```
const express = require('express');
 2
     const mongoose = require('mongoose')
 3
     const path = require('path');
 4
 5
     const app = express();
 6
 7
     require('dotenv').config();
 8
     const saucesRoutes = require('./routes/sauces');
     const userRoutes = require('./routes/user');
10
11
12
     mongoose.connect(
         'mongodb+srv://' + process.env.DB_USER + ':' + process.env.DB_PASSWORD +
13
     '@cluster0.ovbyqz9.mongodb.net/?retryWrites=true&w=majority&appName=Cluster0',
14
             useNewUrlParser: true,
15
             useUnifiedTopology: true
16
17
         })
         .then(() => console.log('Connexion à MongoDB réussie !'))
18
         .catch(() => console.log('Connexion à MongoDB échouée !'));
19
20
     app.use(express.json());
21
22
23
     app.use((req, res, next) => {
         res.setHeader('Access-Control-Allow-Origin', '*');
res.setHeader('Access-Control-Allow-Headers', 'Origin, X-Requested-With, Content,
24
25
     Accept, Content-Type, Authorization');
         res.setHeader('Access-Control-Allow-Methods', 'GET, POST, PUT, DELETE, PATCH,
26
     OPTIONS');
27
         next();
     });
28
29
     app.use('/images', express.static(path.join(__dirname, 'images')));
30
     app.use('/api/sauces', saucesRoutes);
31
32
     app.use('/api/auth', userRoutes);
33
34
35
     module.exports = app;
```

```
{
  "name": "backend",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "server.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
    "
}
  1
2
3
   4
   5
6
   7
                 },
"author": "",
"license": "ISC",
"andencies": {
   8
   9
10
                 "ticense": "ISC",

"dependencies": {
    "bcryptjs": "^2.4.3",
    "dotenv": "^16.4.5",
    "express": "^4.19.2",
    "jsonwebtoken": "^9.0.2",
    "mongoose": "^8.4.1",
    "mongoose-unique-validator": "^5.0.0",
    "multer": "^1.4.5-lts.1"
11
12
13
14
15
16
17
18
        }
19
20
```

```
const http = require('http');
 2
     const app = require('./app');
 3
     const normalizePort = val => {
 4
 5
       const port = parseInt(val, 10);
 6
 7
       if (isNaN(port)) {
 8
         return val;
 9
       if (port >= 0) {
10
11
        return port;
12
       }
13
       return false;
14
     const port = normalizePort(process.env.PORT || '3000');
15
16
    app.set('port', port);
17
     const errorHandler = error => {
18
19
       if (error.syscall !== 'listen') {
20
         throw error;
21
       const address = server.address();
22
       const bind = typeof address === 'string' ? 'pipe ' + address : 'port: ' + port;
23
       switch (error.code) {
24
25
         case 'EACCES':
           console.error(bind + ' requires elevated privileges.');
26
27
           process.exit(1);
28
           break;
         case 'EADDRINUSE':
29
           console.error(bind + ' is already in use.');
30
           process.exit(1);
31
32
           break;
33
         default:
34
           throw error;
35
       }
    };
36
37
38
     const server = http.createServer(app);
39
40
     server.on('error', errorHandler);
     server.on('listening', () => {
41
42
       const address = server.address();
       const bind = typeof address === 'string' ? 'pipe ' + address : 'port ' + port;
43
       console.log('Listening on ' + bind);
44
45
    });
46
47
    server.listen(port);
```

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

const userCtrl = require('../controllers/user');

router.post('/signup', userCtrl.signup);
router.post('/login', userCtrl.login);

module.exports = router;
```

```
const express = require('express');
      const router = express.Router();
 3
      const saucesCtrl = require('../controllers/sauces'); // Importation des controlleurs
et middlewares contenant la logique métier => logique de routing claire et explicite
 4
      const auth = require('../middleware/auth');
const multer = require('../middleware/multer-config');
      router.post('/', auth, multer, saucesCtrl.createSauce); // Requêtes authentifiées
      même pour l'envoi d'images (également au niveau de la modification d'une sauce)
      router.post('/:id/like', auth, saucesCtrl.likeOrDislike);
router.put('/:id', auth, multer, saucesCtrl.modifySauce);
 9
10
      router.delete('/:id', auth, saucesCtrl.deleteSauce);
11
      router.get('/:id', auth, saucesCtrl.getOneSauce);
12
      router.get('/', auth, saucesCtrl.getAllSauces);
13
14
      module.exports = router;
15
```

