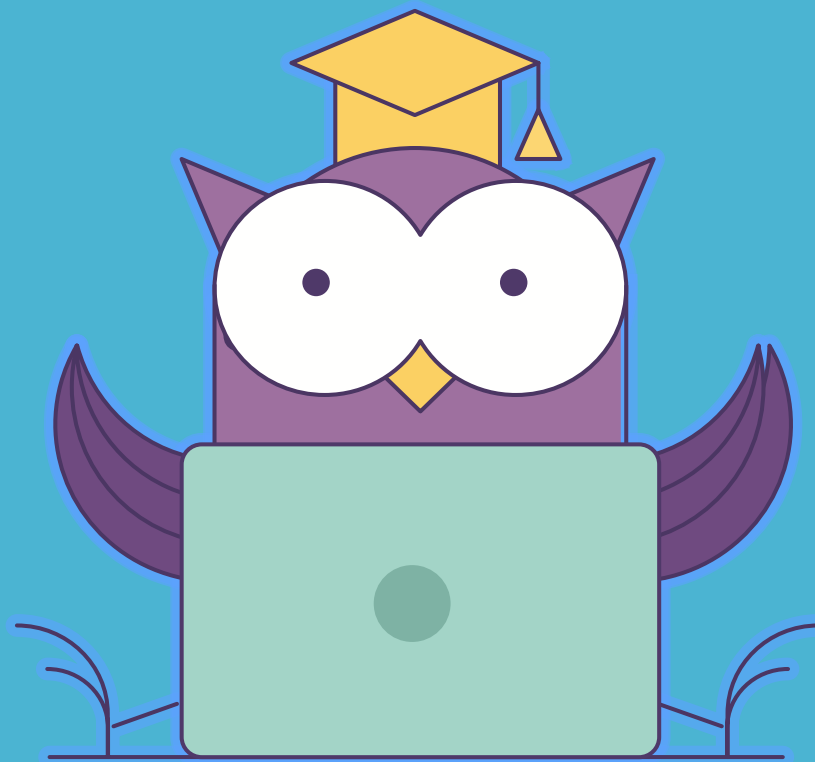




ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

# Как меня слышно и видно?



## > Напишите в чат

+ если все хорошо

- если есть проблемы со звуком или с видео

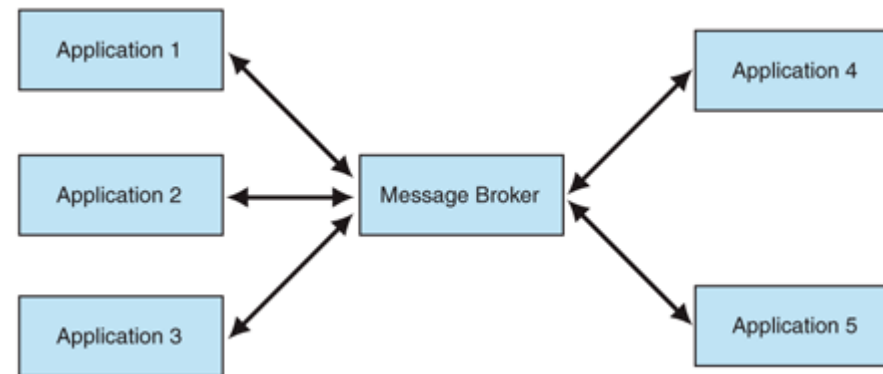
!проверить запись!

