

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

	Alejandro Pimentel Alarco
Profesor:	
	Fundamentos de Programación
Asignatura:	
Asignuturu. —	
	3
Grupo:	
	8
No de Práctica(s):	<u> </u>
wo de i ractica(s).	
	Badillo Ruiz Evangelina
Integrante(s):	
No. de Equipo de	39
cómputo empleado:	
	3069
N. J. L'ata - De'anda	3009
No. de Lista o Brigada:	
	1
Semestre:	
	6 de Octubre del 2019
Fach a do antinoma	o de Octubre del 2019
Fecha de entrega: 	
Observaciones:	
CALIFICACIÓNI	
	ALIFICACIÓN:

Badillo Ruiz Evangelina no.cuenta 3069 nl. 4

PRACTICA 8



Objetivo

Elaborar programas en lenguaje C que incluyan las estructuras de selección if, ifelse,switch y ternaria para la resolución de problemas básicos.



INTRODUCCIÓN

- A partir de los diagramas de flujo y después pasar a pseudocodigo, entraremos formalmente al uso de estructuras de selección con cierta sintaxis con el lenguaje de programación C.
- Aprenderos usar la estructura de control de Ternaria
- Compilaremos nuestros programas para estar seguros que lo que hemos hecho es correcto.
- Utilizaremos lo aprendido de la practica 7,mostrar y leer,operadores logicos y normales,tipos de variables y como nombrarlas.

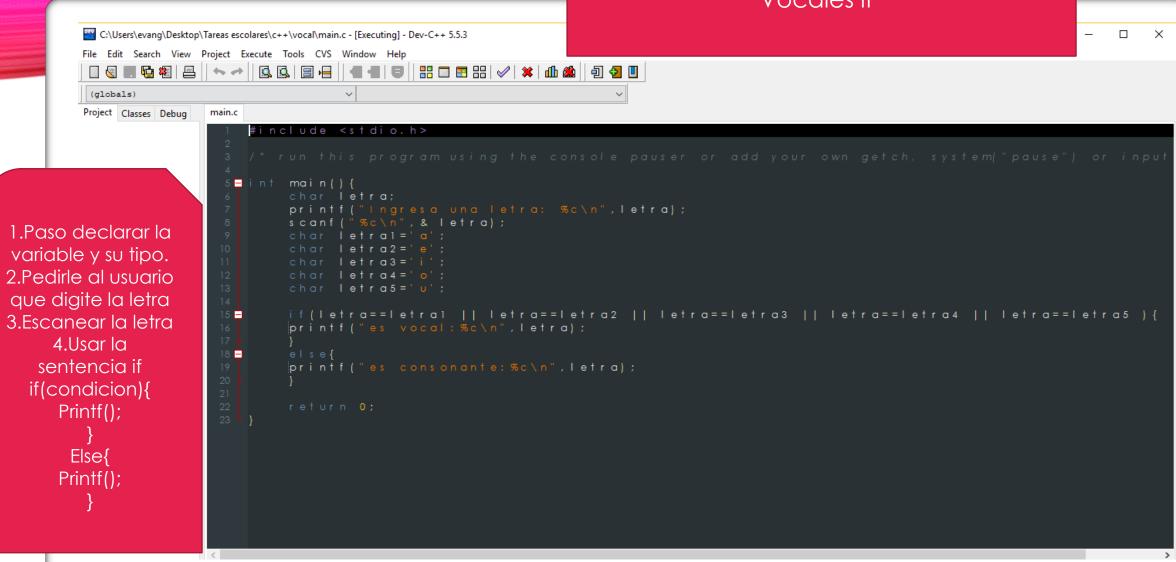
Vocales swicht

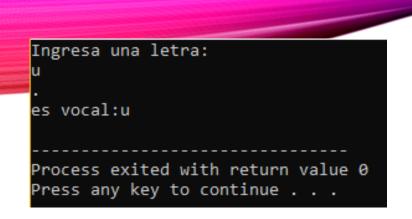
```
int main() {
         char letra;
         printf("Ingresa una letra: %c\n", letra);
         scanf("%c\n", & letra);
         switch (letra) {
              case 'a':printf("es una vocal:%c\n",letra);break;
              case 'e':printf("es una vocal:%c\n",letra);break;
              case 'i':printf("es una vocal:%c\n",letra);break;
              case 'o':printf("es una vocal:%c\n",letra);break;
              case 'u':printf("es una vocal:%c\n",letra);break;
              default:printf("es una consonante: %c\n",letra);
         return 0;
Compile Log 🖉 Debug 🗓 Find Results 🗱 Close
      General: TDM-GCC 4.7.1 64-bit Release
      Executing g++.exe...
      g++.exe "C:\Users\evang\Desktop\Tareas escolares\c++\vocal\vocal2.cpp" -o "C:\Users\evang\Desktop\Tareas
      Compilation succeeded in 0.23 seconds
KiB
                  Length: 504
Sel: 0
        Lines: 16
                                     Done parsing
                             Insert
```

```
1.Paso declarar la
variable y su tipo.

2.Pedirle al usuario que
digite la letra
3.Escanear la letra
4.Usar la sentencia
switch,
Switch(variable){
Case(numero/carácter):
printf();break
default:printf();
}
```

