

DifficultÉs

CES’ESPORT



# Liste des difficultés et des écarts du projet

Nous avons eu, comme difficulté principale, de choisir une topologie acceptable. En effet, étant limité par les fonctionnalités du logiciel Packet Tracer, le cœur de réseau fut plus compliqué qu’initialement prévu, à réaliser. Cette difficulté nous a obligé à revoir plusieurs fois la façon dont nous allions créer notre réseau. Or, revoir la topologie d’un réseau oblige à recréer un plan, recalculer la longueur des câbles, le nombre de commutateurs, ainsi que le budget. Cet effet domino a grandement amplifié la difficulté du projet.

Packet tracer étant parfois instable nous a aussi ajouté quelques difficultés, mais nous avons tout de même pu réaliser les plans.

Finalement, le plan initialement prévu est très similaire au plan finalement suivi, nous avons donc su évoluer avec les difficultés.