

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

	A1 : 1 D: . 1 A1
	Alejandro Pimentel Alarco
Profesor:	
-	Fundamentos de Programación
	Fundamentos de Frogramación
Asignatura:	
-	3
	3
Grupo:	
	9
No de Práctica(s):	
No de l'idelica(s).	
	Badillo Ruiz Evangelina
Integrante(s):	
-	46
No. de Equipo de	46
cómputo empleado:	
-	3069
No do Lista o Prigada.	
No. de Lista o Brigada:	
	1
Semestre:	
50,11030, 01	
	9 de Octubre del 2019
Fecha de entrega:	
	Muy bien, pero en ningún punto
Observaciones:	usas "define". Y eso era parte del objetivo
-	de la práctica.
_	

CALIFICACIÓN:

PRACTICA 9

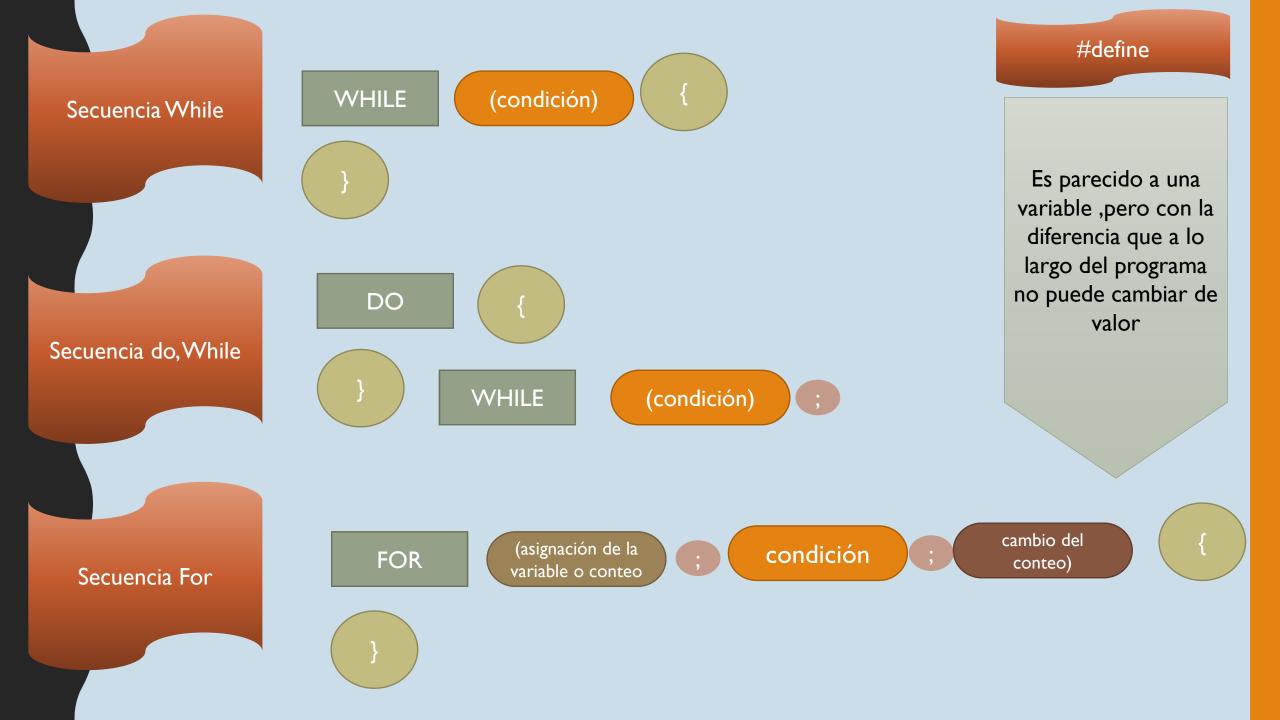
BADILLO RUIZ EVANGELINA NO.CUENTA 3069, NL.4

OBJETIVO

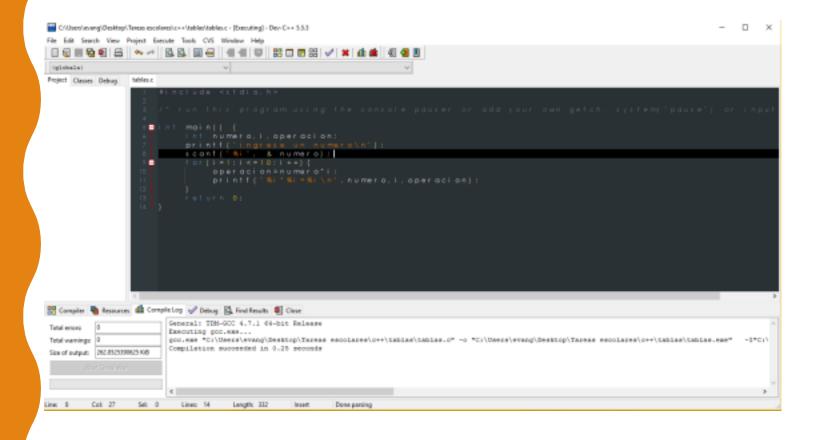
Elaborar programas en C para la resolución de problemas básicos que incluyan las estructuras de repetición y la directiva define.