Vocales if





Compilación

```
Ingresa una letra:
i
.
es vocal:i
-----
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
```

```
C:\Users\evang\Desktop\Tareas escolares\c++\vocal\main
Ingresa una letra:
a
.
es vocal:a

Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
```

```
Ingresa una letra:
e
.
es vocal:e

Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
```

```
Ingresa una letra:

o
.
es vocal:o

Process exited with return value 0

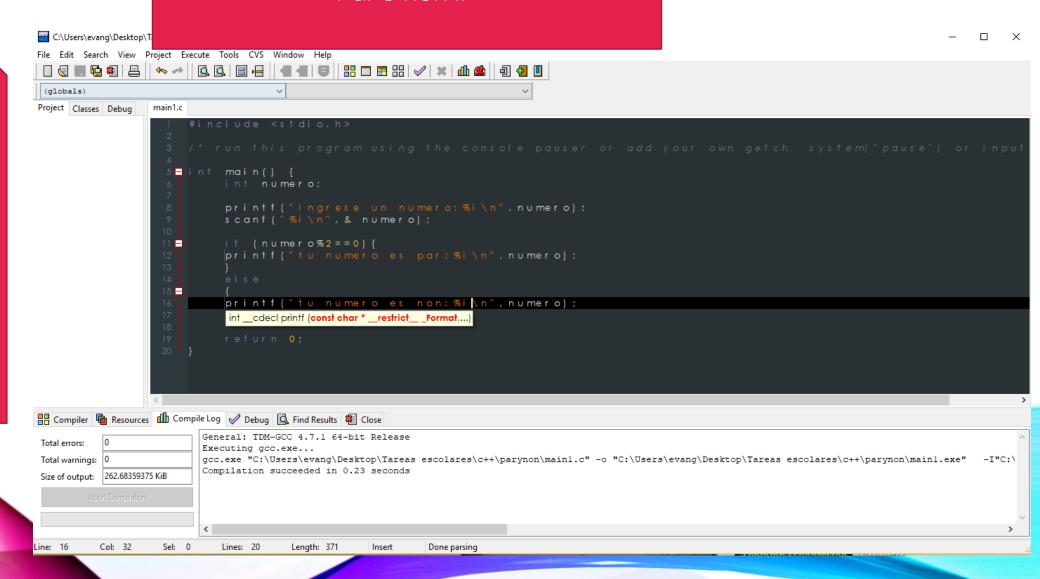
Press any key to continue . . .
```

```
Ingresa una letra:
k
.
es consonante:k

Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Par o non if

1.Paso declarar la
variable y su tipo.
2.Pedirle al usuario
que digite un
numero
3.Escanear el
numero
4.Usar la
sentencia if
if(condicion){
Printf();
}
Else{
Printf();
}



Compilación

```
Ingrese un numero:0
11
.
tu numero es non:11
------
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
```

```
Ingrese un numero:0

10

tu numero es par:10

-----
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Valor absoluto;Ternaria

Compilación

1.Paso declarar la variable y su tipo.
2.Pedirle al usuario que digite dos numeros
3.Escanear cada numero
4.Usar la sentencia Ternaria (condición)si se cumple: no se cumple
}

```
a valor.c
      valor.c > F main
  #include <stdio.h>
2 /*programa que tenga el valor absoluto*/
  int main(){
      int x,y,operacion,absoluto;
                                                                                                                                                               Escritorio — -bash — 138×33
      printf("Ingrese un numero\n");
                                                                                                          [Surinam46:Desktop fp03alu04$ ./valor
      scanf("%i", & x);
                                                                                                          Ingrese un numero
      printf("Ingrese otro numero\n");
                                                                                                          Ingrese otro numero
      scanf("%i", & y);
      operacion=x-y;
                                                                                                          La diferencia de los numeros es de:-4
      printf("La diferencia de los numeros es de:%i\n",operacion);
                                                                                                          El valor obsoluto de la diferencia es de:4
      absoluto = (operacion>0)? operacion:-operacion;
                                                                                                          Surinam46:Desktop fp03alu04$
      printf("El valor obsoluto de la diferencia es de:%i\n",absoluto);
```

Conclusiones

- · En esta practica aprendí a utilizar las estructuras de selección de If, switch y ternaria
- Saltar de pseudocodigo a lenguaje de programación al principio se hizo un poco confuso, pero es exactamente lo mismo solo hay que seguir ciertas reglas de sintaxis para poder ejecutar un programa.
 - Ternaria es como un if pero mas sencillo
- Switch como ya sabemos solo es para una condición o una variable, sirve mas para cuando se cambia de valores.
- If es mejor utilizarlo cuando tenemos una condición mas compleja y necesitamos que su descarte sea mas especifico(mas de un valor).