```
const mongoose = require('mongoose');
const uniqueValidator = require('mongoose-unique-validator');

const userSchema = mongoose.Schema({
    email: { type: String, required: true, unique: true },
    password: { type: String, required: true }
});

userSchema.plugin(uniqueValidator);

module.exports = mongoose.model('User', userSchema);
```

```
const mongoose = require('mongoose');
  2
  3
          const sauceSchema = mongoose.Schema({
  4
                   name: { type: String, required: true },
manufacturer: { type: String, required: true },
description: { type: String, required: true },
  5
  6
  7
                    heat: { type: Number, required: true }, likes: { type: Number, required: true },
  8
  9
                   dislikes: { type: Number, required: true },
dislikes: { type: Number, required: true },
imageUrl: { type: String, required: true },
mainPepper: { type: String, required: true },
usersLiked: { type: Array, required: true },
usersDisliked: { type: Array, required: true },
userId: { type: String, required: true },
10
11
12
13
14
15
16
          });
17
18
          module.exports = mongoose.model('Sauce', sauceSchema);
19
```

```
1
2
3
       const jwt = require('jsonwebtoken');
       module.exports = (req, res, next) => {
 4
5
6
                 const token = req.headers.authorization.split(' ')[1];
const decodedToken = jwt.verify(token, process.env.TOKEN);
const userId = decodedToken.userId;
 7
                  req.auth = {
   userId: userId
 8
10
                  };
11
                   next();
          } catch(error) {
    res.status(401).json({ error });
12
13
14
15 };
```

```
const multer = require('multer');
 1
 3
     const MIME TYPES = { // Dictionnaire mime types pour ceux disponibles depuis le
     frontend
         'image/jpg': 'jpg',
'image/jpeg': 'jpg',
'image/png': 'png'
 4
 5
 6
 7
     };
 8
     const storage = multer.diskStorage({ // Objet de configuration pour multer. Nécessite
 9
     2 élements: destination et filename
         destination: (req, file, callback) => {
   callback(null, 'images')
10
11
12
         filename: (req, file, callback) => { // Générer le nouveau nom
13
             const name = file.originalname.split(' ').join('_'); // Partie avant
14
              const extension = MIME_TYPES[file.mimetype]; // Extension
15
              callback(null, name + Date.now() + '.' + extension); // Nom global: partie
16
     avant l'extension + Timestamp créant un fichier unquue + extension
17
     });
18
19
     module.exports = multer({ storage: storage }).single('image'); // Export du
     middleware configuré avec méthode multer précisant l'unicité du fichier et le type
     image
```

```
const bcrypt = require('bcryptjs');
     const User = require('../models/User');
 2
 3
     const jwt = require('jsonwebtoken');
 4
 5
 6
     exports.signup = (req, res, next) => {
 7
         bcrypt.hash(req.body.password, 10)
 8
           .then(hash => {
 9
             const user = new User({
10
               email: req.body.email,
               password: hash
11
12
             });
13
             user.save()
               .then(() => res.status(201).json({ message: 'Utilisateur créé !'}))
14
15
               .catch(error => res.status(400).json({ error }));
16
           .catch(error => res.status(500).json({ error }));
17
18
       };
19
20
       exports.login = (req, res, next) => {
         User.findOne({ email: req.body.email })
21
             .then(user => {
22
23
                 if (!user) {
24
                     return res.status(401).json({ error: 'Utilisateur non trouvé !' });
25
                 bcrypt.compare(req.body.password, user.password)
26
                      .then(valid => {
27
28
                         if (!valid) {
                              return res.status(401).json({ error: 'Mot de passe
29
     incorrect !' });
30
31
                          res.status(200).json({
32
                              userId: user._id,
33
                              token: jwt.sign(
34
                                  { userId: user._id },
35
                                  process.env.TOKEN,
                                  { expiresIn: '24h' }
36
37
38
                         });
39
                     })
                      .catch(error => res.status(500).json({ error }));
40
41
             })
42
             .catch(error => res.status(500).json({ error }));
43
      };
```

