



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Alejandro Pimentel Alarco

*Profesor:*

Fundamentos de Programacion

*Asignatura:*

3

*Grupo:*

6

*No de Práctica(s):*

Badillo Ruiz Evangelina

*Integrante(s):*

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* 30  
3069

*No. de Lista o Brigada:*

1

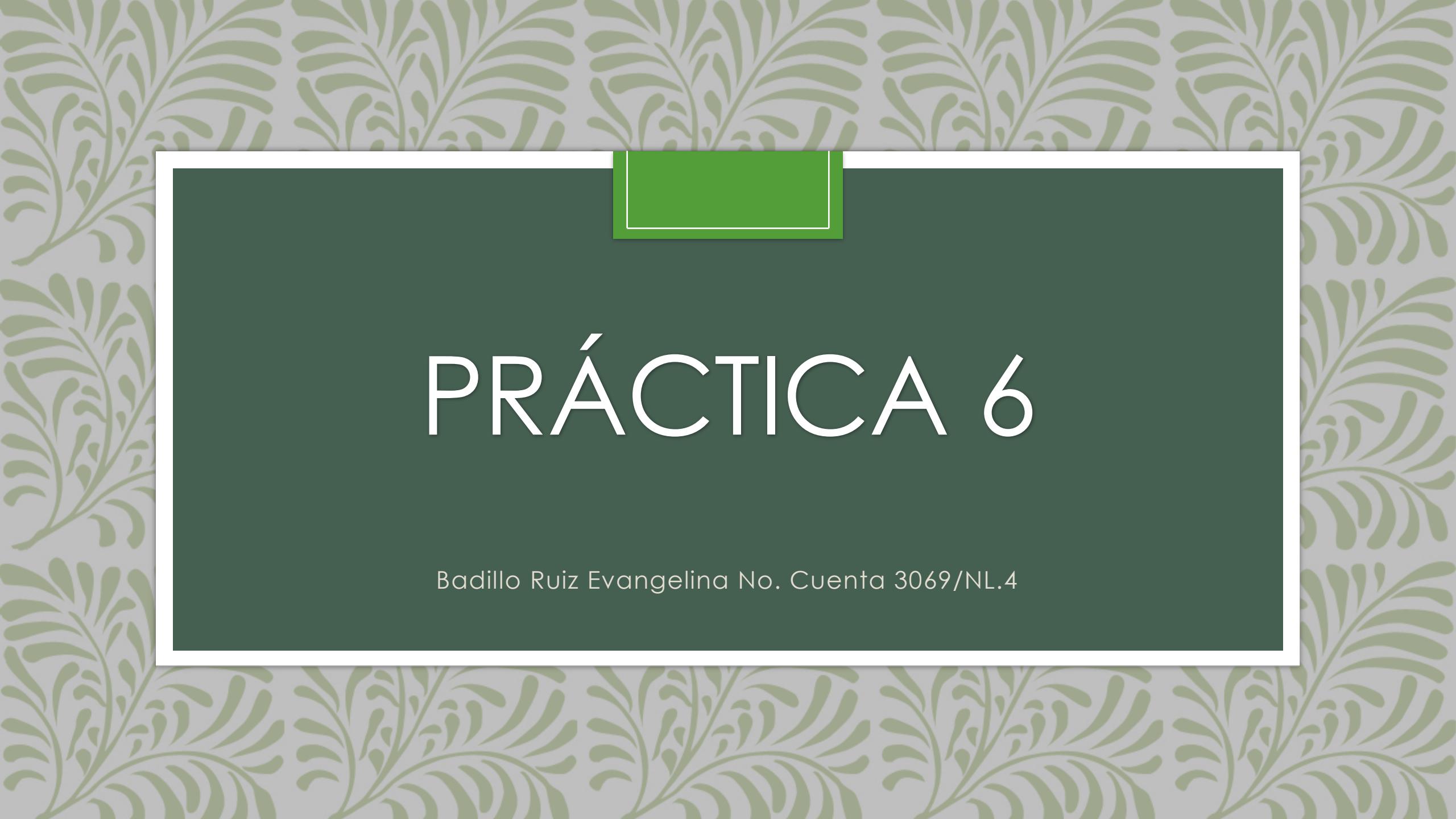
*Semestre:*

30 de Septiembre del 2019

*Fecha de entrega:*

*Observaciones:* Excelente

CALIFICACIÓN: 10



# PRÁCTICA 6

Badillo Ruiz Evangelina No. Cuenta 3069/NL.4

# OBJETIVO

**Conocer y usar ,herramientas para ambientes de desarrollo donde se ejecuten programas en Lenguaje C, como editores y a su vez compiladores en diversos sistemas operativos**



# Introducción

- Aprendemos usar editores texto, que tipo de herramientas podemos usar para comenzar a programar en Lenguaje C.
- En mi caso use Notepad++ y Sublime Text como editores de texto.
- Para lograr compilar el archivo main.c utilizamos la terminal de Linux, con cierto comando(gcc main.c -o main) y luego se agrega ./main.

## Actividad 1 Tipos de Archivos

### Texto Plano

- En otras palabras, son archivos que contienen solo texto, pero no hay información sobre el tipo de letra, ni formas (negrita, subrayados...), ni tamaños.
- El clásico programa Bloc de notas (Notepad) de Windows maneja exclusivamente el texto plano. También otros programas como edit (DOS); ed, emacs, vi, vim, Gedit o nano (Unix, Linux), el SimpleText (Mac OS) oTextEdit (Mac OS X). Especialmente en Windows, los archivos de texto plano llevan la extensión .TXT.

**¿Cuál es la diferencia entre mensajes de texto plano y mensajes HTML?**

El HTML le da la opción de añadir color, cambiar la fuente, añadir imágenes y videos, e incluir links en su mensaje.



## Actividad 1 Tipos de Archivos

**TXT**

- Documentos de texto plano guardados en formato TXT se pueden crear, abrir y editar utilizando una amplia variedad de programas de procesamiento de texto y de edición de textos desarrollados para sistemas Linux, ordenadores y plataformas Mac Microsoft basado en Windows.
- La extensión TXT representa "textfile" (archivo de texto), que sustituyó a su antiguo nombre "flatfile" (archivo sin formato).
- Los archivos TXT son universales debido a que cualquier procesador de texto puede leerlos.