# Очереди сообщений

Алексей Романовский

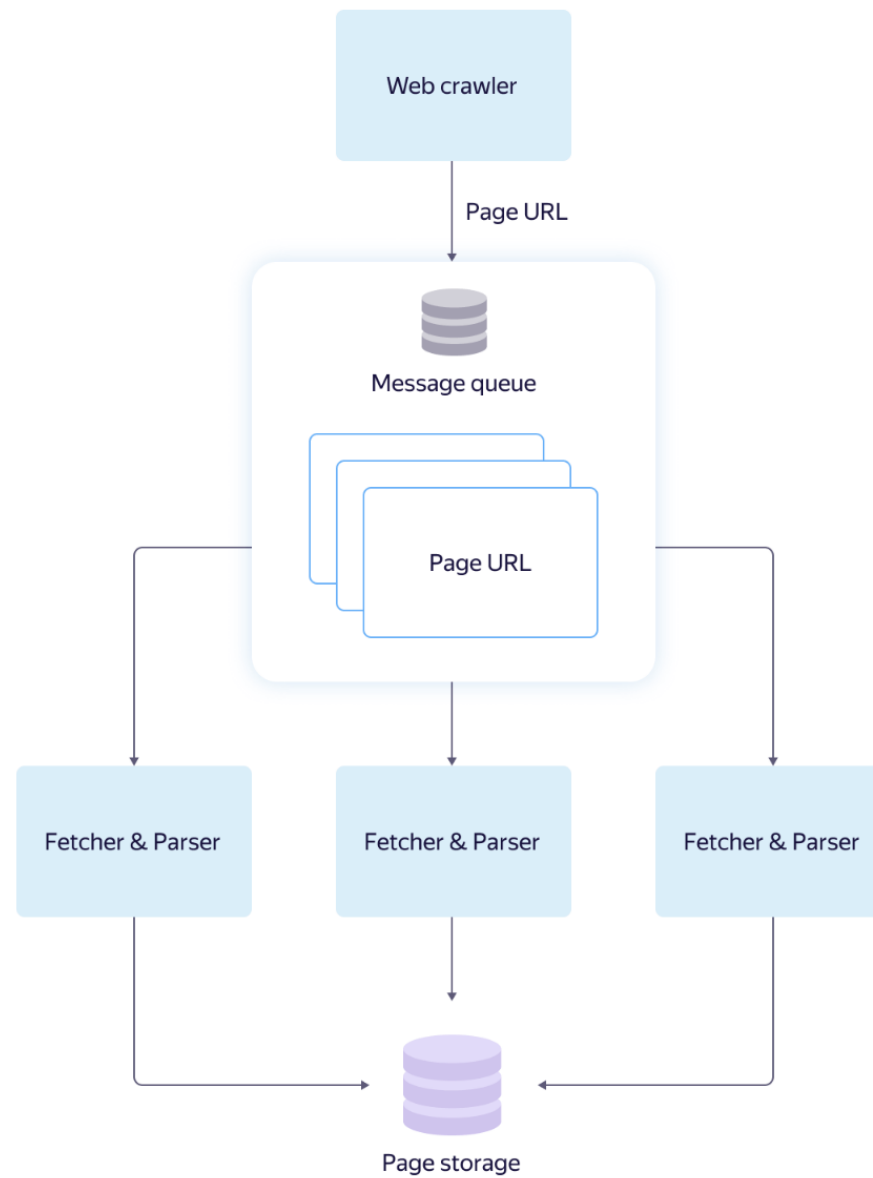


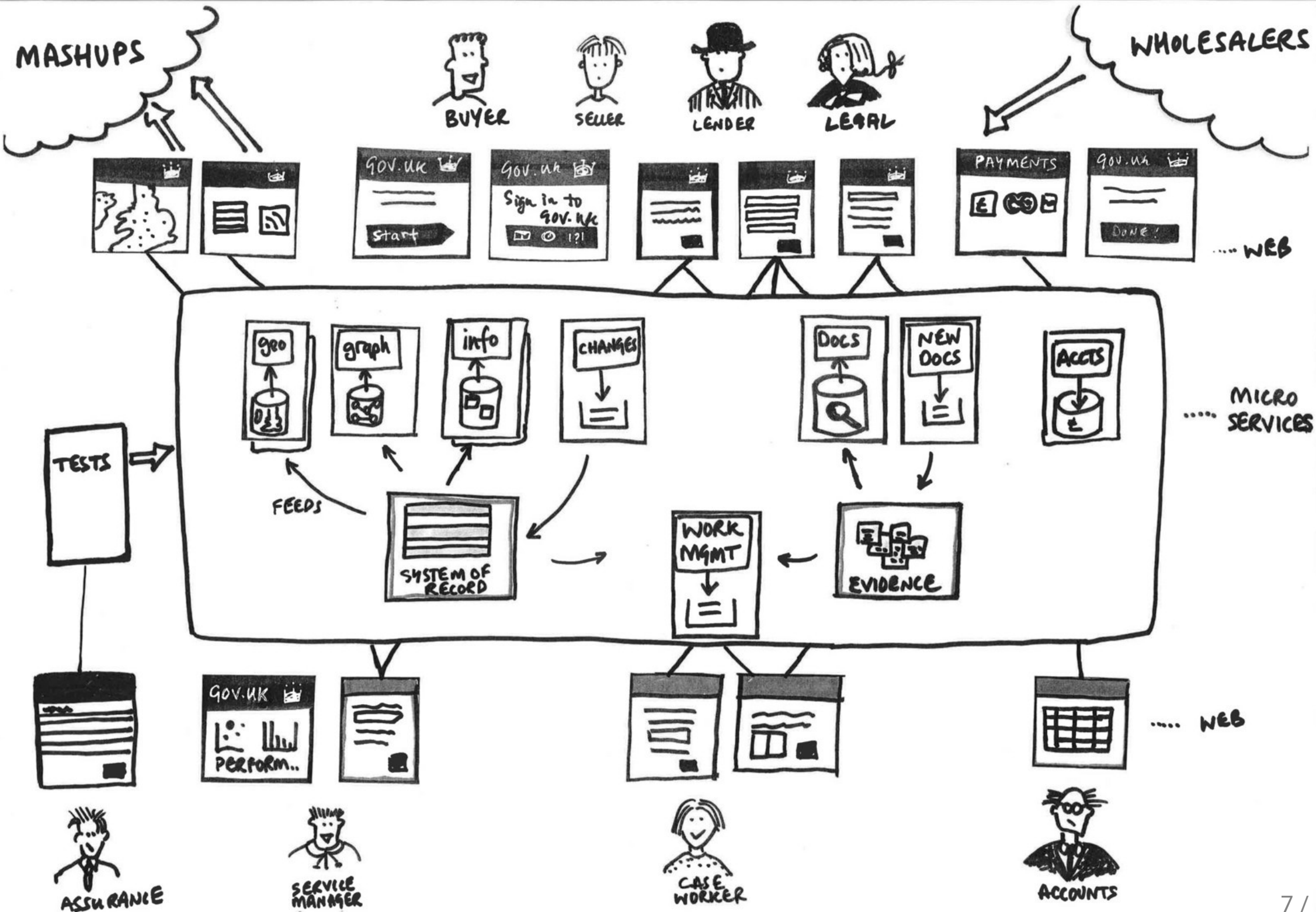
- Очереди сообщений
- Событийно-ориентированная архитектуры
- RabbitMQ
- Использование RabbitMQ
- Пару слов о Kafka



- Yandex Message Queue (<https://cloud.yandex.ru/services/message-queue>)
- Amazon Web Services (AWS) Simple Queue Service (SQS)
- Apache ActiveMQ
- Apache Kafka
- Redis (pubsub)
- RabbitMQ
- NATS

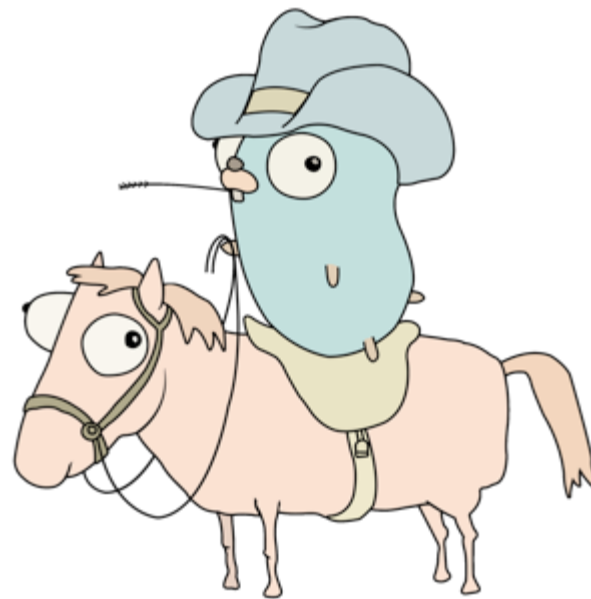
etc.

