

### Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

	Alejandro Pimentel Alarco
Profesor:	1 nojanaro 1 mienteri mareo
Trojesor.	
	Fundamentos de Programacion
Asignatura:	
	3
Crunos	
Grupo:	
	5
No de Práctica(s):	
	Badillo Ruiz Evangelina
Integrante(s):	
	20
No. de Equipo de	30
cómputo empleado:	
	3069
No. de Lista o Brigada:	
<b>G</b>	1
Compatua	1
Semestre:	
	16 de Septiembre del 2019
Fecha de entrega:	
Ohservaciones	Tus salidas de las pruebas se ven bien,
Observaciones.	pero tu pseudocódigo está incompleto, se corta y no se puede ver qué falta.
	, se pacae ver que laita.

CALIFICACIÓN: 9

# Proche

5

BADILLO RUIZ EVANGELINA No. Cuenta 3069



# Objetivo

Elaborar pseudocodigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuada.

## Introducción

## ¿Qué es el pseudocodigo?

El pseudocódigo es una forma de expresar los distintos pasos que va a realizar un programa, de la forma más parecida a un lenguaje programación. Su principal función es la de representar por pasos la solución a un problema o algoritmo, de la forma más detallada posible, utilizando un lenguaje cercano al de programación. El pseudocódigo no puede ejecutarse en un ordenador ya que entonces dejaría de pseudocódigo, como su propio nombre indica, se trata de un código falso (pseudo = falso), es un código escrito para que lo entienda el ser humano y no la máquina.

### Opciones del lenguaje (perfiles)

El lenguaje que utilizamos para construir el pseudocódigo no es estándar. Podemos añadir o eliminar algunas reglas de sintaxis sin ningún problema. En la opción Configurar-Opciones del Lenguaje (perfiles), podemos escoger las características del pseudocódigo que vamos a utilizar. Tenemos tres alternativas. Escoger un perfil que define un pseudocódigo utilizado en distintos centros educativos y universidades.

- Perfil flexible: Está escogido por defecto, y no es muy exigente con las reglas que hay que utilizar para escribir el pseudocódigo.
- Perfil estricto: Estable ce una reglas que hacen que el pseudocódigo se parezca más a un lenguaje de programación: se debe definir las variables y sus tipos, las instrucciones deben terminar en punto y coma,...

## Factorial de un número

### **►¿Qué es un número factorial?**

La función factorial es una fórmula matemática representada por el signo de exclamación "!". En la fórmula Factorial se deben multiplicar todos los números enteros y positivos que hay entre el número que aparece en la fórmula y el número 1.

#### **■La utilidad de la función Factorial**

Los números factoriales se utilizan sobre todo en combinació n, para calcular combinaciones y permutaciones. A través de la combinación, los factoriales también se suelen utilizar para calcular probabilidades.

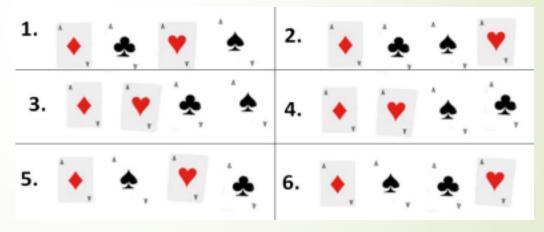
Pepa ha sacado los 4 ases de una baraja.

Va a colocarlos en fila encima de la mesa.

¿De cuántas maneras distintas podría colocarlos?

En este problema nos están pidiendo lo que se llama una permutación, es decir, que averigüemos todas las maneras posibles en las que estas 4 cartas se pueden combinar teniendo en cuenta el orden en el que las colocamos.