### ¿QUÉ ES UNA EXTENSIÓN DE ARCHIVO?

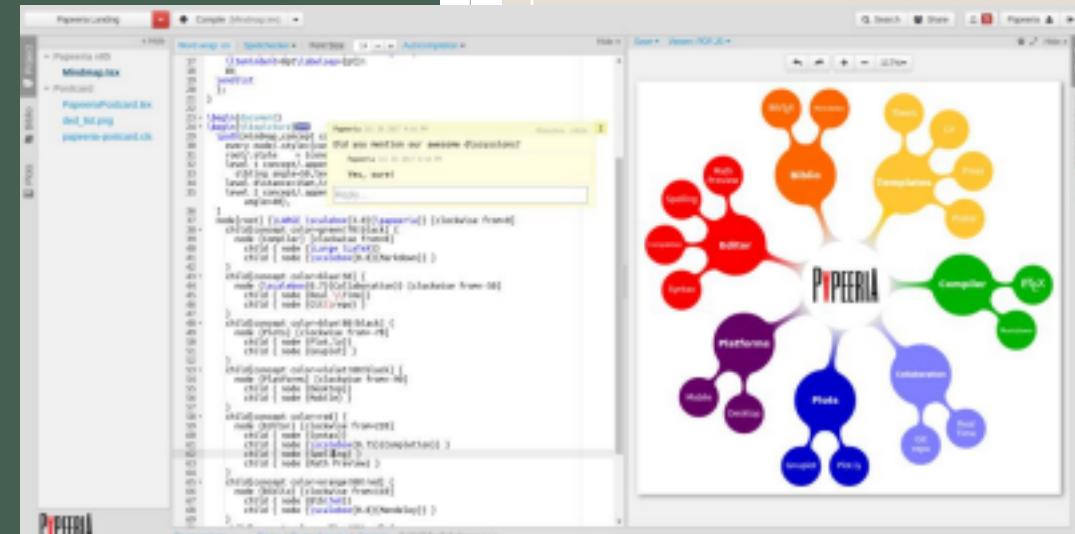
Una extensión de archivo es el conjunto de tres o cuatro caracteres al final de un nombre de archivo, en este caso, .txt. Extensiones de archivos le indican qué tipo de archivo es, y lo que dicen de Windows los programas pueden abrir.



## TEX, LaTeX Source Document (.tex)

## Actividad 1 Tipos de Archivos

- Los archivos con la extensión TEX son documentos de texto creados por un programa llamado LaTeX. LaTeX es un software de composición tipográfica que permite al usuario crear documentos con distintos diagramas, tablas y esquemas científicos de alta calidad.
  - Se utilizan principalmente en distintas ramas científicas. Se utilizan tanto para crear documentos y artículos sencillos como para preparar libros y otros documentos técnicos para su publicación.



## Actividad 1 Tipos de Archivos

### Markdown

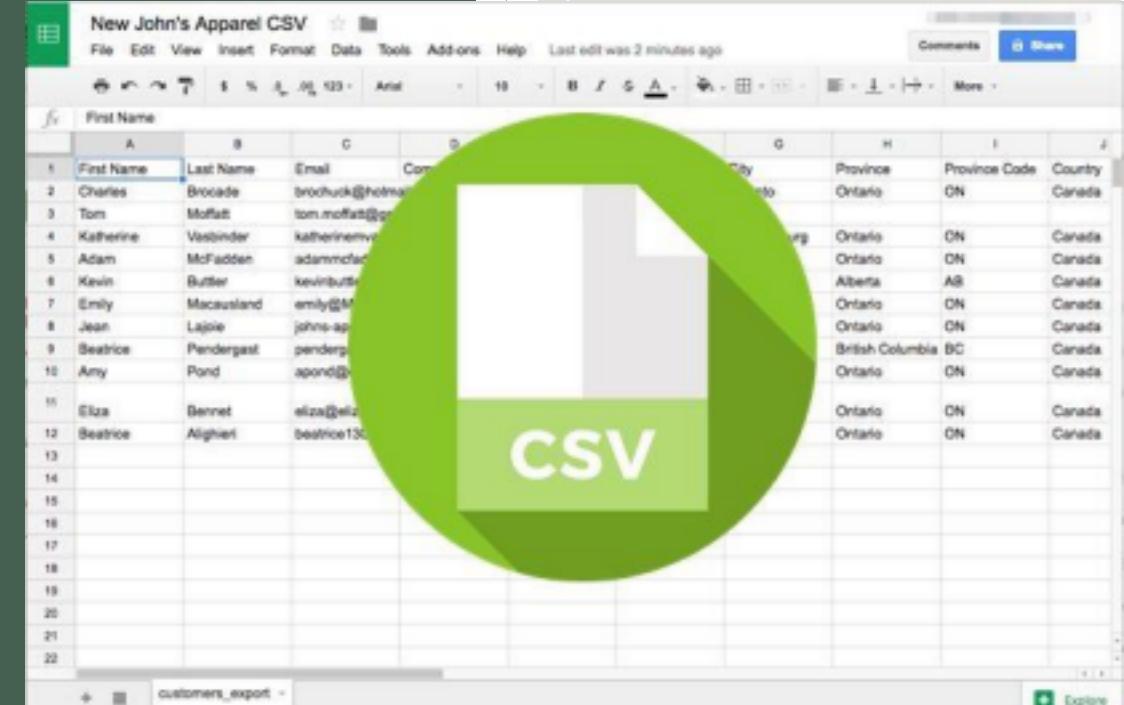
- Markdown es un lenguaje de marcado que facilita la aplicación de formato a un texto empleando una serie de caracteres de una forma especial. En principio, fue pensado para elaborar textos cuyo destino iba a ser la web con más rapidez y sencillez que si estuviésemos empleando directamente HTML.
- Agrega para formatos de textos en la web. Con formato nos referimos a itálicas, negritas, listas, y más, en texto plano.
- Es una forma de crear páginas web sin tener experiencia en HTML



## Actividad 1 Tipos de Archivos

.CVS

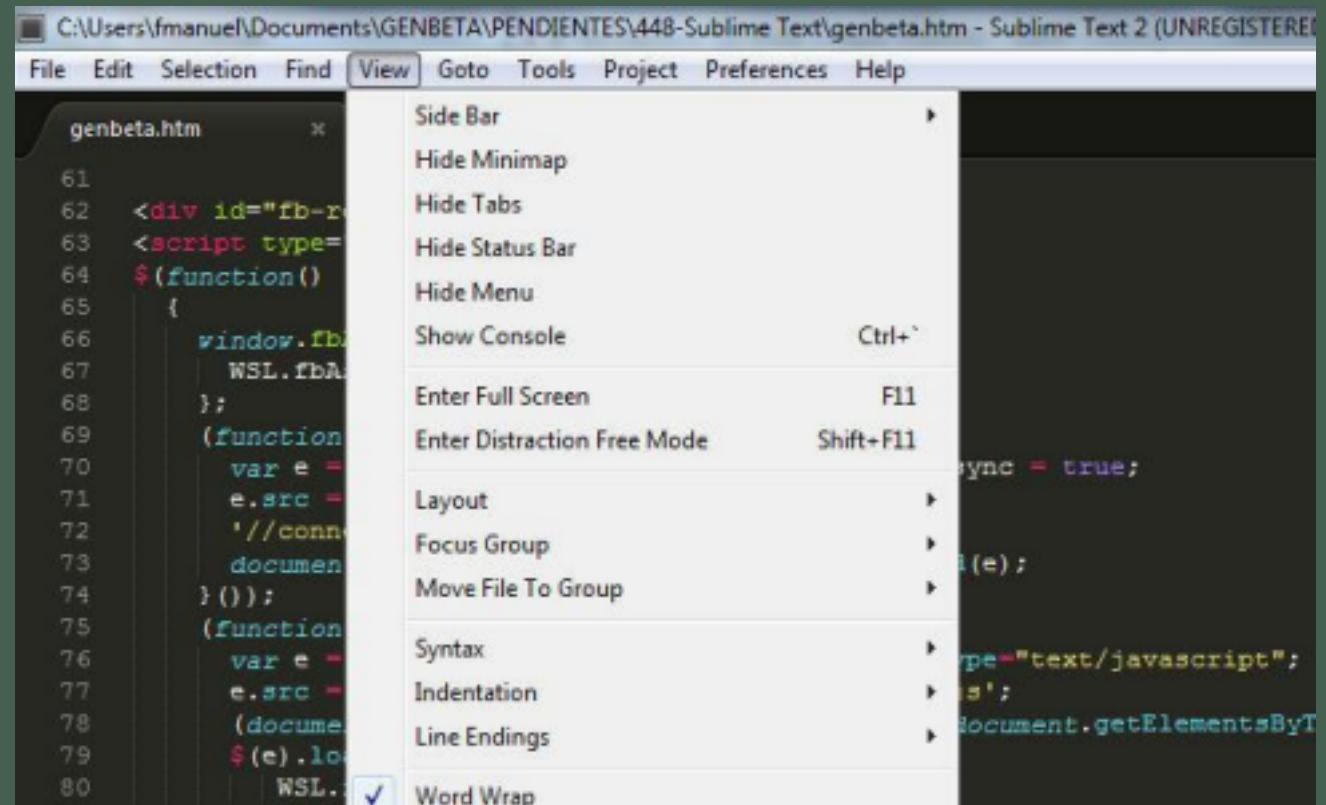
- El "CSV" en un archivo de puesta con el .csv extensión significa "valores separados por comas" debido a que los datos de estos archivos CSV son detalles dividido por comas en conjuntos particulares de información.
  - Estas piezas de datos se pueden introducir los usuarios de hojas de cálculo y edición de texto de aplicaciones integradas con soporte para la creación y modificación de documentos CSV.



