```
const express = require('express'); // Permet l'importation du framework Express
 1
     const mongoose = require('mongoose');
     const path = require('path'); // Permet l'accès au chemin de notre système de
 3
     fichiers
     const saucesRoutes = require('./routes/sauces');
 5
     const userRoutes = require('./routes/user');
 6
     require('dotenv').config(); // Permet de masquer les informations de connexion à la
 8
     base de données
 9
10
     mongoose.connect('mongodb+srv://' + process.env.DB USER + ':' +
     process.env.DB_PASSWORD + '@cluster0.xurzo.mongodb.net/' + process.env.DB_NAME + '?
     retryWrites=true&w=majority',
11
         {
             useNewUrlParser: true,
12
13
             useUnifiedTopology: true
14
         })
15
         .then(() => console.log('Connexion à MongoDB réussie !'))
         .catch(() => console.log('Connexion à MongoDB échouée !'));
16
17
    const app = express(); // Permet l'utilisation du framework Express
18
19
     app.use((req, res, next) => { // Middleware permettant d'éviter les erreurs CORS
     (Cross Origin Resource Sharing)
         res.setHeader('Access-Control-Allow-Origin', '*');
21
         res.setHeader('Access-Control-Allow-Headers', 'Origin, X-Requested-With, Content,
22
     Accept, Content-Type, Authorization');
         res.setHeader('Access-Control-Allow-Methods', 'GET, POST, PUT, DELETE, PATCH,
23
     OPTIONS'):
24
         next();
25
     });
26
     app.use(express.json()); // Permet de ne plus utiliser body-parser qui est inclut à
27
     présent dans Express
28
     app.use('/images', express.static(path.join(__dirname, 'images'))); // Signale à
29
     Express qu'on utilise les images de manière statique
30
31
     app.use('/api/sauces', saucesRoutes);
     app.use('/api/auth', userRoutes);
32
33
34
     module.exports = app;
```

```
{
  "name": "backend",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "server.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
    "
}
  1
2
3
   4
   5
6
   7
                 },
"author": "",
"license": "ISC",
"andencies": {
   8
   9
10
                 "ticense": "ISC",

"dependencies": {
    "bcrypt": "^5.0.1",
    "dotenv": "^10.0.0",
    "express": "^4.17.1",
    "jsonwebtoken": "^8.5.1",
    "mongoose": "^6.0.13",
    "mongoose-unique-validator": "^3.0.0",
    "multer": "^1.4.3"
11
12
13
14
15
16
17
18
           }
19
20
```

- /node_modules 1 2 3 4 5
- /images
- .env

```
// Création du serveur Node
 3
     const http = require('http');
 4
     const app = require('./app');
     const normalizePort = val => {
 6
 7
         const port = parseInt(val, 10);
 8
 9
         if (isNaN(port)) {
10
             return val;
11
12
         if (port >= 0) {
13
             return port;
14
         return false;
15
16
     };
     const port = normalizePort(process.env.PORT || '3000'); // NormalizePort permet de
17
     renvoyer un port valide, qu'il soit fourni sous la forme d'un numéro ou d'une chaîne
18
     app.set('port', port);
19
     const errorHandler = error => { // Recherche les différentes erreurs pour les gérer
20
     de manière adéquate selon leur type
         if (error.syscall !== 'listen') {
21
22
             throw error;
23
24
         const address = server.address();
25
         const bind = typeof address === 'string' ? 'pipe ' + address : 'port: ' + port;
26
         switch (error.code) {
             case 'EACCES':
27
                 console.error(bind + ' requires elevated privileges.');
28
29
                 process.exit(1);
30
                 break:
             case 'EADDRINUSE':
31
                 console.error(bind + ' is already in use.');
32
33
                 process.exit(1);
34
                 break;
35
             default:
36
                 throw error;
37
         }
38
     };
39
40
     const server = http.createServer(app);
41
     server.on('error', errorHandler);
42
     server.on('listening', () => { // Ecouteur d'événement qui consigne dans la console
43
     le port sur lequel le serveur s'exécute