Introducción

- Aprenderos la sintaxis de los ciclos for, while y do while en el lenguaje de programación C
- La utilización de la directiva define en una variable
- A partir de la practica 7 a la 9,nos ayudara a la iniciación en la programación del lenguaje C, tendremos recordar como declarar las variables, tipos de variables, mostrar y leer variables. Para la resolución de programas específicos que nos dejan como actividad.



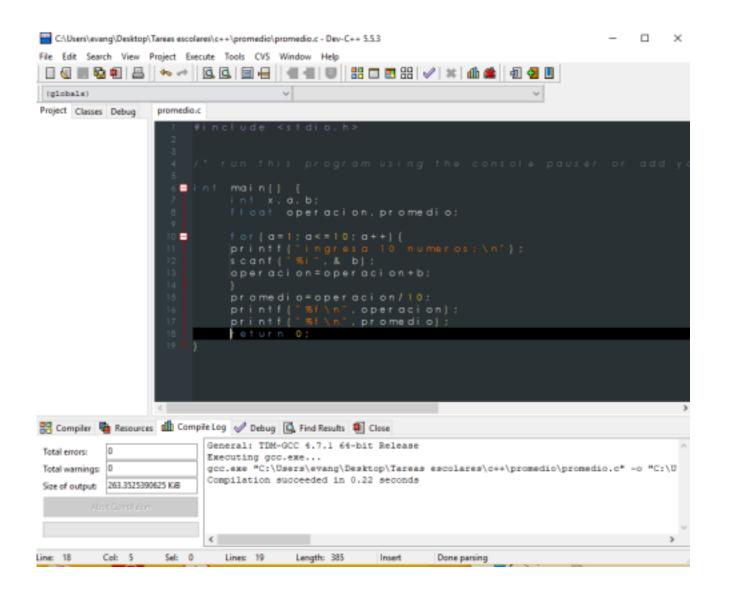
ACT.1 . HACER UN ESTRE SU MULTIPLICAR



COMPILACIÓN

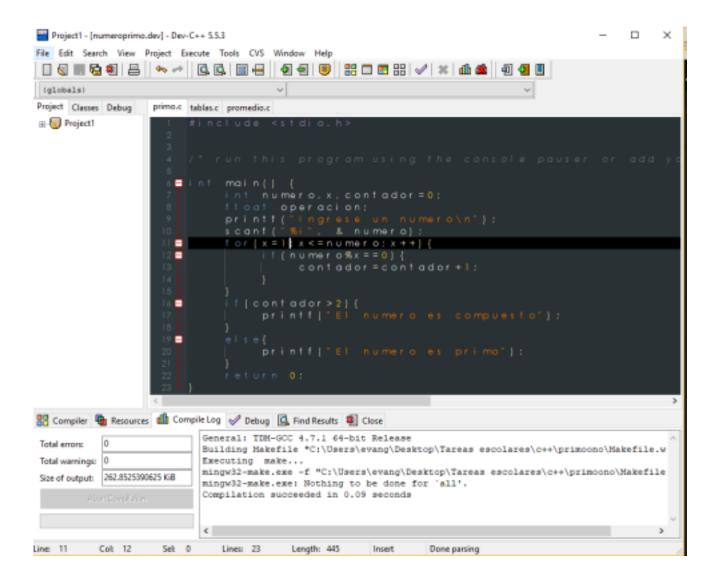
```
C:\Users\evang\Desktop\Tareas escolares\c++\tablas\tablas.exe
ingrese un numero
la tabla del multiplicar de numero:5
5*1=5
 5*2-10
 5*3=15
 5*4=20
 5*5=25
 5*6=30
 5*7=35
 5*8=40
 5*9=45
5*10=50
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
Compiler 🖣 Resources 🛍 Compile Log 🤣 Debug 🗓 Find Results 🧕
                               General: TDM-GCC 4.7.1 64-1
Total errors:
                               Executing ggg.exe...
```

ACT.2, HACER
UN PROGRAMA
QUE PIDA 10
NÚMEROS,
QUE DE LA
SUMA DE
ELLOS Y SU
PROMEDIO



```
ingresa 10 numeros:
26.000000
2.600000
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
```

ACT.3 .HACER UN PROGRAMA UE PIDAUN NUMERO INDIQUESI



$OO_{\Sigma} - - - OZ$

C:\Users\evang\Desktop\Tareas escolares\c++\primoono\

```
Ingrese un numero

9
El numero es compuesto
------
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Conclusión

secuencias.

Aprendí a utilizar la secuencia "for" donde es mejor utilizarla cuando no queremos hacer manualmente la impresión de un texto y el escaneo de una variable varias veces. Hubo en 2 actividades que tuve que recurrí a lo previamente visto en clases como concatenar y la secuencia if, para lograr armar el programa que quería. Se me hizo mas fácil usar en

mis programas la secuencia "for" como repetidor de