## Editor de texto

- El sistema de resaltado de sintaxis de Sublime Text soporta un gran número de lenguajes (C, C++, C#, CSS, D, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, HTML, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, Matlab, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile and XML).

## Sublime Text

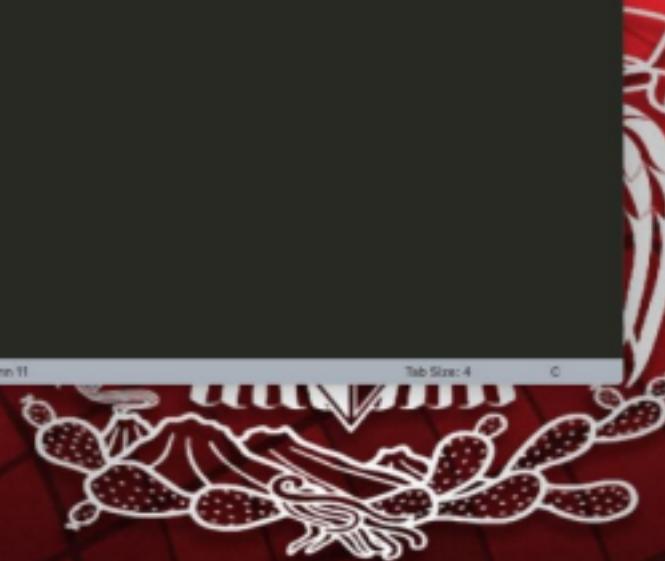


# Sublime Text

- 1.Paso ,Abrir el editor de texto Sublime Text
- 2.Paso, escribir:

```
int main()
{
    printf("Mi primer programa\n");
    return 0;
}
```
- 2.Paso guardar el archivo como: main.c
- 3.Paso notaremos que cada carácter se pone de diferentes colores
- 4.Paso entrar a la terminal e ingresar el comando gcc (nombre del archivo.c) –o (nuevo nombre del archivo)
- 5.Paso por ultimo ingresar el siguiente comando :
- ./(nuevo nombre del archivo)

```
Marruecos10:Users fp0Salu04$ cd fp0Salu04/
Marruecos10: fp0Salu04$ ls
Desktop    Downloads    Movies    Pictures    main.c
Documents  Library    Music    Public
Marruecos10: fp0Salu04$ cd Desktop/
Marruecos10:Desktop fp0Salu04$ ls
main.c
Marruecos10:Desktop fp0Salu04$ gcc main.c -o main
main.c:3:2: warning: implicit declaration of function 'printf' is invalid in
      [-Wimplicit-function-declaration]
      printf("Mi primer programa\n");
      ^
main.c:5:9: error: use of undeclared identifier 'a'
      return a;
      ^
1 warning and 1 error generated.
Marruecos10:Desktop fp0Salu04$ gcc main.com -o main
clang: error: no such file or directory: 'main.com'
clang: error: no input files
Marruecos10:Desktop fp0Salu04$ gcc main.c -o main
main.c:3:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with type
      'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
      printf("Mi primer programa\n");
      ^
main.c:3:2: note: Include the header <stdio.h> or explicitly provide a
      declaration for 'printf'
1 warning generated.
Marruecos10:Desktop fp0Salu04$ ls
main.c
Marruecos10:Desktop fp0Salu04$ ./main
Mi primer programa
Marruecos10:Desktop fp0Salu04$
```



```
main.c
1 int main()
2 {
3     printf("Mi primer programa\n");
4
5     return 0;
6 }
```

Line 3, Column 11      Tab Size: 4      C

The image shows a terminal window titled "Escritorio -- bash -- 130x32" displaying the output of a C program named "main.c". The program prints the string "Mi primer programa" to the console. The terminal window is positioned over a red grid background featuring a white line-art illustration of a cactus.

## **NotePad++**

Se parece al Bloc de notas en cuanto al hecho de que puede editar texto sin formato y de forma simple. No obstante, incluye opciones más avanzadas que pueden ser útiles para usuarios avanzados como desarrolladores y programadores

Características

4 1.jpg

Resaltado de Sintaxis y envoltura de Sintaxis

WYSIWYG

Resaltado de Sintaxis definido por el usuario

Auto-completado

Multi-Documento

Multi-Vista

Soporte para la Búsqueda y Substitución de Expresiones Regulares

Soporte completo para Arrastrar y Soltar

Posición dinámica de Vistas

Auto-detección de Estado del Fichero

NotePad++.jpeg

Aumentar y reducir el Zoom

Entorno Multi-Lenguaje soportado

Favoritos

Resaltado de paréntesis y sangría

Grabación y ejecución de macros

## **Editor de texto**



## NotePad++

1.Paso ,Abrir el editor de texto Sublime Text

2.Paso, escribir:

```
Int main()
{
    printf("Mi primer programa\nenc\n");
    return 0;
}
```

2.Paso guardar el archivo como: main.c

3.Paso notaremos que cada carácter se a puesto de diferentes colores

4.Paso entrar a la terminal e ingresar el comando gcc (nombre del archivo.c) –o (nuevo nombre del archivo)

5.Paso por ultimo ingresar el siguiente comando :  
. / (nuevo nombre del archivo)

The screenshot shows a Windows desktop environment with a yellow taskbar at the bottom. A Notepad++ window is open, displaying a C source file named 'main.c' located at 'C:/Users/levang/Desktop/main.c'. The code in the editor is:

```
1 int main()
2 {
3     printf("Mi primer programa\n");
4
5     return 0;
6 }
7
```

The Notepad++ interface includes a toolbar with various icons, a menu bar with Spanish options like 'Archivo', 'Editar', 'Buscar', etc., and status bars at the bottom showing file information like 'length: 66' and 'lines: 7'.