44
         const address = server.address();
         const bind = typeof address === 'string' ? 'pipe ' + address : 'port ' + port;
45
         console.log('Listening on ' + bind);
46
47
     });
48
     server.listen(port);
49
```

```
const express = require('express');
const router = express.Router();
const userCtrl = require('../controllers/user'); // Importation du controlleur
contenant la logique liée à la création ou connexion d'un compte => logique de routing
claire et explicite

router.post('/signup', userCtrl.signup);
router.post('/login', userCtrl.login);

module.exports = router;
```

```
const express = require('express');
      const router = express.Router();
 3
      const saucesCtrl = require('../controllers/sauces'); // Importation des controlleurs
et middlewares contenant la logique métier => logique de routing claire et explicite
 4
      const auth = require('../middleware/auth');
const multer = require('../middleware/multer-config');
      router.post('/', auth, multer, saucesCtrl.createSauce); // Requêtes authentifiées
      même pour l'envoi d'images (également au niveau de la modification d'une sauce)
      router.post('/:id/like', auth, saucesCtrl.likeOrDislike);
router.put('/:id', auth, multer, saucesCtrl.modifySauce);
 9
10
      router.delete('/:id', auth, saucesCtrl.deleteSauce);
11
      router.get('/:id', auth, saucesCtrl.getOneSauce);
12
      router.get('/', auth, saucesCtrl.getAllSauces);
13
14
      module.exports = router;
15
```

```
const mongoose = require('mongoose');
    const uniqueValidator = require('mongoose-unique-validator');
3
    const userSchema = mongoose.Schema({ // Schéma mongoose strict permettant la création
4
    d'utilisateur
5
        email: { type: String, required: true, unique: true },
        password: { type: String, required: true }
6
7
    });
    userSchema.plugin(uniqueValidator); // Plugin permettant l'unicité d'une adresse mail
9
    pour la création d'un compte
10
    module.exports = mongoose.model('User', userSchema);
```

```
const mongoose = require('mongoose');
 3
       const sauceSchema = mongoose.Schema({ // Schéma mongoose strict permettant la
       création d'une sauce
             userId: { type: String, required: true },
name: { type: String, required: true },
manufacturer: { type: String, required: true },
 5
 6
             description: { type: String, required: true },
 7
             mainPepper: { type: String, required: true },
imageUrl: { type: String, required: true },
 8
 9
             heat: { type: Number, required: true },
likes: { type: Number, required: true },
dislikes: { type: Number, required: true },
usersLiked: { type: Array, required: true },
10
11
12
13
             usersDisliked: { type: Array, required: true },
14
15
       });
16
       module.exports = mongoose.model('Sauce', sauceSchema);
17
```

```
const jwt = require('jsonwebtoken');
 1
 3
    module.exports = (req, res, next) => {
 4
             const token = req.headers.authorization.split(' ')[1]; // Récupération du
 5
     token dans le header authorization
             const decodedToken = jwt.verify(token, process.env.TOKEN); // On décode le
     token avec la fonction VERIFY
             const userId = decodedToken.userId; // On récupère le userId présent dans le
 7
    token
 8
             req.auth = { userId };
             if (req.body.userId && req.body.userId !== userId) { // On vérifie le userId
 9
     du corps de la requete avec celui du token
                throw 'User ID non valable!';
10
11
             } else {
                 //console.log(token) a utiliser pour verifier sur postman les requetes
12
    HTTP
                 next();
13
14
15
        } catch (error) {
             res.status(403).json({ error: error | 'Unauthorized request' });
16
17
        }
    };
18
```

```
const multer = require('multer');
 1
 3
     const MIME TYPES = { // Dictionnaire mime types pour ceux disponibles depuis le
         'image/jpg': 'jpg',
'image/jpeg': 'jpg',
'image/png': 'png'
 4
 5
