



PROFIL

Étudiant en fin de Master Ingénieur Informatique, je suis passionné par les nouvelles technologies en tout genre. Avec de multiples expériences dans le milieu du jeux vidéo en tant que développeur ainsi que chef de projet, je saurai mettre au service de votre entreprise une réelle capacité d'adaptation et d'autonomie.

PIERRE LATORSE

CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION



Téléphone

+33 6 26 04 25 77



Email

pierre.latorse@viacesi.fr



Localisation

Bordeaux, France



Ev0gs

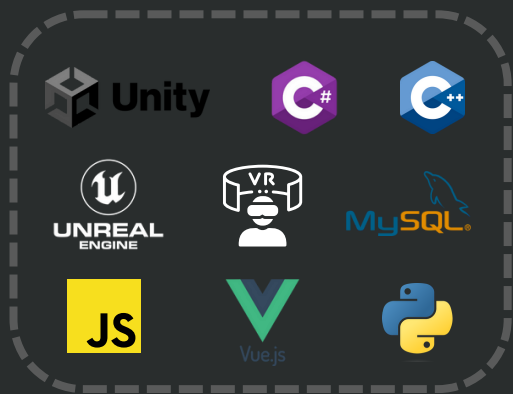


COMPÉTENCES

SOFT SKILLS

- Curieux
- Persévérant
- Adaptabilité
- Autonome
- Travail en équipe

HARD SKILLS



LANGUES

Français - Natif
Anglais - Compétence pro.(B2)
Espagnol - Niveau scolaire

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo



Escalade



Basse



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

SEPT 2023
JAN 2024

VR GAME DEVELOPER (STAGE)

CURVATURE GAMES, ALLEMAGNE

- Proposer et prototyper de nouvelles idées
- S'adapter à un nouvel environnement
- Unity, C#, Meta quest 2 & 3

JAN 2023
AVR 2023

GAME DEVELOPER (STAGE)

SCISSORS IN THE PLUG STUDIO, FRANCE

- ArchiViz VR Project - Unreal Engine 5.1
- Tower defense side scroller PVP - Unity
- Puzzle Game Project - Unity
- Mobile object visualization app - Unity

AVR 2022
JULY 2022

DEVOPS (STAGE)

BORDEAUX METROPOLE, FRANCE

- Intégrateur et développeur web
- VueJS, Python, Ansible, HTML, CSS

FORMATIONS

SEPT 2020
JUIL 2025

MASTER INGÉNIEUR INFORMATIQUE

CESI BORDEAUX, FRANCE

- Travail en équipe et par projets

MARS 2024
AOÛT 2024

SEMESTRE À L'ÉTRANGER (JAPON)

SHIBAURA INSTITUTE OF TECHNOLOGY, TOKYO

- Majeures : Mathématiques, Design et Informatique.

PROJETS PERSONNELS

2023

PORTFOLIO | VITE JS - REACT JS - THREE JS

DÉVELOPPEMENT WEB

- Adaptation du code selon mes besoins
- URL : <https://ev0gs.github.io/Portfolio/>

2022

DAIMONION (IN PROGRESS) | UNITY2D - C#

GAME DEVELOPMENT

- Design de l'histoire et du gameplay
- Développement des mécaniques principales de gameplay