On the left side of the screen, there is a vertical sidebar containing icons for various applications and files, such as Google Chrome, Microsoft Edge, Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Powerpoint, Microsoft Word document, Adobe Creative Cloud, and several PDF files.

## Comando para moverse

este fichero para practicar (con «vimtutor» esto ya es una copia).

Es importante recordar que este tutor está pensado para enseñar con la práctica. Esto significa que es necesario ejecutar los mandatos para aprenderlos adecuadamente. Si únicamente se lee el texto, se olvidarán los mandatos.

Seguir el tutor de vim.

Ahora, asegúrese de que la tecla de bloqueo de mayúsculas no está activada y pulse la tecla `j` lo suficiente para mover el cursor de forma que la Lección 1.1 ocupe completamente la pantalla.

### Lección 1.1: MOVIMIENTOS DEL CURSOR

\*\* Para mover el cursor, pulse las teclas `h,j,k,l` de la forma que se indica. \*

`^`

`k`

`< h l >`

`j`

`v`

Indicación: La tecla `h` está a la izquierda y mueve a la izquierda

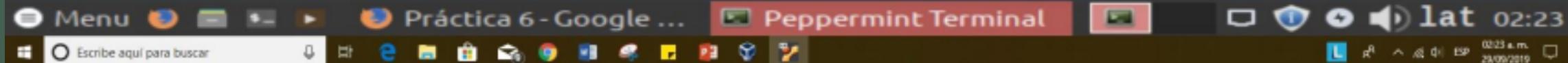
La tecla `l` está a la derecha y mueve a la derecha.

La tecla `j` parece una flecha que apunta hacia abajo.

1. Mueva el cursor por la pantalla hasta que se sienta cómodo con ello.

30,5-8

1%



## Comando para salirse sin guardar

```
2. Escriba:           :q! <INTRO>  
---> Esto provoca la salida del editor SIN guardar ningún cambio que se haya  
hecho. Si quiere guardar los cambios y salir escriba:  
                  :wq <INTRO>  
  
3. Cuando vea el símbolo del sistema, escriba el mandato que le trajo a este  
tutor. Éste puede haber sido:   vimtutor <INTRO>  
Normalmente se usaría:          vim tutor <INTRO>  
  
---> 'vim' significa entrar al editor, 'tutor' es el fichero a editar.  
  
4. Si ha memorizado estos pasos y se siente con confianza, ejecute los  
pasos 1 a 3 para salir y volver a entrar al editor. Después mueva el  
cursor hasta la Lección 1.3.  
  
:q!_
```

## Comando para entrar al editor

```
Procesando disparadores para gnome-menus (3.13.3-11ubuntu1.1) ...
Procesando disparadores para hicolor-icon-theme (0.17-2) ...
Configurando vim (2:8.0.1453-1ubuntu1.1) ...
update-alternatives: utilizando /usr/bin/vim.basic para proveer /usr/bin/vim (v
im) en modo automático
update-alternatives: utilizando /usr/bin/vim.basic para proveer /usr/bin/vimdiff
(vimdiff) en modo automático
update-alternatives: utilizando /usr/bin/vim.basic para proveer /usr/bin/rvim (rvim)
en modo automático
update-alternatives: utilizando /usr/bin/vim.basic para proveer /usr/bin/rview (rview)
en modo automático
update-alternatives: utilizando /usr/bin/vim.basic para proveer /usr/bin/vi (vi)
en modo automático
update-alternatives: utilizando /usr/bin/vim.basic para proveer /usr/bin/view (view)
en modo automático
update-alternatives: utilizando /usr/bin/vim.basic para proveer /usr/bin/ex (ex)
en modo automático
evangelina@evangelina-VirtualBox ~ $ vim vim-tutor-1.txt
evangelina@evangelina-VirtualBox ~ $ vim vim-tutor-1.txt
evangelina@evangelina-VirtualBox ~ $ vim vim-tutor-1.txt
```



Lección 1.3: EDICIÓN DE TEXTO - BORRADO

\*\* Estando en modo Normal pulse **x** para borrar el carácter sobre el cursor. \*

j

1. Mueva el cursor a la línea de abajo señalada con ---

2. Para corregir los errores, mueva el cursor hasta que esté bajo el carácter que va a ser borrado.

3. Pulse la tecla x para borrar el carácter sobrante.

4. Repita los pasos 2 a 4 hasta que la frase sea la correcta.

----> La vvaca saltóó soobree laa luuuuna.

76 , 59 - 57      8%

## Comando para borrar texto

```
Lección 1.3: EDICIÓN DE TEXTO - BORRADO
** Estando en modo Normal pulse x para borrar el carácter sobre el cursor. **
j Seguir el tutor de vim.

1.
2. Para corregir los errores, mueva el cursor hasta que esté bajo el carácter que va a ser borrado.
3. Pulse la tecla x para borrar el carácter sobrante.
4. Repita los pasos 2 a 4 hasta que la frase sea la correcta.
---> La vvaca saltóó soobree laa luuuuna.
5. Ahora que la línea esta correcta, continúe con la Lección 1.4.
```

## Comando para insertar texto

\*\* Estando en modo Normal pulse **i** para insertar texto. \*\*

1. Mueva el cursor a la primera línea de abajo señalada con --->.
2. Para que la primera línea se igual a la segunda mueva el cursor bajo el primer carácter que sigue al texto que ha de ser insertado.
3. Pulse **i** y escriba los caracteres a añadir.
4. A medida que sea corregido cada error pulse <ESC> para volver al modo Normal. Repita los pasos 2 a 4 para corregir la frase.

---> Flta texto en esta .

----> Falta algo de texto en esta linea.

