

Open Issues Report for für Release 2.

Klasse	Funktion	Problem	Besserung
Add.java	Eingeben die Name und Farbe für 2 Spieler	1. Das GUI sieht nicht schöne aus, aber funktioniert.	1. Einige Photo verwenden, und Spitzenbesatz bunetzen 2. Für mehrere Spieler Entwicklen 3. Simple Gods oder gegen AI
Begin.java	Das Spiel davon anfangen,	1. Das GUI sieht nicht schöne aus, aber funktioniert.	1. Einige Photo verwenden, und Spitzenbesatz bunetzen 2. History und Record Funktion weiter Entwicklen
Check.java	Noch mal überprüfen um die Information	1. Das GUI sieht nicht schöne aus, aber funktioniert.	1.Diese Teil könnte einfach löschen oder etwas neue Idee
Kuppel.java	Kuppel bauen.	1.Noch keine Figure	1. Einige Photo verwenden, und Spitzenbesatz bunetzen.
moveIn.java	Bewegen zu eine Position	1.Noch keine Figure	1. Einige Photo verwenden, und Spitzenbesatz bunetzen.
putIn.java	Bauen auf eine Position	1.Noch keine Figure	1 .Einige Photo verwenden, und Spitzenbesatz bunetzen.
Spielfield.java	Das GUI des Spielfield.	1.Noch keine Figure 2.Keine Spiel-Regel verwenden. Das heißt, die Gewinn oder Regel die Spieler selbst prüfen müssen.	1. Einige Photo verwenden, und Spitzenbesatz bunetzen. 2. Weiter entwickeln. Da Prüfungsregel wird vergemendet.
Player.java	Die oberklasse und die Eigenschaft des Player entscheiden		1. noch andere Eigschafte den Spielen werden definieren 2. Das Figure benutzen
Position.java	Die oberklasse und die Position des Action entscheiden		
MyColor.java	Die Color zwischen String und Color wechseln		