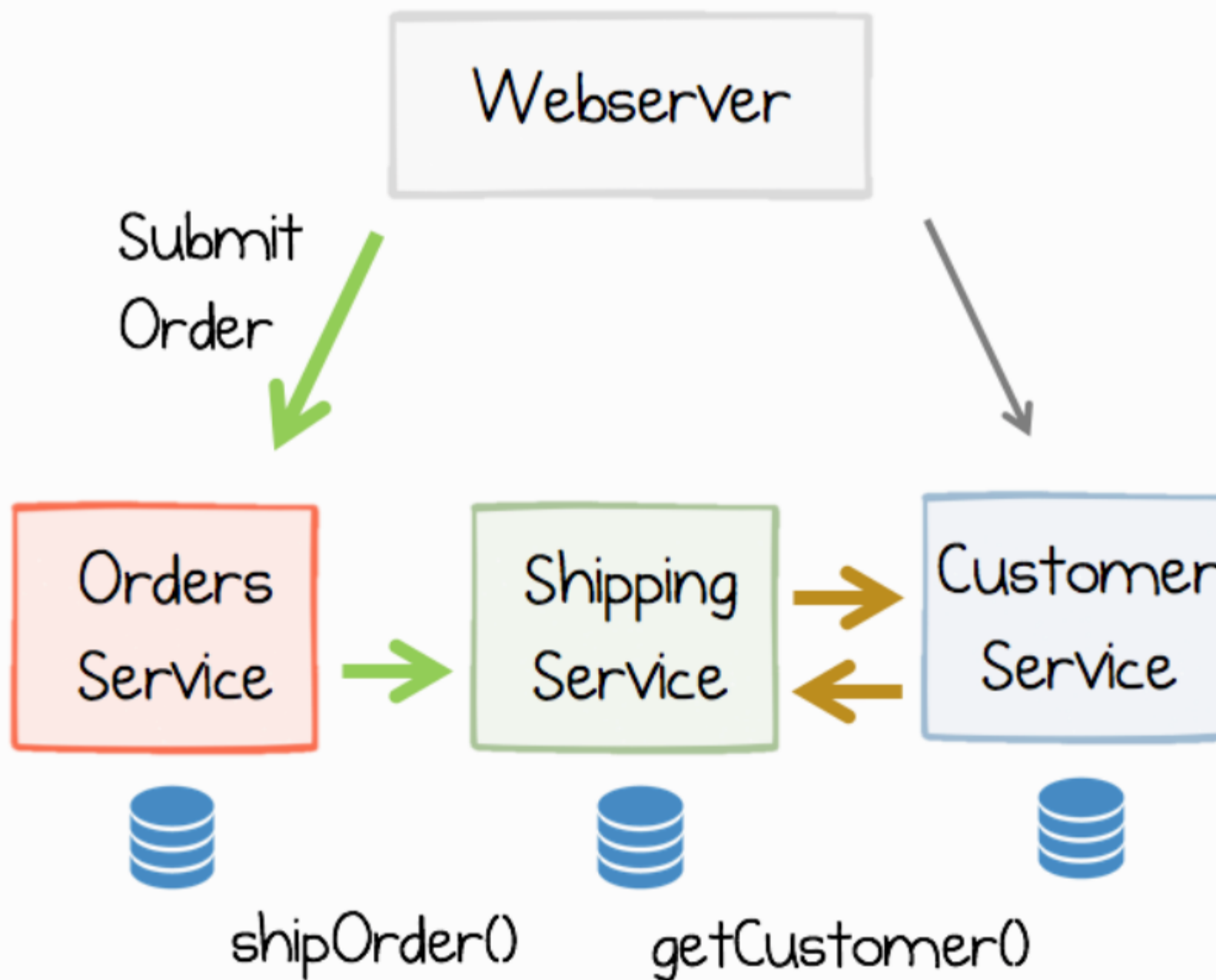


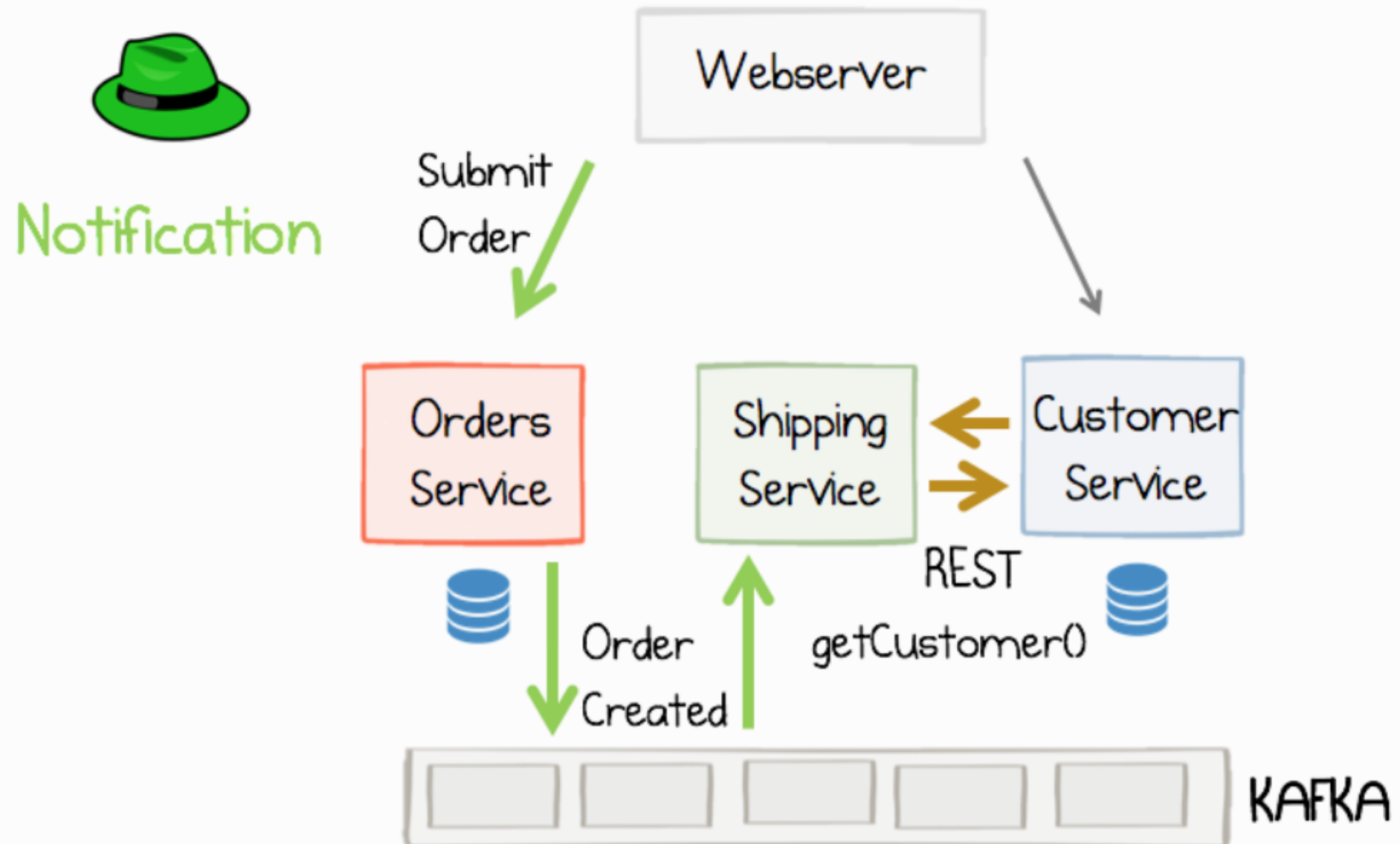


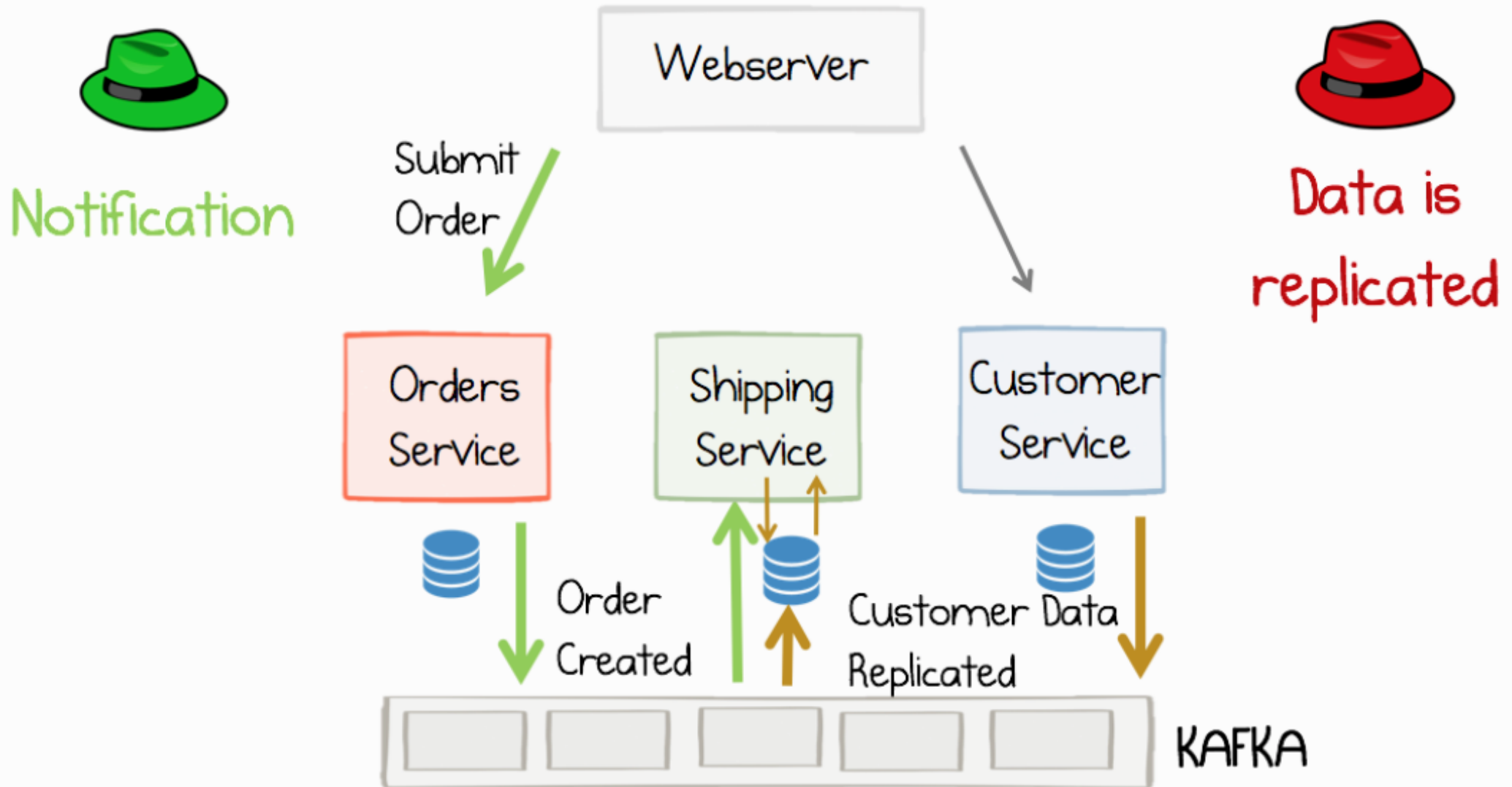
- Слабое связывание
- Масштабируемость\*
- Эластичность
- Отказоустойчивость
- Гарантированная доставка\*
- Гарантированный порядок доставки\*
- Буферизация
- Понимание потоков данных
- Асинхронная связь

