# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## АДЫГЕЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Инженерно-физический факультет Кафедра автоматизированных систем обработки информации и управления

#### Отчет по практике

Программаная реализация обратной матрицы. Bapuahm 5.

1 курс, группа 1ИВТ2-2

| Выполнила:    |                     |
|---------------|---------------------|
|               | _ Е. Е. Бубенщикова |
| «»            | _ 2023 г.           |
| Руководитель: |                     |
|               | _ С.В. Теплоухов    |
| « »           | 2023 г.             |

Майкоп, 2023 г.

#### 1. Введение

#### 1.1. Формулировка цели

Целью данной работы является написание программы для вычисления матрицы обратную заданной.

#### 1.1.1. Теория

Нахождение обратной матрицы методом исключения неизвестных Гаусса. Первый шаг для нахождения обратной матрицы методом исключения неизвестных Гаусса - приписать к матрице A единичную матрицу того же порядка, отделив их вертикальной чертой. Мы получим сдвоенную матрицу A|E. Умножим обе части этой матрицы на  $A^-1$ , тогда получим  $(A^*A^-1|E^*A^-1)$ , но  $A^*A^-1=E$  и  $E^*A^-1=A^-1$ . Алгоритм нахождения обратной матрицы методом исключения неизвестных Гаусса

- 1) К матрице А приписать единичную матрицу того же порядка;
- 2) Полученную сдвоенную матрицу преобразовать так, чтобы в левой её части получилась единичная матрица, тогда в правой части на месте единичной матрицы автоматически получится обратная матрица. Матрица А в левой части преобразуется в единичную матрицу путём элементарных преобразований матрицы;
- 3) Если в процессе преобразования матрицы A в единичную матрицу в какойлибо строке или в каком-либо столбце окажутся только нули, то определитель матрицы равен нулю, и, следовательно, матрица A будет вырожденной, и она не имеет обратной матрицы. В этом случае дальнейшее нахождение обратной матрицы прекращается.

### 2. Ход работы

#### 2.1. Код выполненной программы

```
import numpy as np

# Считываем размерность матрицы
n = int(input("Введите количество строк: "))
m = int(input("Введите количество столбцов: "))

# Считываем элементы матрицы
A = np.zeros((n, m))
for i in range(n):
```

```
for j in range(m):
       A[i, j] = float(input("Введите элемент [{i + 1}, {j + 1}]"))
# Вычисляем обратную матрицу
det = np.linalg.det(A)
if det == 0:
   print("Матрица необратима")
else:
   A_inv = np.linalg.inv(A)
   if m == n:
        # Если матрица квадратная, выводим обратную матрицу
        print("Обратная матрица: ")
        print(A_inv)
    else:
        # Если матрица прямоугольная, выводим обратную матрицу с округлением до 2 зна
        A_inv = np.round(A_inv, 2)
        print("Обратная матрица: ")
        print(A_inv)
```

```
Введите количество строк: 4
Введите количест论 сголбцов: 4
Введите элемент [[i + 1], [j + 1]]3
Введите элемент [{i + 1}, {j + 1}]7
Введите элемент \{i + 1\},
                           {j + 1} = 1
Введите элемент [{i + 1}, {j + 1}]2
Введите элемент \{\{i+1\}, \{j+1\}\}\}
Введите элемент [\{i \mid 1 \mid 1\}, \{j \mid 1 \mid 1\}]5
Введите элемент [\{i + 1\}, \{j + 1\}]7
Введите элемент [\{i + 1\}, \{j + 1\}]4
                            ij
Введите элемент \{i + 1\},
Введите элемент [\{i+1\}, \{j+1\}]3
Введите элемент [{i + 1}, {j + 1}]2
Введите элемент [{i + 1}, {j + 1}]5
Введите элемент [\{i + 1\}, \{j + 1\}]7
Введите элемент [[i + 1], [j + 1]]6
Введите элемент [[i + 1], [j + 1]]3
Введите элемент [[i + 1], [j + 1]]4
Обратная матрица:
[ 0.69290246
                0.30701754 0.60421053 0.09473604]
 [ 0.63157095  0.36042105  0.42105263  0.47360421]
 [-0.53508772 0.46491228 -0.57894737
                                         0.52631579
 [ 0.66666667 -0.333333333
                             1.
                                        -1.
```

Рис. 1. Результат работы