Zeit- und Meilensteinplanung: Zeitplanung

Eine gute Zeitplanung berücksichtigt folgende Punkte:

- Abhängigkeiten bei Aktivitäten beachten
- Pufferzeiten einplanen
- Zeitplan regelmäßig kontrollieren
- Ggf. Zeitplan anpassen
- In angemessenen Abständen Auftraggeber berichten (meist nach Meilensteinen)
- Doppelte Anzahl der Mitarbeiter führt nicht unbedingt zur Halbierung des Zeitaufwands
- Realistisch bleiben!

Eine genauere Planung ist mit der Netzplantechnik mög-

isp Software-Engineering

nung und Rei ojektplanung ojektstrukturp

Martin Leucker Plan-62

Netzpläne

Die jüngste und in Europa am meisten verbreitete Netzplanart ist der Vorgangsknoten-Netzplan

- Vorgänge sind Knoten (Rechtecke)
- Ereignisse (z. B. Meilensteine) sind Vorgänge mit Null-Dauer
- Zu jedem Vorgang ein Knoten mit Attributen:
 - Name
 - Vorgangsdauer
 - Frühester Anfang
 - Frühestes Ende
 - Zwischen Knoten kann es Abhängigkeitslinien geben.
- Darstellungen:
 - Netzplandarstellung
 - o Gantt-Diagramm

isp

Martin Leucker Plan-63

Gantt-Diagramme

Machen den Zeitverlauf deutlich sichtbar:



Typische Tools bieten Darstellung des Projektverlaufs mit Gantt-Diagrammen an:

- MS Project
- TaskJuggler

Schnell unübersichtlich bei detaillierter Darstellung!

ISP Softwar Engineer

Martin Leucker Plan-71

Termindurchrechnung

Aus dem Projektstart und dem spätesten Ende ermitteln wir eine Termindurchrechnung:

- Vorwärtsrechnung zur Bestimmung der frühesten Termine: vom Anfangszeitpunkt des Startvorgangs ausgehen sukzessive Addition der Dauer der folgenden Vorgänge lässt sich frühestes Ende bestimmen.
- Rückwärtsrechnung zur Bestimmung der spätesten Termine: vom spätesten Endzeitpunkt des Zielvorgangs ausgehen durch sukzessive Substraktion der Dauer der vorhergehenden Vorgänge erhält man spätesten Anfangszeitpunkt.
- Bei Anfangs- und Endfolgen wird der zeitliche Abstand der Anfangs- bzw. Endzeitpunkte mit Null bewertet.

ISP

Martin Leucker Plan-72

Pufferzeiten und kritische Pfade

Für die Planung sind folgende Begriffe wichtig:

- Eine Pufferzeit ist die Differenz zwischen dem frühesten und spätesten Anfangstermin eines Vorgangs.
- Besitzt ein Vorgang keine Pufferzeit, dann handelt es sich um eines kritischen Vorgang.
- Bilden mehrere kritische Vorgänge eine Folge, dann nennt man diese Folge einen kritischen Pfad.

isp Software Engineeri

Martin Leucker Plan-73