 6
 7
     };
     const storage = multer.diskStorage({ // Objet de configuration pour multer. Nécessite
 9
     2 élements: destination et filename
         destination: (req, file, callback) => {
   callback(null, 'images')
10
11
12
         filename: (req, file, callback) => { // Générer le nouveau nom
13
             const name = file.originalname.split(' ').join('_'); // Partie avant
14
              const extension = MIME_TYPES[file.mimetype]; // Extension
15
              callback(null, name + Date.now() + '.' + extension); // Nom global: partie
16
     avant l'extension + Timestamp créant un fichier unquue + extension
17
     });
18
19
     module.exports = multer({ storage: storage }).single('image'); // Export du
     middleware configuré avec méthode multer précisant l'unicité du fichier et le type
     image
```

```
const bcrypt = require('bcrypt');
 2
     const jwt = require('jsonwebtoken');
 3
 4
     const User = require('../models/User');
 5
 6
 7
     exports.signup = (req, res, next) => {
         bcrypt.hash(req.body.password, 10)
 8
 9
             .then(hash => {
10
                 const user = new User({
                     email: req.body.email,
11
12
                     password: hash // Hash créé par BCRYPT permettant de ne pas stocker
     directement le mot de passe dans la base de données
13
                 });
14
                 user.save()
                     .then(() => res.status(201).json({ message: 'Utilisateur créé!' }))
15
16
                      .catch(error => res.status(400).json({ error }));
17
             })
18
             .catch(error => res.status(500).json({ error }));
19
20
     };
21
22
     exports.login = (req, res, next) => {
23
         User.findOne({ email: reg.body.email })
24
             .then(user => {
25
                 if (!user) {
26
                     return res.status(401).json({ error: 'Utilisateur non trouvé! ' });
27
                 bcrypt.compare(req.body.password, user.password)
28
29
                      .then(valid => {
30
                         if (!valid) {
31
                              return res.status(401).json({ error: 'Mot de passe incorrect!
     ' });
32
33
                          res.status(200).json({
34
                              userId: user._id,
                              token: jwt.sign( // Token signé créé par JSONWEBTOKEN
35
     comprenant l'id de l'utilisateur avec une expiration au bout de 24h
36
                                  { userId: user. id },
37
                                  process.env.TOKEN,
38
                                  { expiresIn: '24h' }
39
40
                         });
                     })
41
42
                      .catch(error => res.status(500).json({ error }));
43
             })
44
             .catch(error => res.status(500).json({ error }));
45
46
    };
```

```
const Sauce = require('../models/Sauce');
     const fs = require('fs'); // Importation du package fs (file system) de Node. Permet
     d'accéder aux fonctions de modification du système de fichiers
 3
     exports.createSauce = (req, res, next) => {
       const sauceObject = JSON.parse(req.body.sauce);
 5
       delete sauceObject. id;
 6
 7
       const sauce = new Sauce({
         ...sauceObject,
 8
         imageUrl: `${req.protocol}://${req.get('host')}/images/${req.file.filename}`, //
 9
     Résolution complète de l'URL de l'image
10
        // req.protocol => premier segment, req.get('host') => résolution de l'hôte,
     dossier images, req.file.filename => nom du fichier
         likes: 0,
11
         dislikes: 0,
12
         usersLiked: [],
13
14
         usersDisliked: []
15
       });
16
       sauce.save()
         .then(() => res.status(201).json({ message: 'Sauce enregistrée' }))
17
18
         .catch(error => res.status(400).json({ error }));
19
     };
20
     exports.modifySauce = (reg, res, next) => {
21
22
       const sauceObject = req.file ? // L'opérateur ternaire permet de traiter 2 cas.
     L'image a ou n'a pas été modifiée.
