2024

## **Développement Web**

KIT APPRENANT



# **ITÉRATION 1**

## Construction du site Web

### Modalités

- Travail en binôme ou trinôme.
- 1 jour

## Cahier des charges

En équipe, en vous entraidant, vous allez créer un site web permettant de créer des histoires à partir d'une image. Ce site contiendra plusieurs page HTML reliées entre elles par des liens et dont le style sera défini dans un fichier CSS. Ce site contiendra plusieurs pages :

- → Une page d'accueil
- → Une page galerie permettant de voir plusieurs images.

### Livrable

Votre site web de binôme sur votre machine.

## **Développement Web**

le campus numérique in the ALPS

**2024** KIT APPRENANT

### 1.1 – Concevoir une maquette papier de votre page d'accueil

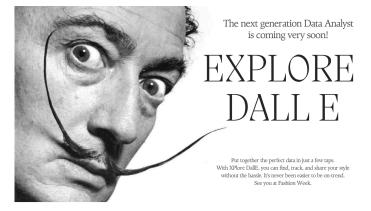
Avant de commencer le développement, vous allez **réaliser - en binôme - une maquette de la page d'accueil de votre site**. Une maquette est un dessin schématique de la mise en page à l'échelle du site. Une fois votre maquette avancée, présentez-la au formateur.

#### **EXEMPLES**

Voici quelques exemples très aléatoires et bricolés sur canva pour vous inspirer :









#### **DATA** ANALYST

## **Développement Web**

#### le campus numérique in the ALPS

2024

#### KIT APPRENANT

### 1.2 — Créer sa première page web

Commencer par suivre deux tutoriels sur MDN

- HTML: Introduction au HTML Apprendre le développement web | MDN
- CSS: Premiers pas avec CSS Apprendre le développement web | MDN

Une fois ces tutoriels terminés, créez dans un nouveau dossier (rangé!) un fichier html de votre page en la nommant index.html. ainsi qu'une feuille de style style.css

Ouvrez votre dossier avec VSCode.

Essayez de coder la page d'accueil que vous avez dessinée.

Pensez à utiliser les balises vous permettant de créer :

- → Des titres de niveaux 1 et 2
- → Un paragraphe
- → Une ou plusieurs **photos**
- → Un bouton permettant permettant d'accéder aux autres pages de votre site

Utilisez CSS pour la mise en page de votre page (tailles, couleurs, positionnement de vos éléments...).

#### **RESSOURCES**

- CodeCademy [ outil interactif d'apprentissage ]
  https://www.codecademy.com/learn/learn-css
- Tutoriel GrafikArt sur le CSS, en français et bien expliqué [ Video] https://www.youtube.com/watch?v=PE8FQ6zihhw&list=PLjwdMgw5TTLVjTZQocrMwKicV5wsZIRpj

#### **COMPÉTENCE ASSOCIÉE**

- Coder la structure d'une page HTML/ CSS

## **Développement Web**

#### le campus numérique in the ALPS

2024

#### KIT APPRENANT

### 1.3 – Créer la page « Gallery » de votre site

Vous allez maintenant créer une nouvelle page, qui sera connectée à la page d'accueil : le site permettra de naviguer de l'une à l'autre grâce à des liens hypertextes.

Créez un nouveau fichier gallery . html. Cette page HTML contiendra une galerie d'images présentées sous forme de grille.

Conseil: utilisez Flexbox pour réaliser cet agencement.



Exemple minimal de galerie d'image

#### **RESSOURCES**

- Flexbox : Flexbox Apprendre le développement web | MDN
- [ Cheat Sheet ] Flexbox: <a href="https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/">https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/</a>
- [Serious Game] Flexbox Froggy: https://flexboxfroggy.com/

#### **COMPÉTENCES ASSOCIÉES**

Positionner les éléments d'une page web avec Flexbox