

Feuille1

Sujet	Début	Echéance	Temps estimé
Développement du projet	09/05/2014	23/05/2014	39,00
Développement du mode Ballade	12/05/2014	12/05/2014	1,50
Développement du système d'identifiant	09/05/2014	09/05/2014	0,25
Développement du système de reconnaissance des langues et du choix de la langue de communication	12/05/2014	12/05/2014	2,25
Développement de la mémoire	23/05/2014	23/05/2014	1,50
Création des sons	12/05/2014	12/05/2014	2,00
Développement du code liant une couleur a une émotion	23/05/2014	23/05/2014	0,75
Développement de la réinitialisation après discussion	23/05/2014	23/05/2014	0,75
Développement des actions pouvant être effectuée	14/05/2014	16/05/2014	12,00
Développement des émotions	20/05/2014	22/05/2014	17,00
Développement des commandes de bases	09/05/2014	09/05/2014	1,00
Conception du projet	08/05/2014	23/05/2014	13,00
Conception des commandes de bases	09/05/2014	09/05/2014	0,50
Conception du système de reconnaissance des langues et du choix de la langue de communication	12/05/2014	12/05/2014	0,75
Conception du système d'identifiant	09/05/2014	09/05/2014	0,25
Création du schéma d'état version 1.0	08/05/2014	08/05/2014	1,00
Conception générale du projet	08/05/2014	08/05/2014	3,00
Conception du mode Ballade	12/05/2014	12/05/2014	0,50
Conception de la mémoire	23/05/2014	23/05/2014	0,50
Conception du code liant une couleur a une émotion	23/05/2014	23/05/2014	0,25
Conception de la réinitialisation après discussion	23/05/2014	23/05/2014	0,25
Conception des actions pouvant être effectuée	13/05/2014	13/05/2014	3,00
Conception des émotions	19/05/2014	19/05/2014	3,00
Planification détaillée	06/05/2014	07/05/2014	1,50
Contrôle et tests	12/05/2014	28/05/2014	3,00
Mise a jour de la planification	09/05/2014	28/05/2014	1,00
Imprévu et réserves	28/05/2014	28/05/2014	5,00

Feuille1

Description

Cette section concerne le développement a proprement parlé du projet.

Développement du mode ballade assigné a la touche haut. Cette partie consiste en un déplacement aléatoire jusqu'à ce que le robot trouve un autre Thymio.

Consiste en l'attribution d'un id au robot et en l'envoi de ce dernier aux autres robots grâce aux IR.

Cette partie consiste en le développement de la partie du code lié a la détection des langues parlées

Communes ainsi qu'au choix de quel langues sera utilisée pour le dialogue future. (protocole de communications)

Mise en mémoire de la dernière langue utilisée ainsi que tu nombres de rencontre effectuée.

Concerne tout ce qui touche a la création des divers sons qui seront utilisé dans le projet (voix)

Cette partie permet la liaison entre les émotions simulées par le robots et des couleurs.

Cette partie consiste a permettre au robots de pouvoir repartir normalement, en mode ballade, après une discussion avec un autre robots

Cette partie consiste en le développement des 2 options d'action qu'on les Thymio.

Cette partie consiste en le développement des diverses émotions que chaque robot a. Il touche aussi a tout ce qui touche a la gestion des comportement.

Cette partie regroupe tout ce qui touche a la création des commandes assignée au boutons du Thymio
(arrête du son ou des leds, lancé le programme, reset et pause).

Partie de réflexion sur le projet de manière a savoir exactement ce qu'il faut implémenté et comment je veux l'implémenté.

Cf dossier de conception dans le canevas de dossier de projet.

Cette partie regroupe tout ce qui touche a la création des commandes assignée au boutons du Thymio
(arrête du son ou des leds, lancé le programme, reset et pause).

Cette partie consiste en le développement de la partie du code lié a la détection des langues parlées communes,
Ainsi qu'au choix de quel langues sera utilisée pour le dialogue future. (protocole de communications)

Consiste en l'attribution d'un id au robot et en l'envoi de ce dernier aux autres robots grâce aux IR.

Cette tâche consiste a établir une première version du schéma d'état des deux robots. Ce schéma évolua si besoin est au cours du TPI.

Conception générale du projet

Conception du mode ballade assigné a la touche haut. Cette partie consiste en un déplacement aléatoire jusqu'à ce que le robot trouve un autre Thymio.

Mise en mémoire de la dernière langue utilisée ainsi que tu nombres de rencontre effectuée.

Cette partie permet la liaison entre les émotions simulées par le robots et des couleurs.

Cette partie consiste a permettre au robots de pouvoir repartir normalement, en mode ballade, après une discussion avec un autre robots

Cette partie consiste en la conception des 2 options d'action qu'on les Thymio.

Cette partie consiste en le développement des diverses émotions que chaque robot a. Il touche aussi a tout ce qui touche a la gestion des comportement.

Mise en place de la planification détaillée du projet.

Cette tâche consiste en la vérification et la validation du développement qui a été fait la veille

Mise a jour de la planification si nécessaire.

Cette partie concerne tout ce qui est imprévu. Notamment, les discussions avec le chef de projet ou les experts.

Une partie est aussi ici en temps que réserve au cas ou.

Feuille1

Analyse du CdC du projet	06/05/2014	07/05/2014	6,00
Journal de travail	05/05/2014	28/05/2014	4,00
Mode d'emploi	26/05/2014	26/05/2014	2,00
Wiki	27/05/2014	27/05/2014	1,50
Rapport	05/05/2014	28/05/2014	40,00
Planification Initiale	05/05/2014	05/05/2014	3,50

Il s'agit ici d'analyser le projet d'un point de vue théorique, il s'agit la de savoir si le projet est par exemple, faisable,

Quel est le budget que nous avons ainsi que les divers stratégie que nous utiliserons pour tester notre programme

Écriture du journal de travail, en règle générale, il lui est consacré 10 - 15 minutes par jour

Réalisation du mode d'emploi pour les utilisateur du programme.

Cette partie consiste en la réalisation de la page wiki contenant le tutoriel d'utilisation.

Cette tâche regroupe tout ce qui touche au rapport, que cela soit son écriture, sa correction ou sa relecture

Mise en place de la planification initiale du projet.