5. Cuando se sienta cómodo insertando texto pase al resumen que está más abajo.

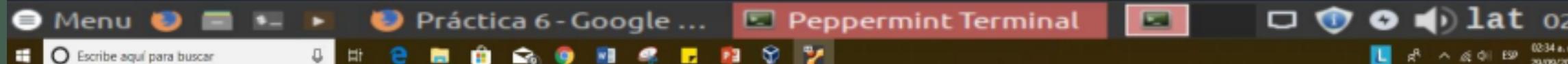
Notepad - F

~~~~~

Notepad - Página 11 / 16

RESUMEN DE LA LECCIÓN 1

-- INSERTAR --





## Comando para borrar una palabra

\*\* Escriba dw para borrar hasta el final de una palabra \*\*

1. Pulse <ESC> para asegurarse de que está en el modo Normal.
2. Mueva el cursor a la línea de abajo señalada con --->.
3. Mueva el cursor al comienzo de una palabra que desee borrar.
4. Pulse dw para hacer que la palabra desaparezca.

NOTA: Las letras dw aparecerán en la última línea de la pantalla cuando las escriba. Si escribe algo equivocado pulse <ESC> y comience de nuevo

---> Hay algunas palabras pásalo bien que no pertenecen pafrase.

Notepad Notepad Página 11 Lección 2.2: MÁS MANDATOS PARA BORRAR

159,59 - 58 18%  
Menu Práctica 6 - Google ... Peppermint Terminal lat 02:38  
Escribe aquí para buscar

## Comando para borrar una palabra

3. Mueva el cursor al comienzo de una palabra que desee borrar.

4. Pulse `dw` para hacer que la palabra desaparezca.

está en el modo Normal.

**NOTA:** Las letras `dw` aparecerán en la última línea de la pantalla cuando las escriba. Si escribe algo equivocado pulse `<ESC>` y comience de nuevo

3. Mueva el cursor al comienzo de una palabra que desee borrar.

----> Hay algunas palabras que no pertenece a esta frase.  
palabra desaparezca.

### Lección 2.2: MÁS MANDATOS PARA BORRAR

NOTA: Las letras `dw` aparecerán en la última linea de la pantalla cuando las escriba. Si escribe algo

equivo\*\*\* Escriba `d$` para borrar hasta el final de la linea. \*\*  
nuevo.

1. Pulse `<ESC>` para asegurarse de que está en el modo Normal.  
que no pertenecen papel a esta frase.

2. Mueva el cursor a la línea de abajo señalada con ---->.

3. Mueva el cursor al final de la linea correcta (DESPUÉS del primer . ).

159,56

20%

## Comando para borrar una linea

Lección 2.2: MÁS MANDATOS PARA BORRAR  
está en el modo Normal.

2. Mueva el cursor a la linea de abajo\* **Escriba `d$` para borrar hasta el final de la linea. \*\***

3. Mueva el cursor al comienzo de una palabra que desee borrar.

1. Pulse `<ESC>` para asegurarse de que está en el modo Normal.

4. Pulse `dw` para hacer que la

2. Mueva el cursor a la linea de abajo señalada con `---`.

3. Mueva el cursor al final de la linea correcta (DESPUÉS del primer `.`).

NOTA: las letras de aparecerán en la última linea de la pantalla cuando

4. Escriba `d$` para borrar hasta el final de la linea.

equivocado pulse `<ESC>` y comience de nuevo.

`---> Alguien ha escrito el final de esta linea dos veces. esta linea dos veces.`

`---> Hay algunas palabras pásalo bien que no pertenecen papel a esta frase.`

Lección 2.2: MÁS

164,0-1

21%



## Comando para borrar una linea

### Lección 2.2: MÁS MANDATOS PARA BORRAR

está en el modo Normal.

2. Mueva el cursor a la línea de abajo\*\* **Escriba d\$ > para borrar hasta el final de la línea. \*\***

3. Mueva el cursor al comienzo de una palabra que deseé borrar.

1. Pulse <ESC> para asegurarse de que está en el modo Normal.

4. Pulse dw para hacer que la

2. Mueva el cursor a la línea de abajo señalada con --->.

3. Mueva el cursor al final de la línea correcta (DESPUÉS del primer . ).

la última linea de la pantalla cuando

4. Escriba d\$ para borrar hasta el final de la línea.

equivocado pulse <ESC> y comience de nuevo.

---> Hay algunas palabras pásalo bien que no pertenecen papel a esta frase.

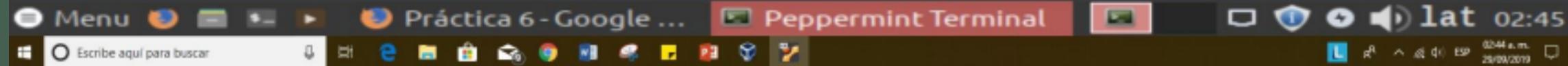
### Lección 2.3: SOBRE MANDATOS Y OBJETOS

Lección 2.2: MÁS

4 líneas menos

176,0-1

21%



## Comando para borrar una línea completa

### Lección 2.4: UNA EXCEPCIÓN AL 'MANDATO-OBJETO'

\*\* Escriba **dd** para borrar una línea entera. \*\*

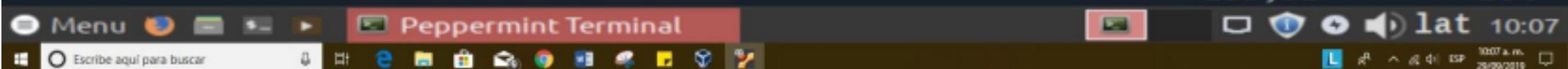
Debido a la frecuencia con que se borran líneas enteras, los diseñadores de Vim decidieron que sería más fácil el escribir simplemente dos des en una fila para borrar una línea.

1. Mueva el cursor a la segunda línea de la lista de abajo.
2. Escriba dd para borrar la línea.
3. Muévase ahora a la cuarta línea.
4. Escriba 2dd (recuerde número-mandato-objeto) para borrar las dos líneas.

- { 1) Las rosas son rojas,  
2) El barro es divertido,  
3) El cielo es azul,  
4) Yo tengo un coche,  
5) Los relojes marcan la hora,  
6) El azucar es dulce,  
7) Y así eres tu.

218,31

26%



## Comando para borrar una línea completa

### Lección 2.4: UNA EXCEPCIÓN AL 'MANDATO-OBJETO'

\*\* Escriba **dd** para borrar una línea entera. \*\*

Debido a la frecuencia con que se borran líneas enteras, los diseñadores de Vim decidieron que sería más fácil el escribir simplemente dos des en una fila para borrar una línea.

- { 1. Mueva el cursor a la segunda línea de la lista de abajo.
- 2. Escriba dd para borrar la línea.
- 3. Muévase ahora a la cuarta línea.
- 4. Escriba 2dd (recuerde número-mandato-objeto) para borrar las dos líneas.

## Comando para deshacer cambios

### Lección 2.5: EL MANDATO DESHACER

\*\* Pulse **u** para deshacer los últimos mandatos,  
**U** para deshacer una línea entera. \*\*

1. Mueva el cursor a la línea de abajo señalada con ---> y sitúelo bajo el primer error.
2. Pulse x para borrar el primer carácter erróneo.
3. Pulse ahora u para deshacer el último mandato ejecutado.
4. Ahora corrija todos los errores de la línea usando el mandato x.
5. Pulse ahora U mayúscula para devolver la línea a su estado original.
6. Pulse ahora u unas pocas veces para deshacer lo hecho por U y los mandatos previos.
7. Ahora pulse CTRL-R (mantenga pulsada la tecla CTRL y pulse R) unas pocas veces para volver a ejecutar los mandatos (deshacer lo deshecho).

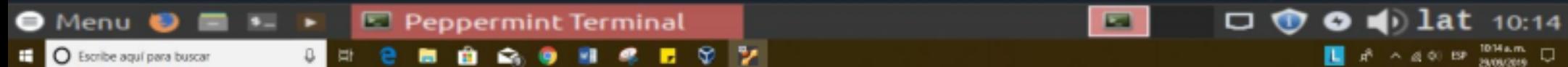
---> Corrija los errores de esta línea y vuuelva a ponerlos con deshacer.

8. Estos mandatos son muy útiles. Ahora pase al resumen de la Lección 2.

### RESUMEN DE LA LECCIÓN 2

236,27

29%



### Lección 2.5: EL MANDATO DESHACER

\*\* Pulse **U** para deshacer los últimos mandatos,  
**U** para deshacer una línea entera. \*\*

1. Mueva el cursor a la línea de abajo señalada con ---> y sitúelo bajo el primer error.
2. Pulse x para borrar el primer carácter erróneo.
3. Pulse ahora u para deshacer el último mandato ejecutado.
4. Ahora corrija todos los errores de la línea usando el mandato x.
5. Pulse ahora U mayúscula para devolver la línea a su estado original.
6. Pulse ahora u unas pocas veces para deshacer lo hecho por U y los mandatos previos.
7. Ahora pulse CTRL-R (mantenga pulsada la tecla CTRL y pulse R) unas pocas veces para volver a ejecutar los mandatos (deshacer lo deshecho).

---> Corrija los errores de esta línea y vuelva a ponerlos con deshacer.

8. Estos mandatos son muy útiles. Ahora pase al resumen de la Lección 2.

---