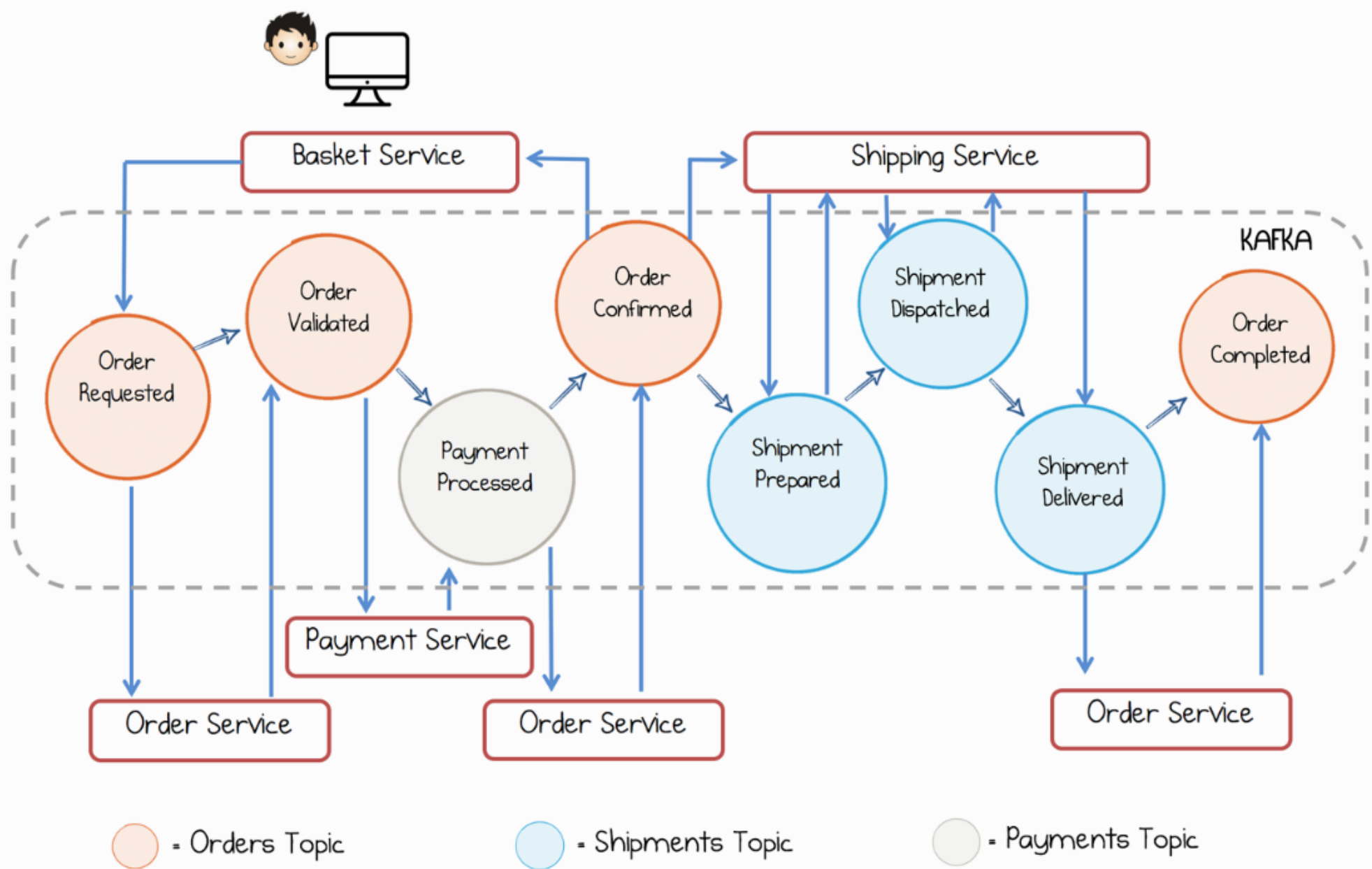




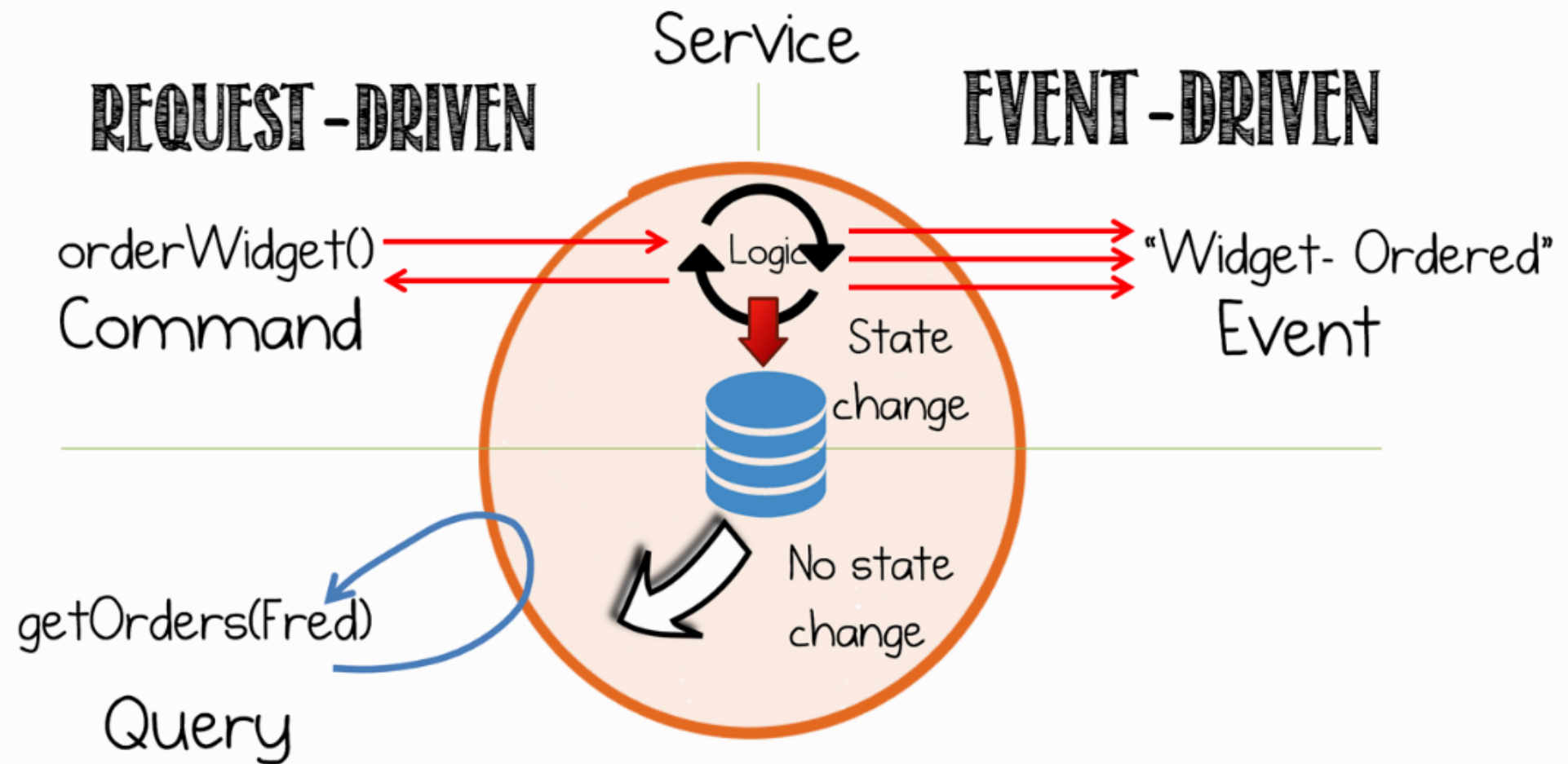




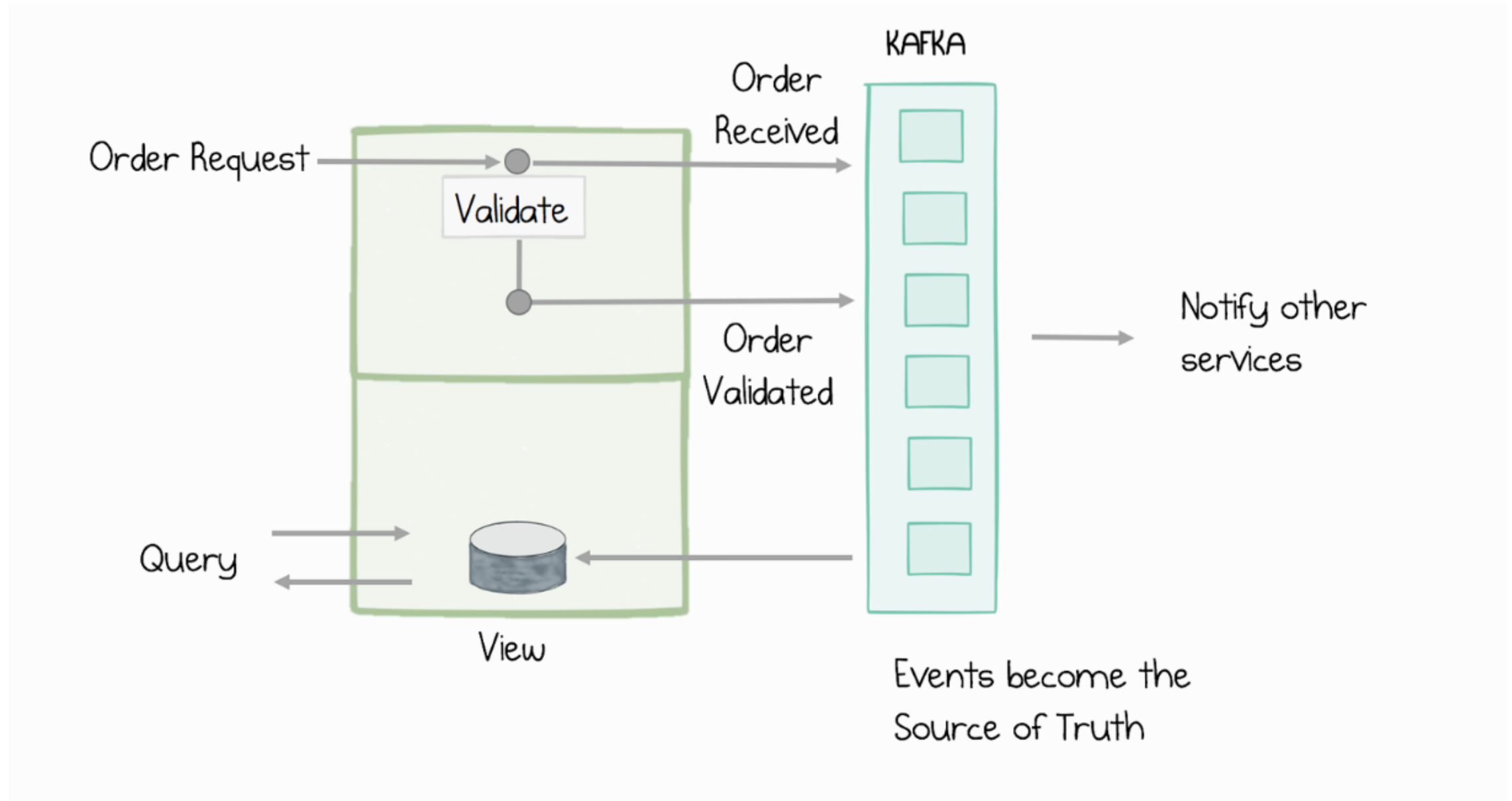








## Command Query Responsibility Segregation

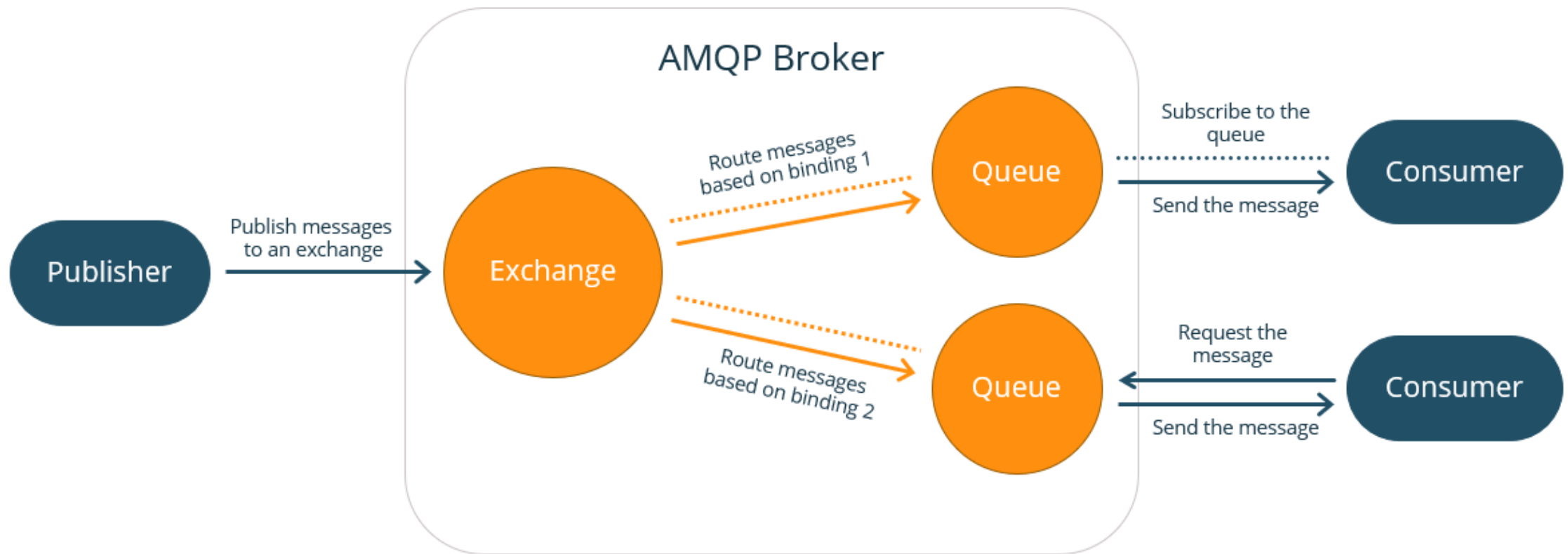




- Разработка транзакционных микросервисов с помощью Агрегатов, Event Sourcing и CQRS  
<https://habr.com/ru/company/nix/blog/322214/>
- Основы CQRS  
<https://habr.com/ru/company/simbirsoft/blog/329970/>