```
const Sauce = require('../models/Sauce');
     const fs = require('fs'); // Importation du package fs (file system) de Node. Permet
     d'accéder aux fonctions de modification du système de fichiers
 3
     exports.createSauce = (req, res, next) => {
       const sauceObject = JSON.parse(req.body.sauce);
 5
       delete sauceObject. id;
 6
 7
       const sauce = new Sauce({
         ...sauceObject,
 8
         imageUrl: `${req.protocol}://${req.get('host')}/images/${req.file.filename}`, //
 9
     Résolution complète de l'URL de l'image
10
         // req.protocol => premier segment, req.get('host') => résolution de l'hôte,
     dossier images, req.file.filename => nom du fichier
         likes: 0,
11
12
         dislikes: 0,
         usersLiked: [],
13
14
         usersDisliked: []
15
       });
16
       sauce.save()
         .then(() => res.status(201).json({ message: 'Sauce enregistrée' }))
17
18
         .catch(error => res.status(400).json({ error }));
     };
19
20
     exports.modifySauce = (reg, res, next) => {
21
22
       const sauceObject = req.file ? // L'opérateur ternaire permet de traiter 2 cas.
     L'image a ou n'a pas été modifiée.
23
         {
24
            ...JSON.parse(req.body.sauce),
           imageUrl: `${req.protocol}://${req.get('host')}/images/${req.file.filename}`
25
         } : { ...req.body };
26
       Sauce.updateOne({ _id: req.params.id }, { ...sauceObject, _id: req.params.id })
27
28
         .then(() => res.status(200).json({ message: 'Sauce modifiée' }))
29
         .catch(error => res.status(400).json({ error }));
30
     };
31
32
     exports.deleteSauce = (req, res, next) => {
       Sauce.findOne({ _id: req.params.id })
33
         .then(sauce => {
34
35
           if (!sauce) {
36
             return res.status(404).json({ error: new Error('Objet non trouvé!') });
37
           }
38
           // On vérifie que la sauce a bien été créée par l'utilisateur faisant la
     requête
           if (sauce.userId !== req.auth.userId) {
39
             return res.status(401).json({ error: new Error('Requête non autorisée!') });
40
41
           const filename = sauce.imageUrl.split('/images/')[1]; // Récupération du 2ième
42
     élément du tableau créé par split
           fs.unlink(`images/${filename}`, () => {
43
             Sauce.deleteOne({ _id: req.params.id })
   .then(() => res.status(200).json({ message: 'Sauce supprimée' }))
44
45
46
                .catch(error => res.status(400).json({ error }));
47
           });
         })
48
         .catch(error => res.status(500).json({ error }));
49
50
     };
51
     exports.getOneSauce = (req, res, next) => {
52
       Sauce.findOne({ _id: req.params.id })
53
54
55
           (sauce) => { res.status(200).json(sauce); })
56
         .catch((error) => { res.status(404).json({ error: error }); });
57
     };
58
     exports.getAllSauces = (req, res, next) => {
59
60
       Sauce.find()
```

```
.then(sauces => res.status(200).json(sauces))
61
62
         .catch(error => res.status(400).json({ error }));
63
    };
64
    exports.likeOrDislike = (req, res, next) => {
65
66
67
       let like = req.body.like
       let userId = req.body.userId
68
       let sauceId = req.params.id
69
70
71
       if (like === 1) {
72
        Sauce.updateOne({ _id: sauceId }, { $push: { usersLiked: userId }, $inc: { likes:
     +1 } })
73
           .then(() => res.status(200).json({ message: 'LIKE!' }))
74
           .catch(error => res.status(400).json({ error }))
75
76
       if (like === -1) {
         Sauce.updateOne({ _id: sauceId }, { $push: { usersDisliked: userId }, $inc:
77
     { dislikes: +1 } })
78
           .then(() => res.status(200).json({ message: 'DISLIKE!' }))
79
           .catch(error => res.status(400).json({ error }))
80
81
       if (like === 0) {
         Sauce.findOne({ _id: sauceId })
82
83
           .then((sauce) => {
             if (sauce.usersLiked.includes(userId)) {
84
85
               Sauce.updateOne({ _id: sauceId }, { $pull: { usersLiked: userId }, $inc:
     { likes: -1 } })
                 .then(() => res.status(200).json({ message: 'LIKE supprimé!' }))
86
                 .catch(error => res.status(400).json({ error }))
87
88
89
             if (sauce.usersDisliked.includes(userId)) {
               Sauce.updateOne({ _id: sauceId }, { $pull: { usersDisliked: userId }, $inc:
90
     { dislikes: -1 } })
                 .then(() => res.status(200).json({ message: 'DISLIKE supprimé!' }))
91
92
                 .catch(error => res.status(400).json({ error }))
93
             }
94
           })
95
           .catch(error => res.status(404).json({ error }))
96
      }
    }
97
```