23
         {
24
           ...JSON.parse(req.body.sauce),
           imageUrl: `${req.protocol}://${req.get('host')}/images/${req.file.filename}`
25
         } : { ...req.body };
26
       Sauce.updateOne({ _id: req.params.id }, { ...sauceObject, _id: req.params.id })
27
28
         .then(() => res.status(200).json({ message: 'Sauce modifiée' }))
29
         .catch(error => res.status(400).json({ error }));
30
     };
31
32
     exports.deleteSauce = (req, res, next) => {
       Sauce.findOne({ _id: req.params.id })
33
         then(sauce \Rightarrow { // Mise à jour d'une faille de sécurité: on vérifie que la sauce
34
     a bien été créée par l'utilisateur faisant la requête
35
           if (!sauce) {
             return res.status(404).json({ error: new Error('Objet non trouvé!') });
36
37
38
           if (sauce.userId !== req.auth.userId) {
             return res.status(401).json({ error: new Error('Requête non autorisée!') });
39
40
           const filename = sauce.imageUrl.split('/images/')[1]; // Récupération du 2ième
41
     élément du tableau créé par split
           fs.unlink(`images/${filename}`, () => {
42
43
             Sauce.deleteOne({ _id: req.params.id })
               .then(() => res.status(200).json({ message: 'Sauce supprimée' }))
44
45
               .catch(error => res.status(400).json({ error }));
46
           });
         })
47
48
         .catch(error => res.status(500).json({ error }));
49
50
51
     exports.getOneSauce = (req, res, next) => {
       Sauce.findOne({ _id: req.params.id })
52
53
         .then(
54
           (sauce) => { res.status(200).json(sauce); })
55
         .catch((error) => { res.status(404).json({ error: error }); });
56
57
     exports.getAllSauces = (req, res, next) => {
58
59
       Sauce.find()
60
         .then(sauces => res.status(200).json(sauces))
```

```
61
         .catch(error => res.status(400).json({ error }));
62
     };
63
64
    exports.likeOrDislike = (req, res, next) => {
65
       let like = req.body.like
66
67
68
      let userId = req.body.userId
69
      let sauceId = req.params.id
70
71
72
       if (like === 1) {
         Sauce.updateOne({ _id: sauceId }, { $push: { usersLiked: userId }, $inc: { likes:
73
     +1 } })
74
           .then(() => res.status(200).json({ message: 'LIKE!' }))
           .catch(error => res.status(400).json({ error }))
75
76
       if (like === -1) {
77
         Sauce.updateOne({ _id: sauceId }, { $push: { usersDisliked: userId }, $inc:
78
     { dislikes: +1 } })
           .then(() => res.status(200).json({ message: 'DISLIKE!' }))
79
           .catch(error => res.status(400).json({ error }))
80
81
       if (like === 0) {
82
         Sauce.findOne({ _id: sauceId })
83
           .then((sauce) => {
84
85
             if (sauce.usersLiked.includes(userId)) {
               Sauce.updateOne({ _id: sauceId }, { $pull: { usersLiked: userId }, $inc:
86
     { likes: -1 } })
87
                 .then(() => res.status(200).json({ message: 'LIKE supprimé!' }))
                 .catch(error => res.status(400).json({ error }))
88
89
             if (sauce.usersDisliked.includes(userId)) {
90
               Sauce.updateOne({ id: sauceId }, { $pull: { usersDisliked: userId }, $inc:
91
     { dislikes: -1 } })
                 .then(() => res.status(200).json({ message: 'DISLIKE supprimé!' }))
92
93
                 .catch(error => res.status(400).json({ error }))
94
             }
           })
95
96
           .catch(error => res.status(404).json({ error }))
97
       }
98
    }
```

```
# PIIQUANTE
 1
 3
    ## Construisez une API sécurisée pour une application d'avis gastronomiques
 4
     *Projet 6 de la formation Développeur web d'OpenClassRooms.*
 5
     Le projet consiste à développer le backend d'une application permettant d'ajouter des
     sauces afin de les partager avec d'autres utilisateurs. Il est également possible de
     liker ou disliker les sauces.