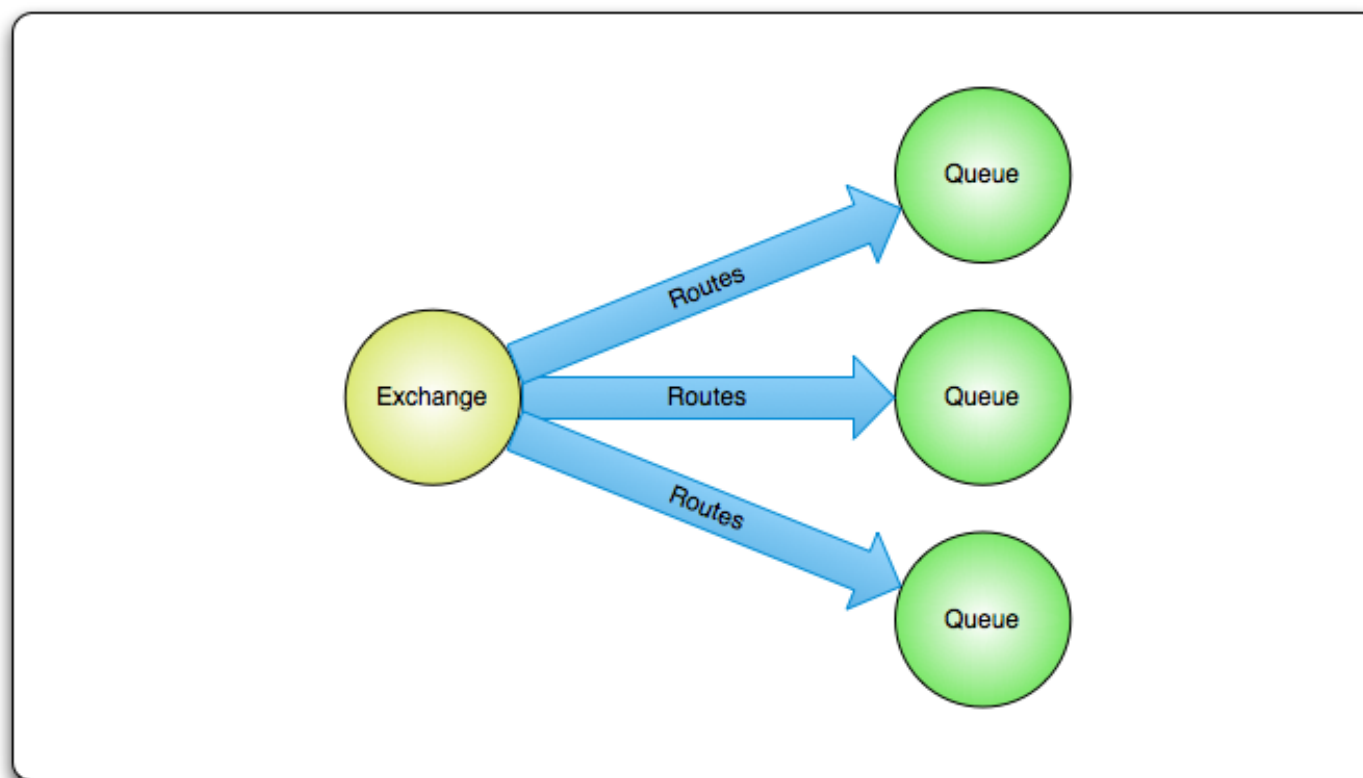
RabbitMQ — это распределенная система управления очередью сообщений

Advanced Message Queuing Protocol (AMQP)



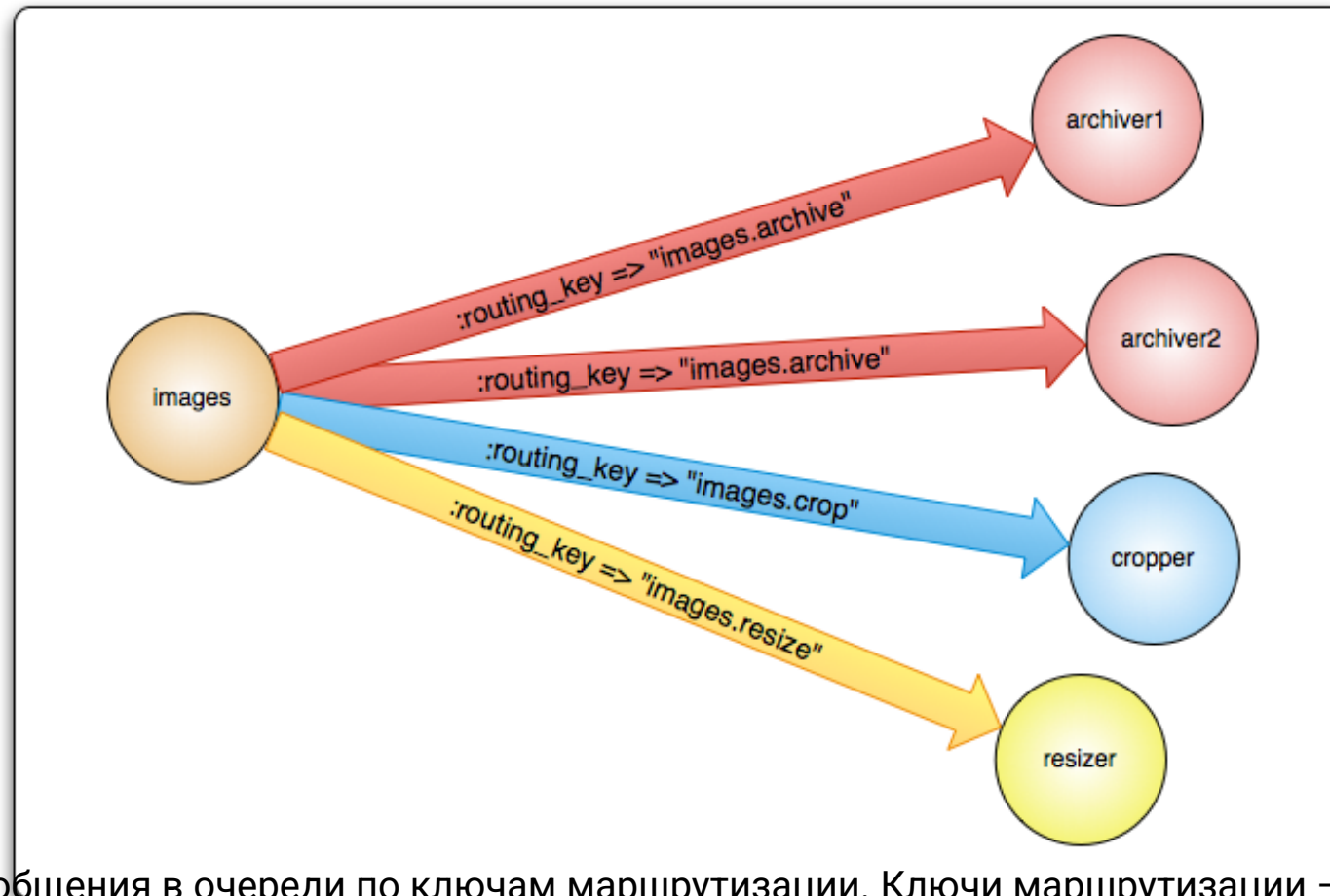
- Сообщение (**message**) — единица передаваемых данных, основная его часть (содержание) никак не интерпретируется сервером, к сообщению могут быть присоединены структурированные заголовки.
- Точка обмена (**Exchange**) — в неё отправляются сообщения. Точка обмена распределяет сообщения в одну или несколько очередей. При этом в точке обмена сообщения не хранятся.
- Очередь (**queue**) — здесь хранятся сообщения до тех пор, пока не будут забраны клиентом. Клиент всегда забирает сообщения из одной или нескольких очередей.
- Связки (**bindings**) - правила для роутинга сообщений