### RESUMEN DE LA LECCIÓN 2

## Comando para deshacer todos los cambios

### Lección 2.5: EL MANDATO DESHACER

\*\* Pulse u para deshacer los últimos mandatos,  
U para deshacer una línea entera. \*\*

1. Mueva el cursor a la línea de abajo señalada con ---> y sitúelo bajo el primer error.
2. Pulse x para borrar el primer carácter erróneo.
3. Pulse ahora u para deshacer el último mandato ejecutado.
4. Ahora corrija todos los errores de la línea usando el mandato x.
5. Pulse ahora U mayúscula para devolver la línea a su estado original.
6. Pulse ahora u unas pocas veces para deshacer lo hecho por U y los mandatos previos.
7. Ahora pulse CTRL-R (mantenga pulsada la tecla CTRL y pulse R) unas pocas veces para volver a ejecutar los mandatos (deshacer lo deshecho).

---> Corrija los errores de esta línea y vuelva a ponerlos con deshacer.

8. Estos mandatos son muy útiles. Ahora pase al resumen de la Lección 2.

## Comando para mover filas

### Lección 3.1: EL MANDATO «PUT» (poner)

\*\* Pulse **p** para poner lo último que ha borrado después del cursor. \*\*

1. Mueva el cursor al final de la lista de abajo.
2. Escriba **dd** para borrar la línea y almacenarla en el buffer de Vim.
3. Mueva el cursor a la línea que debe quedar por debajo de la línea a mover.
4. Estando en mod Normal, pulse **p** para restituir la linea borrada.
5. Repita los pasos 2 a 4 para poner todas las líneas en el orden correcto.

{  
d) ¿Puedes aprenderla tu?  
b) Las violetas son azules,  
c) La inteligencia se aprende,  
a) Las rosas son rojas, }  
}

### Lección 3.1: EL MANDATO «PUT» (poner)

\*\* Pulse **p** para poner lo último que ha borrado después del cursor. \*\*

1. Mueva el cursor al final de la lista de abajo.
2. Escriba **dd** para borrar la línea y almacenarla en el buffer de Vim.
3. Mueva el cursor a la línea que debe quedar por debajo de la línea a mover.
4. Estando en mod Normal, pulse **p** para restituir la linea borrada.
5. Repita los pasos 2 a 4 para poner todas las líneas en el orden correcto.

{ a) Las rosas son rojas,  
b) Las violetas son azules,  
c) La inteligencia se aprende,  
d) ¿Puedes aprenderla tu? }

## Comando para cambiar 1 letra

### Lección 3.2: EL MANDATO «REPLACE» (reemplazar)

\*\* Pulse **r** y un carácter para sustituir el carácter sobre el cursor. \*\*

1. Mueva el cursor a la primera línea de abajo señalada con --->.
2. Mueva el cursor para situarlo bajo el primer error.
3. Pulse **r** y el carácter que debe sustituir al erróneo.
4. Repita los pasos 2 y 3 hasta que la primera línea esté corregida.

---> ;Cuendo esta línea fue rscrita alguien pulso algunas teclas equibocadas!  
---> ;Cuando esta línea fue escrita alguien pulso algunas teclas equivocadas!

## Comando para cambiar 1 letra

### Lección 3.2: EL MANDATO «REPLACE» (reemplazar)

\*\* Pulse **r** y un carácter para sustituir el carácter sobre el cursor. \*\*

1. Mueva el cursor a la primera línea de abajo señalada con ---->.
2. Mueva el cursor para situarlo bajo el primer error.
3. Pulse **r** y el carácter que debe sustituir al erróneo.
4. Repita los pasos 2 y 3 hasta que la primera linea esté corregida.

----> [ ;Cuando esta linea fue escrita alguien pulsó algunas teclas equivocadas!  
----> [ ;Cuando esta linea fue escrita alguien pulsó algunas teclas equivocadas! ] ]

## Comando para borrar una palabra completa a partir hacia adelante del cursor

\*\* Para cambiar parte de una palabra o toda ella escriba **cw**. \*\*

1. Mueva el cursor a la primera línea de abajo señalada con **---**.
2. Sitúe el cursor en la u de lubrs.
3. Escriba **cw** y corrija la palabra (en este caso, escriba 'ínea').
4. Pulse **<ESC>** y mueva el cursor al error siguiente (el primer carácter que deba cambiarse).
5. Repita los pasos 3 y 4 hasta que la primera frase sea igual a la segunda.

**---** Esta lubrs tiene unas pocas pskavtad que corregir usem el mandato change.  
**---** Esta linea tiene unas pocas palabras que corregir usando el mandato change  
.

## Comando para borrar una palabra completa a partir hacia adelante del cursor

\*\* Para cambiar parte de una palabra o toda ella escriba **cw**. \*\*

1. Mueva el cursor a la primera línea de abajo señalada con **---**.
2. Sitúe el cursor en la u de lubrs.
3. Escriba **cw** y corrija la palabra (en este caso, escriba '**ínea**').
4. Pulse **<ESC>** y mueva el cursor al error siguiente (el primer carácter que deba cambiarse).
5. Repita los pasos 3 y 4 hasta que la primera frase sea igual a la segunda.

**---** } Esta línea tiene unas pocas palabras que corregir usando el mandato **change**  
**---** } Esta línea tiene unas pocas palabras que corregir usando el mandato **change**  
}

## Comando para borrar una línea completa a partir hacia adelante del cursor

Lección 3.4: MÁS CAMBIOS USANDO c

\*\* El mandato change se utiliza con los mismos objetos que delete. \*\*

1. El mandato change funciona de la misma forma que delete. El formato es:  
[número] c objeto o [número] objeto
2. Los objetos son también los mismos, tales como w (palabra), \$ (fin de la linea), etc.
3. Mueva el cursor a la primera linea de abajo señalada con --->.
4. Mueva el cursor al primer error.
5. Escriba **c\$** para hacer que el resto de la linea sea como la segunda y pulse <ESC>.

---> El final de esta linea necesita alguna ayuda para que sea como la segunda.  
---> El final de esta linea necesita ser corregido usando el mandato c\$.

c\$

## Comando para borrar una línea completa a partir hacia adelante del cursor

### Lección 3.4: MÁS CAMBIOS USANDO c

\*\* El mandato change se utiliza con los mismos objetos que delete. \*\*

1. El mandato change funciona de la misma forma que delete. El formato es:

[número] c objeto 0 c [número] objeto

2. Los objetos son también los mismos, tales como w (palabra), \$ (fin de la línea), etc.

3. Mueva el cursor a la primera línea de abajo señalada con --->.

4. Mueva el cursor al primer error.

5. Escriba **c\$** para hacer que el resto de la línea sea como la segunda y pulse <ESC>.

---> {El final de esta línea necesita ser corregido usando el mandato c\$}  
---> {El final de esta línea necesita ser corregido usando el mandato c\$} }

## Comando para cambiar solo en específico una palabra

### Lección 4.4: UNA FORMA DE CAMBIAR ERRORES

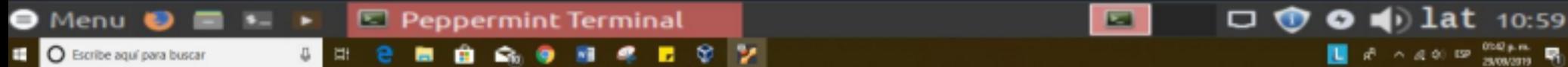
\*\* Escriba :s/viejo/nuevo/g para sustituir 'viejo' por 'nuevo'. \*\*

1. Mueva el cursor a la linea de abajo señalada con --->.
2. Escriba :s/laas/las/ <INTRO> . Tenga en cuenta que este mandato cambia sólo la primera aparición en la linea de la expresión a cambiar.  
---> Laas mejores épocas para ver las flores son las primaveras.
4. Para cambiar todas las apariciones de una expresión entre dos líneas escriba :#,#s/viejo/nuevo/g donde #,# son los números de las dos líneas. Escriba :%s/viejo/nuevo/g para hacer los cambios en todo el fichero.



### RESUMEN DE LA LECCIÓN 4

