

[Главная](#) [Сборники](#) [Турниры](#) [Разделы](#) [Форумы](#) [Участники](#) [Печать](#) [Помощь](#) [О системе](#)[Турниры](#) > [2023 Спортивное программирование](#) > задача:

D. Лягушонок

2023 Спортивное программирование

Старт: 21 минута назад
Финиш: сегодня в 22:00:00
Осталось: 03:38:46
• [Турнирная таблица](#)

Задачи турнира

- [A. Факты о реале](#)
- [B. Проверка Фибо](#)
- [C. КПД](#)
- **[D. Лягушонок](#)**
- [E. Оспа дракона](#)

Обратная связь

Если у вас есть предложения или пожелания по работе Contester, посетите [форум сайта www.contester.ru](http://forum.sайта.www.contester.ru).

Лимит времени 2000/4000/4000/4000 мс. Лимит памяти 65000/65000/65000/65000 Кб.

Лягушонок прыгает по столбикам, расположенным на одной линии на равных расстояниях друг от друга. Столбики имеют порядковые номера от 1 до N . Вначале Лягушонок сидит на столбике с номером 1. Он может прыгнуть вперед на расстояние от 1 до K столбиков, считая от текущего. На каждом столбике Лягушонок может получить или потерять несколько комаров. Определите, как нужно прыгать Лягушонку, чтобы собрать наибольшее количество комаров. Лягушонок не может прыгать назад.

Входные данные

В первой строке вводятся два натуральных числа: N и K ($2 \leq N, K \leq 10000$), разделённые пробелом. Во второй строке записаны через пробел $N - 2$ целых числа – количество комаров, которое Лягушонок получает на каждом столбике, от 2-го до $N - 1$ -го. Если это число отрицательное, Лягушонок теряет комаров. Гарантируется, что все числа по модулю не превосходят 10000.

Выходные данные

В первой строке программа должна вывести наибольшее количество комаров, которое может собрать Лягушонок. Во второй строке выводится число прыжков Лягушонка, а в третьей строке – номера всех столбиков, на которых побывал Лягушонок (через пробел в порядке возрастания).

Входные данные	Выходные данные
5 3	7
2 -3 5	3
	1 2 4 5

Для отправки решений необходимо выполнить вход.

www.contester.ru