Si comenzamos haciendo todas las filas posibles comenzando con el as de diamantes, podemos hacer 6 combinaciones:



SOLUCIÓN: Podría colocarlos de 24 maneras posibles

## Factorial de un número

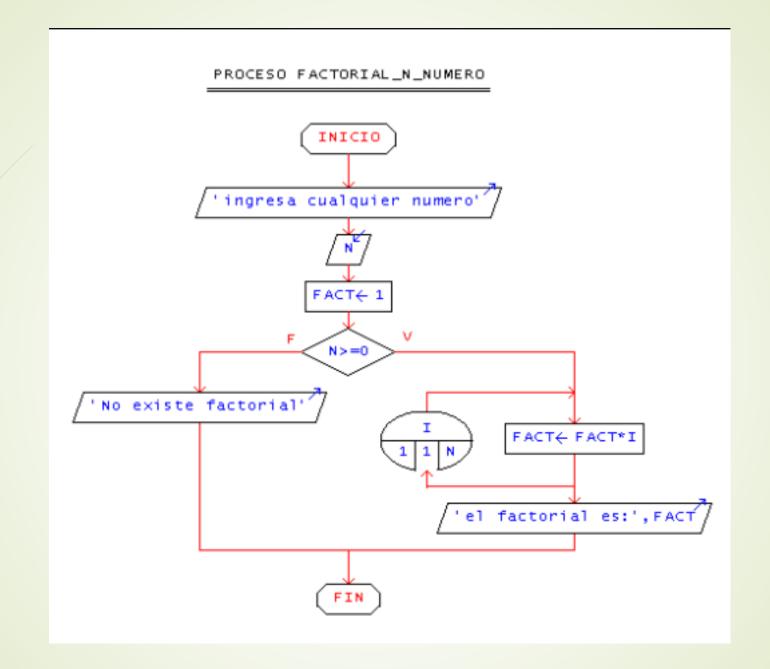
Utilizando la función factorial, podríamos haber resuelto el problema de forma mucho más sencilla:

Pensamos en una sola combinación de los 4 ases:

- Cuando hemos elegido el primero, ya solo nos quedan 3 para elegir
- Cuando hemos elegido el segundo, ya solo nos quedan 2 para elegir
- Cuando hemos elegido el tercero, ya solo nos queda 1 para elegir

Por lo tanto, todas las combinaciones posibles serán 4 x 3 x 2 x 1.

O lo que es lo mismo, 4! = 24



```
Proceso FACTORIAL N NUMERO
        Escribir "ingresa cualquier numero";
        Leer n;
        fact<-1:
 5
        Si n>=0 Entonces
             Para I<-1 Hasta N Con Paso 1 Hacer
                 fact<-fact*I;
            FinPara
 9
            Escribir "el factorial es: ", fact;
10
        Sino
11
            Escribir "No existe factorial":
12
        FinSi
13 FinProceso
14
```

```
*** Ejecucion Iniciada. ***
ingresa cualquier numero
> 0
el factorial es:1
*** Ejecucion Finalizada. ***
```

```
*** Ejecucion Iniciada. ***
ingresa cualquier numero
> -4
No existe factorial
*** Ejecucion Finalizada. ***
```

```
*** Ejecucion Iniciada. ***
ingresa cualquier numero
> 2
el factorial es:2
*** Ejecucion Finalizada. ***
```

```
*** Ejecucion Iniciada. ***
ingresa cualquier numero
> 5
el factorial es:120
*** Ejecucion Finalizada. ***
```

