

Nombres:

-Ricardo Ramírez

-Brayan Lopez

Programa:

-Ingeniería Telecomunicaciones.

Curso:

-Informática II.

Institución:

-Universidad de Antioquia.

Proyecto final: (EN PROCESO).

En este capítulo entra en la torre Musculo, para rescatar a el jefe del pueblo, dentro de la torre se encuentra con cuatro guardias que derrota fácilmente. Mientras tanto, el General White y el Ninja Murasaki están observando y son bastante sorprendido por los poderes de Goku. Sube al tercer piso y se encuentra con el sargento metálico, Goku esquivo sus golpes, cae en su hombro y logra derrotarlo fácilmente

Movimiento para utilizar: cenitales.

Mecánica principal: lucha dash ,recolección de experiencia cada nivel se le asignara la comodines con power up.

Lugares:

Lugar I → (EN PROCESO) “ideas preliminar 3 lugares hielo, rocoso, bosque”

Salud jugador:

Barra de vida → corazones(adquirir comodín, recuperar vidas con semillas).

Niveles:

NIVEL I (rocoso: Pequeño y pocos grandes ; bosque: pequeños, grandes y pocos magos Mago) → Oleadas enemigos variados.

Enemigos: (Pequeños, Grandes, Mago “Circulo de poder”)

NIVEL II (hielo: pocos todos y jefe Final) → Combate contra jefe final.

Jefe final: (bolas poder “movimiento de onda y rectilíneo” ;piedras “ al golpear jefe salen volando y caen hacen daño al jugador ”; generar enemigo “aparecen de los alrededores”)

Subir a play store