

Yura ~ Yura

Fundamentación gráfica y tecnológica

Proyecto realizado por:

Delia Muñoz Paola Arce

Eva Armburu Nohely Rosales

Para el presente proyecto el equipo eligió como inspiración elementos de la vida cotidiana que también utilizaran el azar para recrearlos en formato digital. Entre los elementos se barajaron cartas del tarot, galletas de la suerte y el omikuji. Nos inclinamos por la inspiración asiática; decantándonos finalmente por el omikuji.

Todos los elementos gráficos del proyecto orbitan en la inspiración nipona del proyecto. Tanto el propio elemento interactivo (*mikuji-bo*, caja de madera de la que se extrae un palito que indica tu suerte) y la traducción digital de su funcionamiento en el apartado técnico como el estético. Desde la paleta de colores donde predominan el rojo y el dorado, los colores de la suerte/fortuna en culturas del este asiático, hasta los elementos visuales. La puerta *torii*, que hace referencia a los templos en los que se sitúa el *omikuji*, el patrón de fondo, incluso la propia estética del logo diseñado para la empresa ficticia que proporciona el servicio de la app, que tiene un sol naciente, están inspirados en la cultura japonesa.

En el apartado tecnológico, como parte de las especificaciones técnicas del proyecto hemos incorporado animaciones (en el propio *mikuji-bo*) y elementos desplegados (en la barra de navegación). Hemos investigado como incorporar audio al html.

Además, incorporamos un pop-up para mostrar el nombre ganador y un gif donde se muestra el funcionamiento real del omikuji como evento, donde se saca un palito con unos caracteres de la caja (*mikuji-bo*). Este pop-up cuenta con otro gif dentro que busca hacer una aplicación adorable no solo de cara al público infantil sino también para el adulto.

Por otra parte esta aplicación se planteó como proyecto multilingüe, en principio en base a tres idiomas (español, inglés y japonés). Hemos encontrado dificultades para implementar esta función y aunque podemos cambiar el idioma de la aplicación clickando en los iconos de banderas, no podemos navegar entre ellas con total libertad.

En relación al código, contamos con HTML, hoja de estilos CSS y JS. Este último conteniendo las funciones y herramientas que hacen de esta aplicación una opción dinámica, divertida y visualmente atractiva para todos los públicos.

Esta propuesta no sólo aspira a cumplir con su función principal (generar un nombre aleatorio) sino presentar de manera amigable a los alumnos otra cultura y sociedad