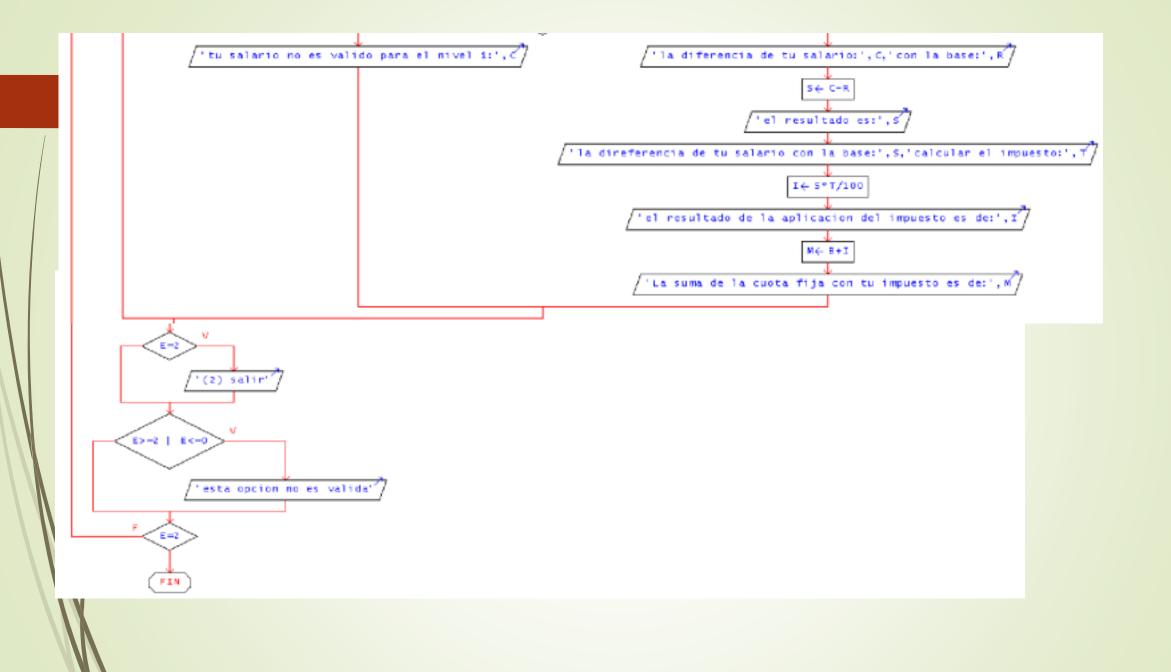
## Impuesto del salario

En este ejercicio lo que se pretende hacer es mediante los conocimientos previos a diagrama de flujos, logremos hacer un programa en pseudocodigo. Que sin necesidad de hacerlo a mano cada paso, al correrlo en "x" programa logremos tener el resultado que se nos pide, el calculo de un impuesto a cualquier salario que se nos presente. Para este ejercicio lo que hice, fue hacer un menú de inicio ,para elegir el nivel acorde a mi salario. Este programa a partir de entrar al nivel que nos corresponde, hace el calculo del impuesto final del salario, con la siguiente serie de pasos: Tiene un condicional if, donde el salario ingresado tiene que ser mayor a un nivel pero

menor al siguiente.

Si se cumple calculara; salario-base del nivel, la diferencia se le calcula el porcentaje del impuesto, el resultado se le suma a la cuota fija del nivel. Asi obtendremos el calculo final.

