



Praktikum 10

Projekt Teil 3: Sicherheitsanalyse einer Client/Server-Anwendung

Zu bearbeiten bis zum 11. Juli 2023

Cybersecurity im Sommersemester 2023

Jan Wichelmann, Anja Köhl

Aufgabe 1 Sicherheitsanalyse

Sie erhalten über den Praktikumsserver Zugriff auf alle anderen Abgaben. Sie sollen diese Lösungen nun sorgfältig auf Schwachstellen untersuchen, und für jede davon die in Projekt Teil 1 definierten Szenarien bearbeiten.

Sie können alle Serverimplementierungen beliebig starten und beenden, und sich die entsprechenden Zugangsdaten herunterladen. Zusätzlich wird Ihnen für jede Implementierung der gesamte Quellcode zur Verfügung gestellt.

Die Bepunktung funktioniert folgendermaßen:

- Die drei Szenarien bringen wieder grundsätzlich je 70 Punkte – also insgesamt 210 Punkte pro Implementierung.
- Alle Gruppen haben zu Beginn 210 Punkte, die den Szenarien ihrer eigenen Implementierung zugewiesen sind. Falls ein Szenario bei einer Implementierung erfolgreich angegriffen wird, wird die dem Szenario zugewiesene Punktzahl abgezogen. ◀ 210 / 210
- Für den Angriff auf eine Implementierung erhält die angreifende Gruppe Punkte. Die Punktzahl pro absolviertem Angriffsszenario wird genau wie die Flags im CTF-System berechnet: Sie hängt von der Basispunktzahl des Szenarios und der Anzahl der erfolgreichen Angriffe auf dieses Szenario ab. Hier können insgesamt bis zu $4 \cdot 210 = 840$ Punkte erreicht werden. ◀ 840 / 0

Um das Praktikum zu bestehen, müssen Sie mindestens einen erfolgreichen Angriff auf ein beliebiges Szenario bei einer beliebigen Implementierung durchgeführt haben.