```
:s/Laas/Las/g
```



## Comando para añadir texto al inicio de la fila(a) y al final de la fila (A)

\*\* Pulse **a** para insertar texto DESPUÉS del cursor. \*\*

1. Mueva el cursor al final de la primera línea de abajo señalada con ---> pulsando \$ en modo Normal.
2. Escriba una a (minúscula) para añadir texto DESPUÉS del carácter que está sobre el cursor. (A mayúscula añade texto al final de la línea).J

Nota: ;Esto evita el pulsar i , el último carácter, el texto a insertar, <ESC>, cursor a la derecha y, finalmente, x , sólo para añadir algo al final de una línea!

3. Complete ahora la primera línea. Nótese que append es exactamente lo mismo que modo Insert, excepto por el lugar donde se inserta el texto.

Buenas tardes Esta línea le permitirá practicar  
Esta línea le permitirá practicar el añadido de texto al final de una linea  
.SEGUNDA PRUEBA A

## Comando para consultar el manual F1

help.txt For Vim version 8.0. Last change: 2017 Oct 28

VIM - main help file

Move around: Use the cursor keys, or "h" to go left, "j" to go down, "k" to go up, "l" to go right. h l k j

Close this window: Use ":q<Enter>".

Get out of Vim: Use ":qa!<Enter>" (careful, all changes are lost!).

Jump to a subject: Position the cursor on a tag (e.g. **bars**) and hit **CTRL-]**.

With the mouse: ":set mouse=a" to enable the mouse (in xterm or GUI). Double-click the left mouse button on a tag, e.g. **bars**.

Jump back: Type **CTRL-T** or **CTRL-O**. Repeat to go further back.

Get specific help: It is possible to go directly to whatever you want help on, by giving an argument to the **:help** command. Prepend something to specify the context: **help-context**

F1

| WHAT                | PREPEND | EXAMPLE  |
|---------------------|---------|----------|
| Normal mode command |         | :help x  |
|                     | 1,1     | Comienzo |

help.txt [Ayuda][RO]

\*\* Utilice el sistema de ayuda en línea \*\*

vim-tutor-1.txt [RO] 711,1-8 94%

"help.txt" [Sólo lectura] 228L, 8578C

Menu Peppermint Terminal lat 11:29 PM 29/06/2019

Escribe aquí para buscar

## Comando para consultar un comando en específico

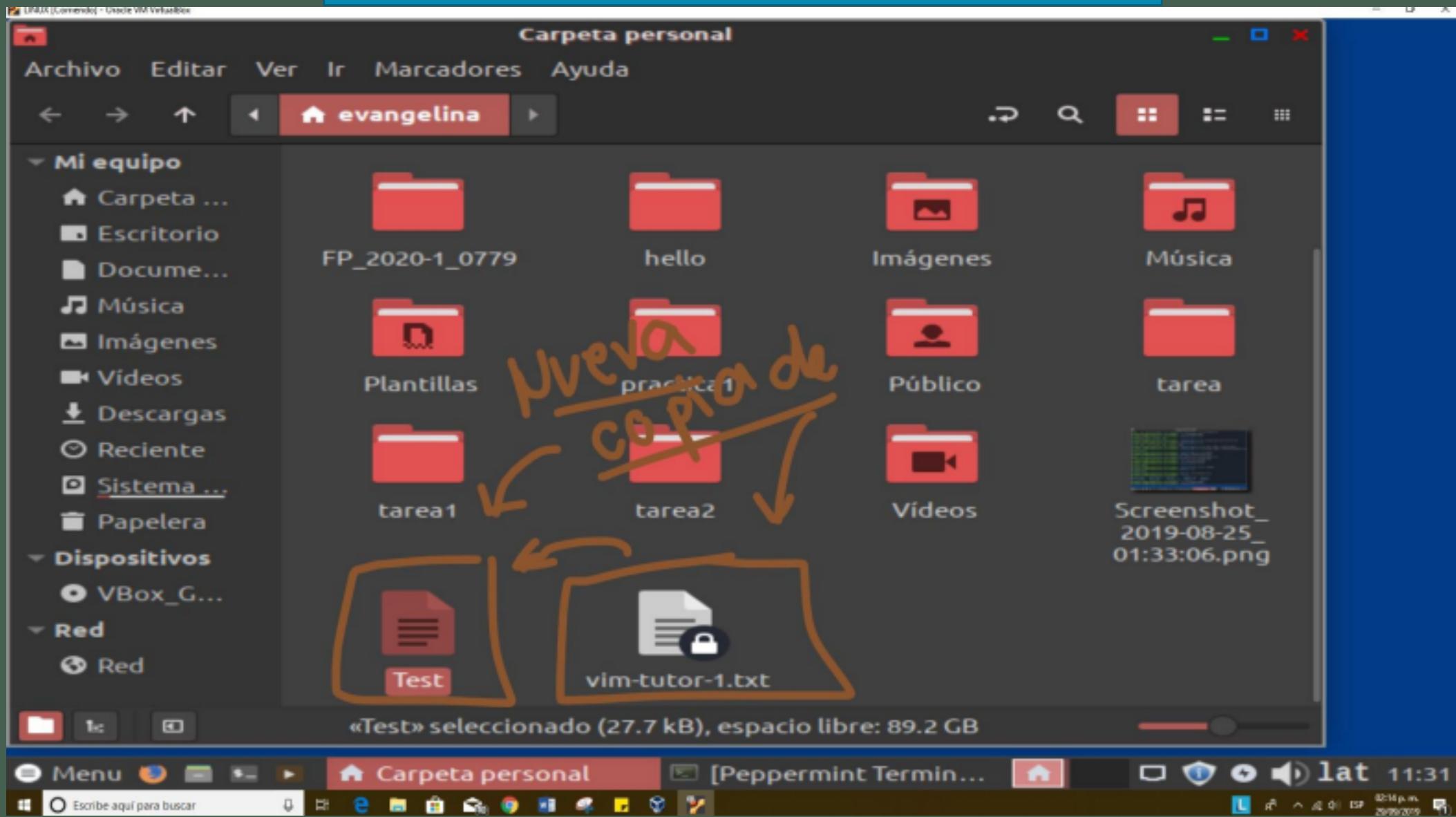
The screenshot shows a terminal window titled "Peppermint Terminal" running on Oracle VM VirtualBox. The terminal displays help documentation for Vim commands:

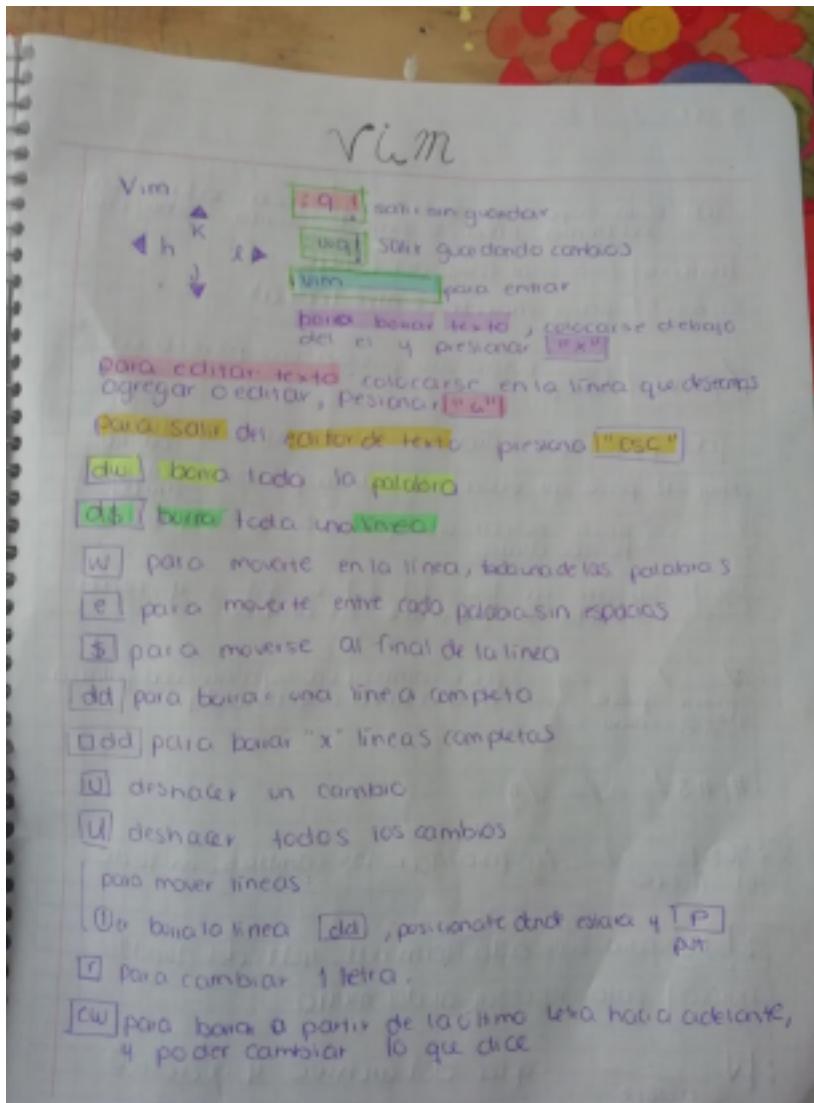
```
:help C  
command C  
["x]c{motion}  
Repeat the entered text [count]-1 times. See  
Virtual-Replace-mode for more details.  
{not available when compiled without the +vreplace  
feature}  
c  
Delete {motion} text [into register x] and start  
insert. When 'coptions' includes the 'E' flag and  
there is no text to delete (e.g., with "cTx" when the  
cursor is just after an 'x'), an error occurs and  
insert mode does not start (this is Vi compatible).  
