

[Главная](#) [Сборники](#) [Турниры](#) [Разделы](#) [Форумы](#) [Участники](#) [Печать](#) [Помощь](#) [О системе](#)[Турниры](#) > [2023 ПриМат](#) > задача:

А. ПеССо

2023 ПриМат

Старт: 3 минуты назад
Финиш: завтра в 22:00:00

Турнир начался!

Осталось: 27:56:22

- [Турнирная таблица](#)

Участник

- [Задать вопрос жюри](#)

Задачи турнира

- [А. ПеССо](#)
- [В. Тысяча и одна проблема](#)
- [С. Ох уж эти кабели](#)

Обратная связь

Если у вас есть предложения или пожелания по работе Contester, посетите [форум сайта www.contester.ru](#).

Лимит времени 2000/4000/4000/4000 мс. Лимит памяти 65000/65000/65000/65000 Кб.

Вася большой любитель находить неприятности там, где их быть не может. Увидев простую последовательность, 1-2-4-8-16-..., он с удивлением обнаружил, что ответ совсем не очевиден. И вот Вася решил взяться за решение подобных закономерностей с присущей ему смекалкой и составил-таки программу. А Вы сможете?

Формат входных данных

Первая строка содержит первый элемент последовательности – целое от 0 до 1000. Вторая строка порядковый номер элемента последовательности – целое от 1 до 1000. Нумерация начинается с 1.

Формат выходных данных

Выведите требуемый элемент последовательности.

Ввод 1	Ввод 2	Ввод3
1	1	10
6	7	7
Вывод 1	Вывод 2	Вывод3
77	145	289

Отправить попытку решения

Задача А. ПеССо

Текст
попытки

[Файл попытки](#) 📎

Компилятор выберите



Отправить

[Как оформлять код?](#)
[Что означают результаты проверки решений?](#)

www.contester.ru