

Начало

Запуск таймера

Для каждого тика таймера

Вычисление силы ветра

Инициализация
словаря boneTransforms для
хранения трансформаций костей

Для каждой кости

вызвать метод
ApplyBoneTransform

Для каждой кости

А

Алгоритм реализации ветра
Входные параметры: объект
сцены, набор исходных
позиций объекта
Выходные параметры:
обновленный объект сцены