When 'coptions' does not include the 'E' flag, the  
"c" command always starts insert mode, even if there  
is no text to delete.  
cc  
Delete [count] lines [into register x] and start  
insert linewise. If 'autoindent' is on, preserve  
the indent of the first line.  
change.txt [Ayuda][RO] 183,8-57 9%  
** Utilice el sistema de ayuda en linea **  
vim-tutor-1.txt [RO] 711,1-8 94%  
"change.txt" [Sólo lectura] 1832L, 74819C  
● Menu ⌂ Peppermint Terminal ⌂ lat 11:30  
● Escribe aquí para buscar
```

Annotations with blue arrows point to the following text in the help output:

- An arrow points to the word "c" in the "c" command description.
- An arrow points to the word "cc" in the "cc" command description.
- An arrow points to the line "Utilice el sistema de ayuda en linea" in the status bar at the bottom of the terminal window.

## Comando para hacer una copia del fichero (:w)





1:06 11/05

[C] hacia a partir de donde te encuentre hacia adelante en una misma linea, te permite escribir como [uw]

[Mayu-G] para .. al final del fichero

[Control-G] para moverte entre lineas

/palabra para buscar una palabra en especifico solo  
dicho

[n] para que vuelva a buscar la palabra hacia abajo

[Mayu-N] para que vuelva a buscar la palabra hacia arriba

[?] para buscar una palabra en especifico hacia arriba

[%] Situate en los (), [], {} , y / con el comando te moveras en ambos

:s/palabra/nueva/g , para combinar en especifico una palabra en una linea determinada

:#, #s/ / /g

:%s/ / /g para hacer los cambios en todo el fichero

:!ls para salir a la terminal, lista del directorio

[INICIO] para regresar al documento

:W numero nuevo copia del archivo y guardarlo

757

[o] para hacer espacios entre líneas hacia abajo

[O] para hacer espacios entre líneas hacia arriba

[a] añade texto al inicio de la línea

[A] añade texto al final de la línea

[F1] ayuda de comandos

:help

comando que deseas saber →

[:q!] salir de Help

# CONCLUSIÓN

- Para concluir; aprendí a utilizar diferentes editores texto para poder compilarlos después en la terminal de Linux.
- Lo que fue vim cuando lo comencé a revisar pensé que no podría avanzar mucho, pero me equivoque ,logre aprender como se utilizan los comandos .
- Usar comandos hacen estar mas consciente de lo que quieras realizar a diferencia de solo dar click como en los programas de Windows.

## Referencias

- Ecured, Texto plano, 29/09/2019, Recuperado de: [https://www.ecured.cu/Texto\\_plano](https://www.ecured.cu/Texto_plano)
- Online-Convert, TXT, Raw text file (.txt), 29/09/2019, recuperado de:<https://www.online-convert.com/es/formato-de-archivo/txt>
- ReviverSoft,.TXT Extensión del archivo, 29/09/2019, recuperado de:<https://www.reviversoft.com/es/file-extensions/txt>
- barbarapvn,Markdown: qué es y cómo aprovecharlo, 29/09/2019 recuperado de:<https://hipertextual.com/archivo/2013/04/que-es-markdown/>