 8
     Le frontend est fourni et a été développé/compilé à l'aide d'Angular. Il nous est
     demandé de créer une API en utilisant Node, le framework Express et une base de
     données afin de stocker les utilisateurs et sauces créés.
10
11
    ## Compétences évaluées
12
    #### La création de cette API permet de:
13
14
15
     - Stocker des données de manière sécurisée
     - Implémenter un modèle logique de données conformément à la réglementation
16
     - Mettre en œuvre des opérations CRUD de manière sécurisée
17
18
19
     ## Exigences de sécurité
20
     *Il est primordial de porter une attention particulière sur la sécurité de
21
     l'application.*
22
23
     - Le mot de passe de l'utilisateur doit être haché.
     - L'authentification doit être renforcée sur toutes les routes sauce requises.
24
     - Les adresses électroniques dans la base de données sont uniques et un
25
     plugin Mongoose approprié est utilisé pour garantir leur unicité et signaler
26
27
     les erreurs.
     - La sécurité de la base de données MongoDB (à partir d'un service tel que
28
    MongoDB Atlas) ne doit pas empêcher l'application de se lancer sur la
29
30
    machine d'un utilisateur.
     - Un plugin Mongoose doit assurer la remontée des erreurs issues de la base
31
32
    de données.
33
    - Les versions les plus récentes des logiciels sont utilisées avec des correctifs
     de sécurité actualisés.
35
     - Le contenu du dossier images ne doit pas être téléchargé sur GitHub.
36
37
    ## Comment utiliser l'application?
38
    #### Les installations et commandes suivantes sont nécessaires:
39
40
     - Installer Node, Sass, Npm sur votre poste de travail
41
42
     - Télécharger ou cloner le projet
     - Aller dans le frontend (via un terminal) et faire `npm install`
43
     - Faire `npm start` , le serveur se lance sur http://localhost:8081
44
     - Aller dans le backend (via un terminal) et faire `npm install`
45
     - Toujours dans le dossier backend, créer un fichier env avec les données fournies
     par le développeur (DB USER, DB PASSWORD, DB NAME, TOKEN) (ignoré avec gitignore pour
     des raisons de sécurité)
47
     - Créer également un dossier /images à la racine (ignoré avec gitignore pour
     optimiser la taille du projet)
48
     - Faire `node server`(ou nodemon server si celui-ci est installé). La connexion se
     fait sur le port 3000.
49
    #### Sécurisation de l'application et des données?
50
51
52

    bcrypt (hash et salage du mot de passe utilisateur)

53
     - jsonwebtoken (sécurisation de l'authentification pour les requêtes )
54

    mongoose (schémas stricts)

55

    mongoose-unique-validator (création d'un compte par adresse mail)

    - dotenv (sécurisation des informations de connexion et d'accès à la base de données)
     - dossier images et dotenv non téléchargés sur github (via gitignore)
57
```

```
58
     - helmet et cookie-session auraient été judicieux et sont préconisés dans les
     recommandations de sécurité d'Express mais ils nécessitaient quelques ajustements
     côté frontend
59
    ## Environnement de développement
60
61
    ####
62
63
     - Visual Studio Code
64
     - Node / Sass / Npm
65
    - Nodemon
66
67
     - Express
     - Mongo DB / Mongo Atlas / Mongoose
68
69
    #### Pour en savoir plus sur la sécurité informatique (développement/production/
70
    utilisation):
71
     - [Framework Express: meilleures pratiques en production](https://expressjs.com/fr/
72
     advanced/best-practice-security.html)
73
     [GitHub Advisory Database] (<u>https://github.com/advisories</u>)
74
     - [OWASP Top 10 Web Application Security Risks] (https://owasp.org/www-project-top-
    ten/)
```