```
# PIIQUANTE V2 (2024)
 1
 3
    ## Construisez une API sécurisée pour une application d'avis gastronomiques
 4
 5
     *Projet 6 de la formation Développeur web d'OpenClassRooms.*
     Le projet consiste à développer le backend d'une application permettant d'ajouter des
     sauces afin de les partager avec d'autres utilisateurs. Il est également possible de
     liker ou disliker les sauces.
 8
    Le frontend est fourni et a été développé/compilé à l'aide d'Angular. Il nous est
     demandé de créer une API en utilisant Node, le framework Express et une base de
     données afin de stocker les utilisateurs et sauces créés.
10
    Cette version de 2024 a été faite car la version 2021, lorsqu'on l'installe à l'heure
11
     actuelle, dispose de certaines failles de sécurité sur certains packages.
12
    ## Compétences évaluées
13
14
15
    #### La création de cette API permet de:
16
     - Stocker des données de manière sécurisée
17
     - Implémenter un modèle logique de données conformément à la réglementation
18
     - Mettre en œuvre des opérations CRUD de manière sécurisée
19
20
    ## Exigences de sécurité
21
22
23
     *Il est primordial de porter une attention particulière sur la sécurité de
     l'application.*
24
     - Le mot de passe de l'utilisateur doit être haché.
25
26
     - L'authentification doit être renforcée sur toutes les routes sauce requises.
     - Les adresses électroniques dans la base de données sont uniques et un
27
     plugin Mongoose approprié est utilisé pour garantir leur unicité et signaler
28
29
     les erreurs.
     - La sécurité de la base de données MongoDB (à partir d'un service tel que
30
    MongoDB Atlas) ne doit pas empêcher l'application de se lancer sur la
31
32
    machine d'un utilisateur.
33
     - Un plugin Mongoose doit assurer la remontée des erreurs issues de la base
    de données.
34
35
     - Les versions les plus récentes des logiciels sont utilisées avec des correctifs
36
    de sécurité actualisés.
37
     - Le contenu du dossier images ne doit pas être téléchargé sur GitHub.
38
    ## Comment utiliser l'application?
39
40
41
    #### Les installations et commandes suivantes sont nécessaires:
42
43
     - Installer Node, Sass, Npm sur votre poste de travail
     - Télécharger le projet compressé au format ZIP et l'extraire
     - Extraire les deux dossiers compressés frontend et backend
45
     - Aller dans le frontend (via un terminal) et faire `npm install`
46
     - Faire `npm start` , le serveur se lance sur http://localhost:4200
47
     - Aller dans le backend (via un terminal) et faire `npm install`
     - Toujours dans le dossier backend, créer un fichier .env avec les données fournies
49
     par le développeur (DB_USER, DB_PASSWORD, DB_NAME, TOKEN) (ignoré avec gitignore pour
     des raisons de sécurité)
     - Créer également un dossier /images à la racine (ignoré avec gitignore pour
50
     optimiser la taille du projet)
     - Faire `node server` (ou nodemon server si celui-ci est installé). La connexion se
51
     fait sur le port 3000.
52
    #### Sécurisation de l'application et des données?
53
54

    bcryptjs (hash et salage du mot de passe utilisateur)

55
     - jsonwebtoken (sécurisation de l'authentification pour les requêtes )
56
```

```
57
     - mongoose (schémas stricts)
     - mongoose-unique-validator (création d'un compte par adresse mail)
58
     - dotenv (sécurisation des informations de connexion et d'accès à la base de données)
59
    - dossier images et dotenv non téléchargés sur github (via gitignore)
60
     - helmet et cookie-session auraient été judicieux et sont préconisés dans les
     recommandations de sécurité d'Express mais ils nécessitaient quelques ajustements
     côté frontend
62
    ## Environnement de développement
63
64
65
    ####
66
     - Visual Studio Code
67
    - Node / Sass / Npm
68
69

    Nodemon

70
     - Express
     - Mongo DB / Mongo Atlas / Mongoose
71
72
    #### Pour en savoir plus sur la sécurité informatique (développement/production/
73
     utilisation):
74
75
     - [Framework Express: meilleures pratiques en production] (https://expressjs.com/fr/
    advanced/best-practice-security.html)

    [GitHub Advisory Database] (<u>https://github.com/advisories</u>)

     - [OWASP Top 10 Web Application Security Risks] (https://owasp.org/www-project-top-
77
    <u>ten∕</u>)
```