## Fanout exchange routing

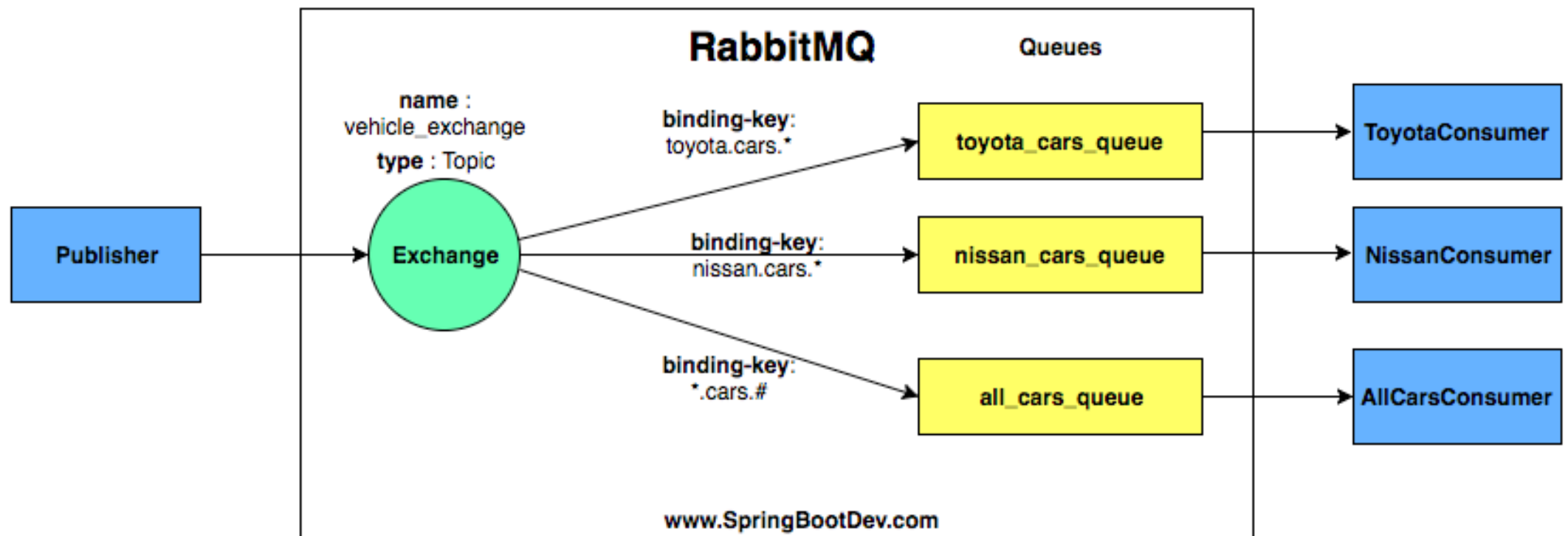


Fanout – полностью игнорирует ключи маршрутизации и отправляет сообщения во все привязанные очереди. Точки обмена этого типа используются для распространения сообщений нескольким клиентам (рассылки уведомлений, обновлений, конфигураций и т.п.).

## Direct exchange routing



Direct – доставляет сообщения в очереди по ключам маршрутизации. Ключи маршрутизации – это дополнительные данные, которые определяют, в какую очередь нужно отправить сообщение. Обычно точки обмена такого типа используются в балансировке нагрузки round-robin.



Topic – используется в шаблонах pub/sub. В этом случае ключ маршрутизации используется вместе с привязкой очередей к точке обмена. например, app.notification.sms.# – в очередь будут доставлены все сообщения, отправленные с ключами, начинающимися с app.notification.sms.

```
$ docker run -d --name rb -p 15672:15672 -p 5672:5672 rabbitmq:3-management  
http://localhost:15672/ guest:guest
```