Si no se cumple no corresponde el salario al nivel que hemos elegido.



```
Proceso impuesto
    Repetir
       q <- 0
       Escribir 'M E N U'
       Escribir '(1) Niveles'
       Escribir '(2) Salir'
        Escribir 'Escoje una opcion:'
        Leer q
        Si q=1 Entonces
            Escribir 'Niveles'
            Escribir "recuerda elegir el nivel que sea menor a tu salario";
            Repetir
                a <- 0
                Escribir '(1) Nivel 1 $0'
                Escribir '(2) Nivel 2 $6,942.21'
                Escribir '(3) Nivel 3 $58,922.16'
                Escribir '(4) Nivel 4 $103,550.45'
                Escribir '(5) Nivel 5 $120,372.84'
                Escribir '(6) Nivel 6 $144,119.24'
                Escribir '(7) Nivel 7 $290,667.76'
                Escribir '(8) Nivel_8 $458,132.30'
                Escribir '(9) Nivel 9 $874,650.01'
                Escribir '(10) Nivel 10 $1,166,200.01'
                Escribir '(11) Nivel 11 $3,498,600.01'
                Escribir '(12) Menu'
                Leer a
                Si a=1 Entonces
                    Escribir '(1) Nivel 1'
```

```
Proceso salario
   Repetir
       e <- 0
       Escribir '(1) Operacion'
       Escribir '(2) salir'
       Escribir 'Elige una opcion:'
       Leer e
       Si e=1 Entonces
           Escribir '(1) Operacion'
          r <- 6942.21
           b <- 133.28
           t <- 6.40
           r2 <- 58922.16
           Escribir 'la base es:',r,'la cuota fija es de:',b,'el impuesto es de:',t
           Escribir 'ingresa tu salario:'
           Leer c
           Si c>0 y c<r2 Entonces
               Escribir 'la diferencia de tu salario:',c,'con la base:',r
              8 <- C-I
               Escribir "el resultado es: ",s;
               Escribir "la direferencia de tu salario con la base: ", s, "calcular el impuesto: ", t;
               1<-s*t/100
               Escribir "el resultado de la aplicacion del impuesto es de: ",i;
               Escribir "La suma de la cuota fija con tu impuesto es de: ",m;
           SiNo
               Escribir 'tu salario no es valido para el nivel 1:',o
           FinSi
       FinSi
       Si e=2 Entonces
           Escribir '(2) salir';
       FinSi
       Si e>=2 O e<=0 Entonces
           Escribir 'esta opcion no es valida';
       FinSi
   Hasta Que e=2
```

```
* Ejecucion Iniciada. ***
  ) Niveles
 scoje una opcion:
                                                                                                              cuerda elegir el nivel que sea menor a tu salario
recuerda elegir el nivel que sea menor a tu salario
                                                                                                               Nivel 4 $103,550.45
   Nivel 6 $144,119.24
                                                                                                               Nivel 8 $458,132.30
                                                                                                               Nivel 9 $874,650.01
                                                                                                              ) Nivel 10 $1,166,200.01
 10) Nivel 10 $1,166,200.01
                                                                                                               ) Nivel_11 $3,498,600.01
 base es:6942,211a cuota fija es de:133,28el impuesto es de:6,4
                                                                                                              base es:58922.16la cuota fija es de:3460el impuesto es de:10.88
                                                                                                              gresa tu salario:
                                                                                                             78860
 15000
 a diferencia de tu salario:15000con la base:6942.21
                                                                                                              diferencia de tu salario:78000con la base:58922.16
 resultado es:8057.79
                                                                                                              resultado es:19877.84
                                                                                                              resultado de la aplicacion del impuesto es de:2075.668992
  suma de la cuota fija con tu impuesto es de:648.97856
                                                                                                              ige una opcion:
  ) Nivel_1 $0
                                                                                                               Nivel 2 $6,942.21
   Nivel_4 $103,550.45
  Nivel 7 $298,667.76
                                                                                                               Nivel 7 $298,667.76
  Nivel 8 $458,132.30
 (0) Nivel_10 $1,166,200.01
                                                                                                              Nivel_10 $1,166,200.01
 11) Nivel 11 $3,498,600.01
                                                                                                              1) Nivel 11 $3,498,608.01
 12
                                                                                                             12
 es valida esta opcion
                                                                                                             coje una opcion:
```

```
Nivel 7 $290,667.76
10) Nivel 10 $1,166,200.01
11) Nivel 11 $3,498,600.01
11

    Operacion

gresa tu salario:
125000000
 salario no es valido para el nivel 1:125000000

    Operacion

 Nivel 4 $103,550.45
 Nivel 7 $290,667.76
 ) Nivel_8 $458,132.30
10) Nivel 10 $1,166,200.01
11) Nivel_11 $3,498,600.01
12
 es valida esta opcion
```

## Conclusión

Con lo que vimos previamente en los diagramas de flujo, logre hacer un programa mas complejo con menú a partir de el condicional while e if. Aprendí que debe de haber una sintaxis correcta como saber correctamente que tipo de condicional estamos usando para que logre correr un programa adecuadamente.

Estos primeros acercamientos a la programación con diagramas de flujo y pseudocodigo, me han ayudado mas a comprender la serie de pasos que necesita un programa para efectuarse correctamente. En un principio me consto un poco entender los condicionales, pero después de muchas fallas fui comprendiendo como se utilizaba, bajo mi perspectiva me a sido muy útil esta introducción a la programación, espero seguir aprendiendo e utilizando este conocimiento a pesar de la carrera no profundice en este tema.