arbeit selbstständig und ohne Benutzung anderer als der im Literaturverzeichnis angegebenen Quellen und Hilfsmittel angefertigt habe/n. Sämtliche Textstellen, die nicht von mir/uns stammen, sind als Zitate gekennzeichnet und mit dem genauen Hinweis auf ihre Herkunft versehen.

Ort, Datum:	Biel, 14.04.2015
Name Vorname:	Meer Simon
Unterschrift:	