

Software Engineering Hausaufgabe 2

Youran Wang (719511, RAS), Yannick Fuchs (723866, ITS)

November 2021

1 Eignung von Vorgehensmodellen

1.1

Hier würde ich vorerst mit einem Prototyporientierten Modell arbeiten. Dort wird regelmäßig der Fortschritt mittels Prototypen, welche wir später auch noch verändern können, validiert. Dies eignet sich besonders gut dafür, wenn der Kunde sich erst während der Entwicklung vollständig festlegen möchte.

1.2

Hier würde ich Scrum wählen, da wir bei Scrum immer effektiv an einem Teil arbeiten, diesen Testen und somit abschließen können, bevor wir weiter zum nächsten Teil gehen. Der gesamte Projektumfang kann sich dabei beliebig ändern. Lediglich während des Sprints bleibt der Fokus auf dem vorerst gleichen Ziel, danach wird neu orientiert.

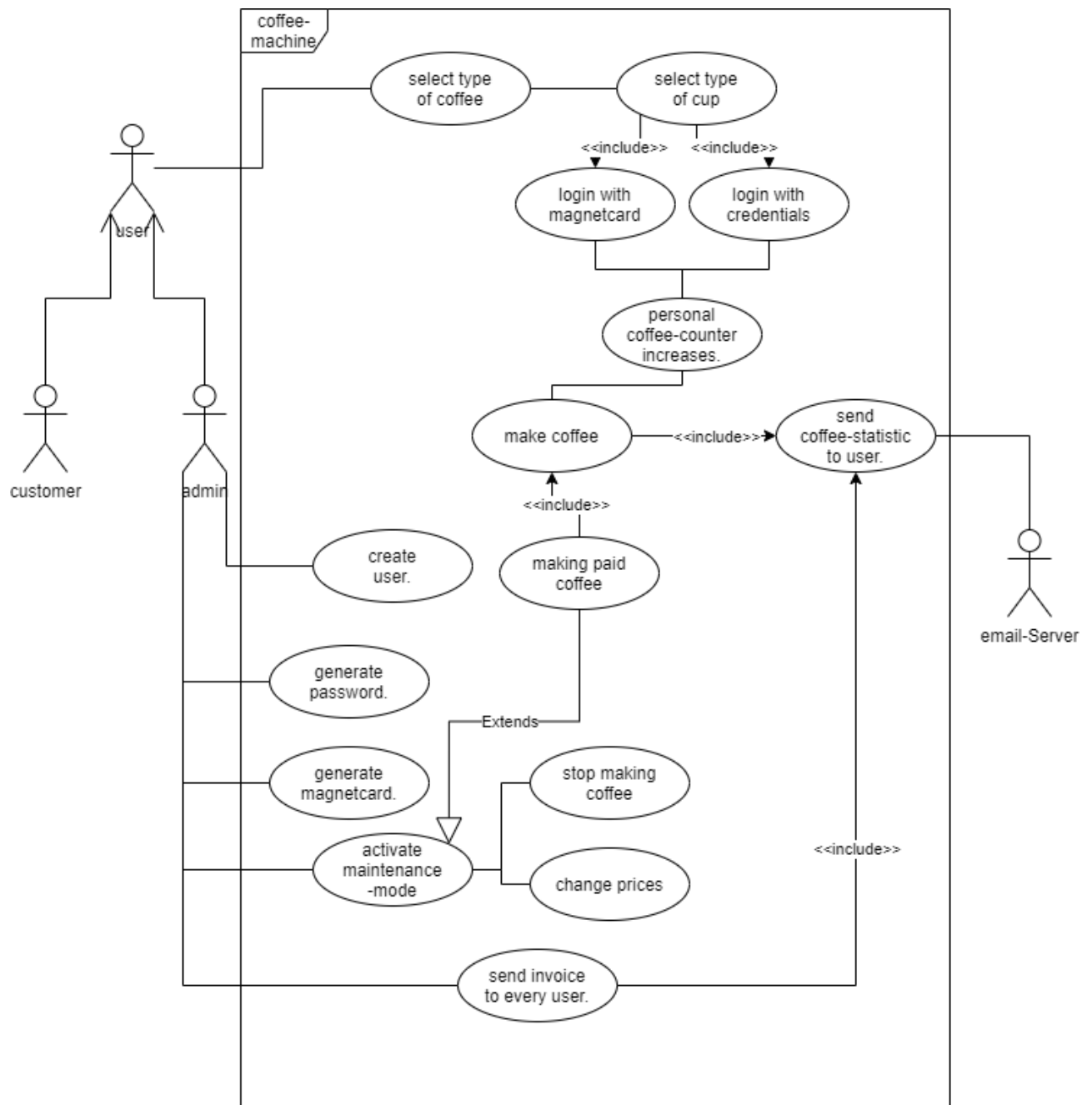
1.3

Hier eignet sich extreme Programming, da wir hierbei die Anzahl der durchgeführten Tests maximieren und eng mit Usern und ihrer Erfahrung zusammengearbeitet wird. Außerdem werden hier laufend neue Module hinzugefügt.

1.4

Hier würde ich das Lebenszyklusmodell anwenden. Hierbei wird sich bei jeder Phase genug Zeit genommen, sodass sie im besten Fall nicht wiederholt werden muss. Dies setzt unter anderem voraus, dass die Informationslage schon echt gut ausgearbeitet ist bzw. wird dies zu Beginn sowieso gemacht.

2 Anwendungsfalldiagramm



3 Java Programmierung

Siehe Anhang.