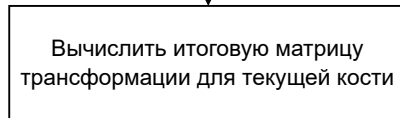
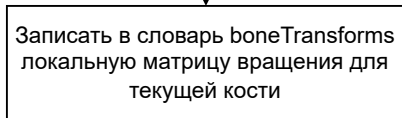
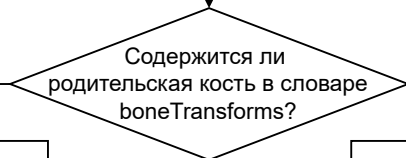
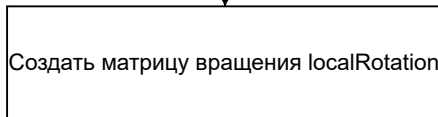
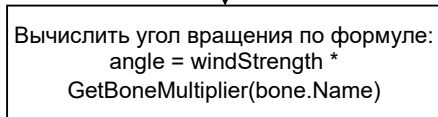




ApplyBoneTransform
Входные параметры: текущая кость,
родительская кость, сила ветра,
словарь матриц трансформаций
Выходные параметры: обновленный
словарь матриц трансформаций



$\text{boneTransforms}[\text{bone}] = \text{localRotation} * \text{boneTransforms}[\text{parentBone}]$

