11/05/2023, 18:16 С. Робик - Contester

<u>Главная Сборники Турниры Разделы Форумы Участники Печать Помощь О системе</u>

<u>Турниры</u> > <u>2023 ДП2</u> > задача:

С. Робик

2023 ДП2

Старт: 16 минут назад Финиш: завтра в 22:00:00 Осталось: 27:43:46 • Турнирная таблица

Участник

• Задать вопрос жюри

Задачи турнира

- А. ЕМатериЯ
- В. Робоубик
- <u>С. Робик</u>

Обратная связь

Если у вас есть предложения или пожелания по работе Contester, посетите форум сайта www.contester.ru.

Лимит времени 2000/4000/4000/4000 мс. Лимит памяти 65000/65000/65000/65000 Кб.

Вася наконец купил качественные запчасти для своего робота-уборщика и решил написать для него программу передвижения из одной точки комнаты в другую. Вот незадача, робот перестал ездить по диагонали, и теперь передвигается только ортогонально. Ему хочется, чтобы путь, который пройдет его робот, был минимальным. Причем на его пути могут встретиться и кровать, и стул со столом, да и сам Вася, и много еще чего, что могли раскидать в комнате. И всех их робот должен объехать. Помогите Васе, а то у него ничего не получилось из-за заданных ему лабораторных работ.

Формат входных данных

Первая строка содержит число N ($1 \le N \le 100$) - размер комнаты. Далее следует N строк, каждая из которых содержит N чисел (0 или 1). Единица показывает препятствие, а ноль показывает, что место свободно. Следующая строка содержит координаты начальной точки (X, Y). Следующая строка содержит координаты конечной точки (X, Y). Комната квадратная/

Формат выходных данных

Выведите единственное число – количество пройденных роботом шагов(целое, положительное число). В случаях, когда из начальной точки невозможно попасть в конечную, или введенные координаты начальной или конечной точки совпадают с препятствием, в которое невозможно попасть, то вывести 0 (ноль).

Ввод 1	Ввод 2	Ввод 3
5	10	5
0 0 0 0 0	0 1 0 0 0 0 0 1 0 0	0 0 0 0 0
0 1 1 1 0	0 0 0 1 0 0 0 1 1 1	0 1 1 1 0
0 0 1 0 0	1 0 0 0 0 1 0 0 0 0	0 0 1 0 0
0 0 1 0 0	0 0 1 0 0 1 1 1 0 0	0 0 1 0 0
0 0 1 0 0	0 0 1 0 1 1 0 0 0 0	0 0 1 0 0
2 4	0 0 1 1 1 0 0 0 0 0	4 2
5 5	0 0 0 0 1 1 1 1 1 1	5 5
	0 0 0 0 0 0 0 1 0 0	
	0 1 1 1 1 0 0 1 0 1	
	0 0 1 0 0 0 0 0 0 0	
	9 10	
	1 1	
Вывод 1	Вывод 2	Вывод 3
12	17	0

Отправить попытку решения

Задача	С. Робик		
Текст попытки			<u>Файл попытки</u> △
		1,	
Компилятор	выберите	V	<u>Как оформлять</u> <u>код?</u> <u>Что означают</u>
	Отправить		<u>результаты</u> <u>проверки решений?</u>

11/05/2023, 18:16 С. Робик - Contester

www.contester.ru