## Sequenzdiagramme

#### **Definition (Sequenzdiagramme)**

- Adaption der aus der Telekommunikationsindustrie stammenden Message Sequence Charts (MSC)
- Exemplarisch Darstellung des zeitlichen Ablaufs gesendeter Nachrichten zwischen beteiligten Objekten
- Zwei Dimensionen:
  - o horizontal sind die Kommunikationspartner aufgereiht
  - o vertikal verläuft eine (implizierte) Zeitachse

# isp Software-Engineering

Spez-57

## **Sequenzdiagramme (Forts.)**

#### Kommunikationspartner und Lebenslinien

Kommunikationspartner kann jedes Objekt im System sein

: Klasse

objekt : Klasse

Lebenslinien werden als gestrichelte Linien dargestellt und repräsentieren die Lebenszeit eines Kommunikationspartners



ISP

Zustände und Abläuf

Spez-59

## Sequenzdiagramme (Forts.)

#### **Nachrichten**

- Kommunikationspartner versenden Nachrichten untereinander
- Nachrichten werden als Pfeile zwischen den Lebenslinien der Kommunikationspartner dargestellt

ISP Software-Engineerin

Spez-60

# Sequenzdiagramme (Forts.)

#### Nachrichtenarten

#### • Synchron:

Bei synchronen Nachrichten wartet der Aufrufer, bis der aufgerufene Kommunikationspartner die Verarbeitung beendet hat und damit eine Rückantwort zurückliefert.

#### • Asynchron:

Der Aufrufer der Nachricht wartet mit der Verarbeitung nicht auf den aufgerufenen Kommunikationspartner. Asynchrone Nachrichten werden verwendet, um mehrere Prozesse zu modellieren.

# ISP

## Sequenzdiagramme (Forts.)

#### Grafische Darstellung der Nachrichtenarten

→ Synchrone Nachricht Asynchrone Nachricht Antwortnachricht ----> Objekterzeugungsnachricht Objektzerstörungsnachricht

## ISP Software-

Martin Leucker Spez-62

## Sequenzdiagramme (Forts.)

#### Selbstdelegation

- Objekte können Operationen auf sich selbst aufrufen
- Selbstdelegation wird unter anderem verwendet, um den Aufruf von privaten Operationen darzustellen, die nur innerhalb des Objekts sichtbar sind

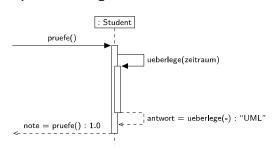
ISP

Martin Leucke

Spez-71

# Sequenzdiagramme (Forts.)

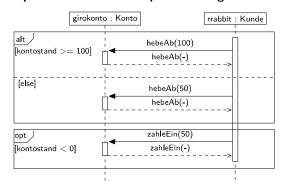
## Beispiel: Aufruf eigener Methoden





# Sequenzdiagramme (Forts.)

## Beispiel: Alternative und optionale Fragmente





Spez-75

# Sequenzdiagramme (Forts.)

## Beispiel: Parallele Fragmente und Schleifen