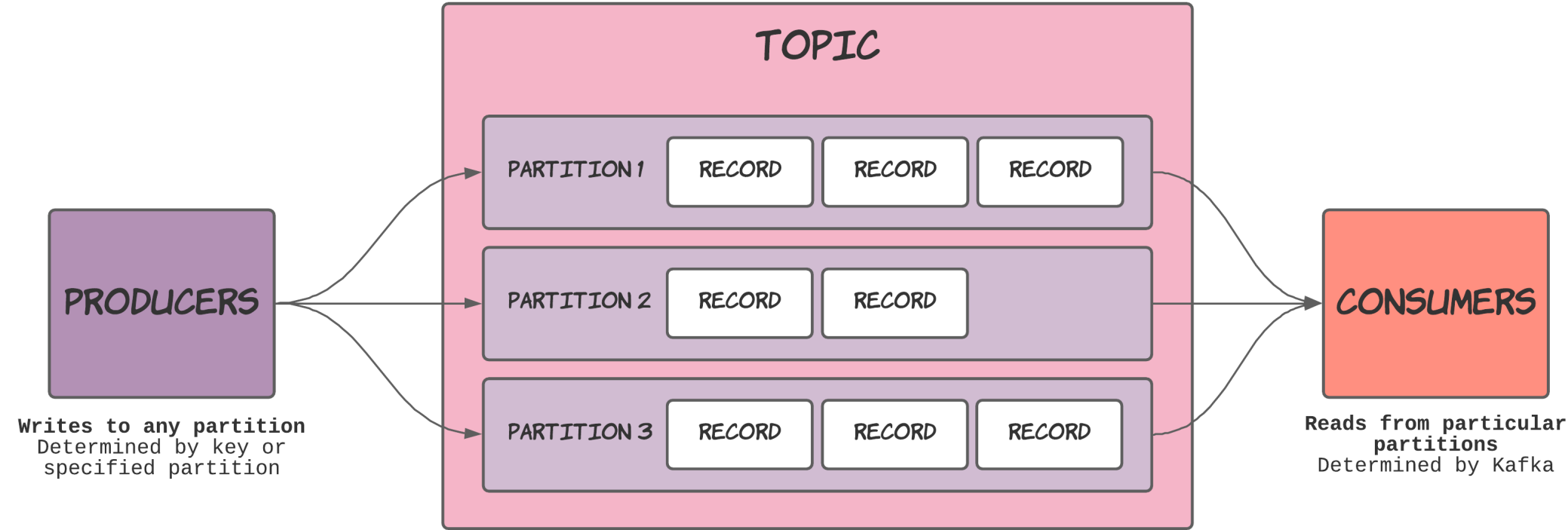


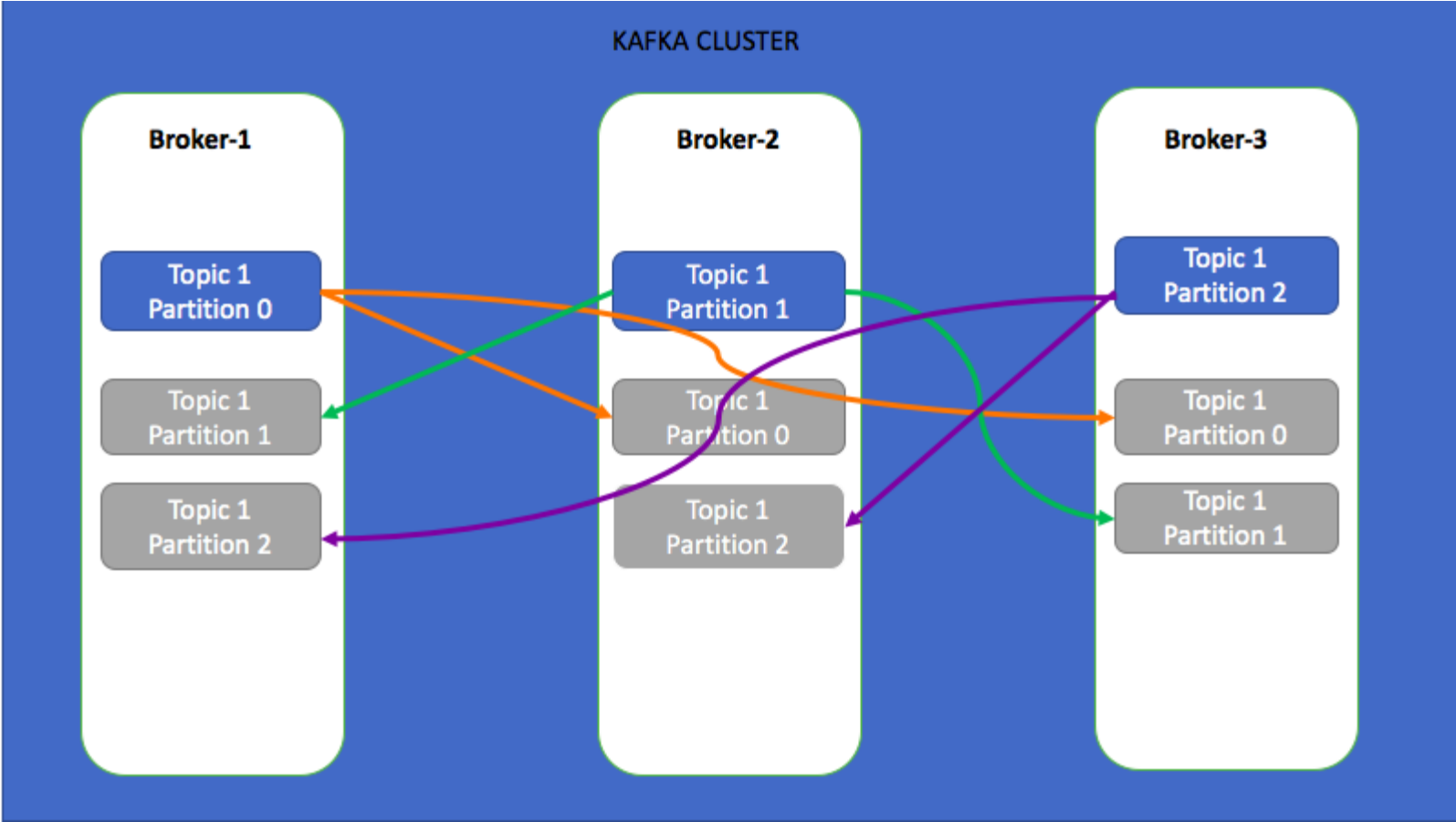


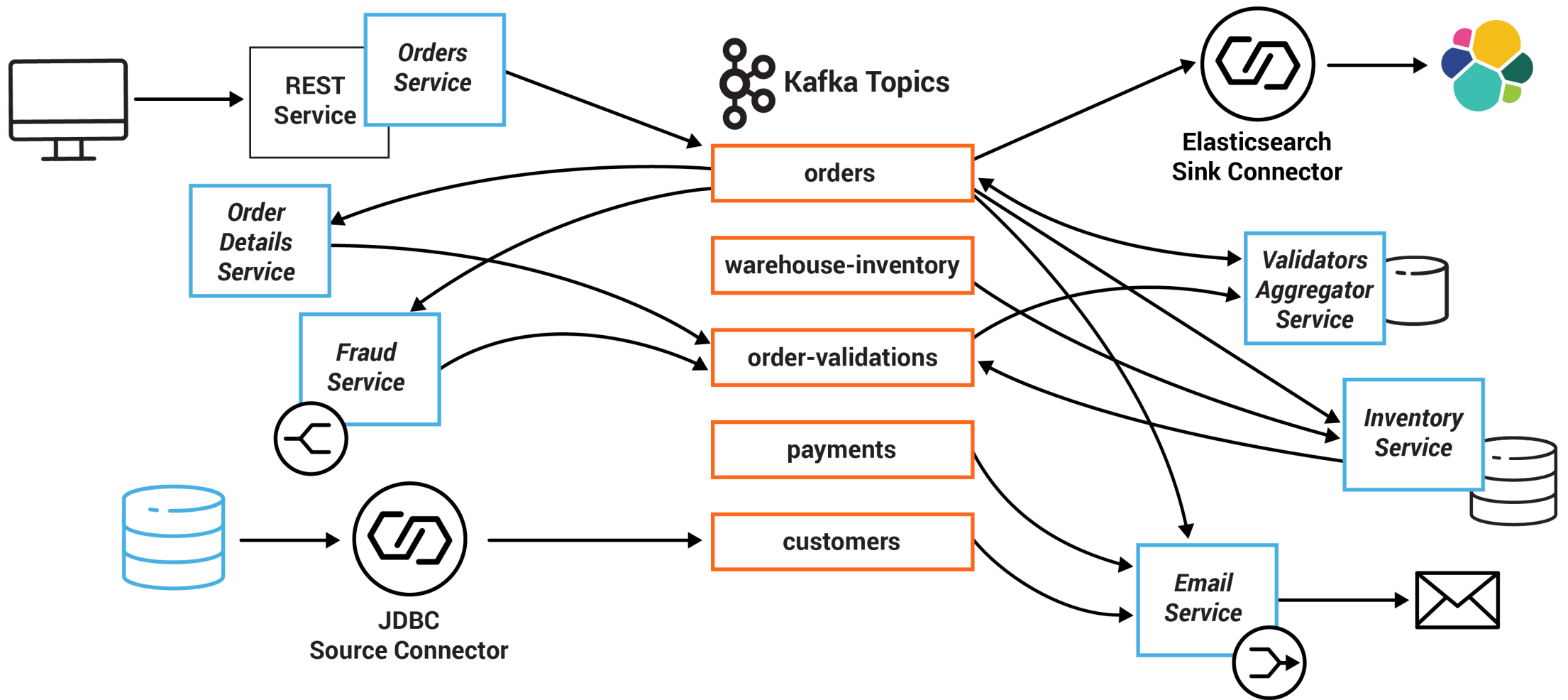
- используем каналы и concurrency паттерны
- не забываем про backoff
- реализуем код исходя из особенностей конкретного брокера

- Распределённый программный брокер сообщений
- Написан на Java/Scala
- Придуман в LinkedIn чтобы обрабатывать безумный объем данных
- Есть коммерческая поддержка (Confluent)
- Линейно масштабируемый
- С гарантией упорядоченности
- После чтения сообщения не удаляются
- Надежный (репликация)
- Высокодоступный (high availability)

- продюсер — приложение или процесс, генерирующий и посылающий данные;
- потребитель — приложение или процесс, который принимает сгенерированное продюсером сообщение;
- сообщение — пакет данных, необходимый для совершения какой-либо операции;
- брокер — узел передачи сообщения от процесса-продюсера приложению-потребителю;
- топик — виртуальное хранилище сообщений (журнал записей) одинакового или похожего содержания.
- партиция - отдельная часть топика (упорядоченность сообщений просиходит на уровне партиций)







Визуализатор полной работы кафка кластера:  
<https://softwaremill.com/kafka-visualisation/>

- Designing Event Driven Systems  
<http://www.benstopford.com/2018/04/27/book-designing-event-driven-systems/>
- Kafka: The Definitive Guide  
<https://www.confluent.io/wp-content/uploads/confluent-kafka-definitive-guide-complete.pdf>

## RabbitMQ vs Kafka

- <https://jack-vanlightly.com/blog/2017/12/4/rabbitmq-vs-kafka-part-1-messaging-topologies>
- <https://content.pivotal.io/blog/understanding-when-to-use-rabbitmq-or-apache-kafka>



- RabbitMQ против Kafka: два разных подхода к обмену сообщениями  
<https://habr.com/ru/company/itsumma/blog/416629/>
- Understanding When to use RabbitMQ or Apache Kafka  
<https://content.pivotal.io/blog/understanding-when-to-use-rabbitmq-or-apache-kafka>
- Apache Kafka: обзор  
<http://habr.com/ru/company/piter/blog/352978/>
- Kafka и микросервисы: обзор  
<https://habr.com/ru/company/avito/blog/465315/>
- Apache Kafka и миллионы сообщений в секунду  
<https://habr.com/ru/company/tinkoff/blog/342892/>
- Apache Kafka и RabbitMQ: семантика и гарантия доставки сообщений  
<https://habr.com/ru/company/itsumma/blog/437446/>

Реализовать "напоминания" о событиях с помощью очереди сообщений (на ваш выбор какой):

- создать процесс, который периодически сканирует основную базу данных, выбирая события о которых нужно напомнить;
- создать процесс, который читает сообщения из очереди и шлет уведомления.

[https://github.com/OtusGolang/home\\_work/blob/master/hw12\\_13\\_14\\_15\\_calendar/docs/14\\_README.md](https://github.com/OtusGolang/home_work/blob/master/hw12_13_14_15_calendar/docs/14_README.md)

<https://github.com/rabbitmq/rabbitmq-tutorials/tree/master/go>

Заполните пожалуйста опрос  
<https://otus.ru/polls/?????/>



Спасибо за внимание!

