

RAPPORT SÉANCE 6

Cette séance je devais faire fonctionner le transfert de données entre le module wifi NodeMCU et la carte Arduino UNO

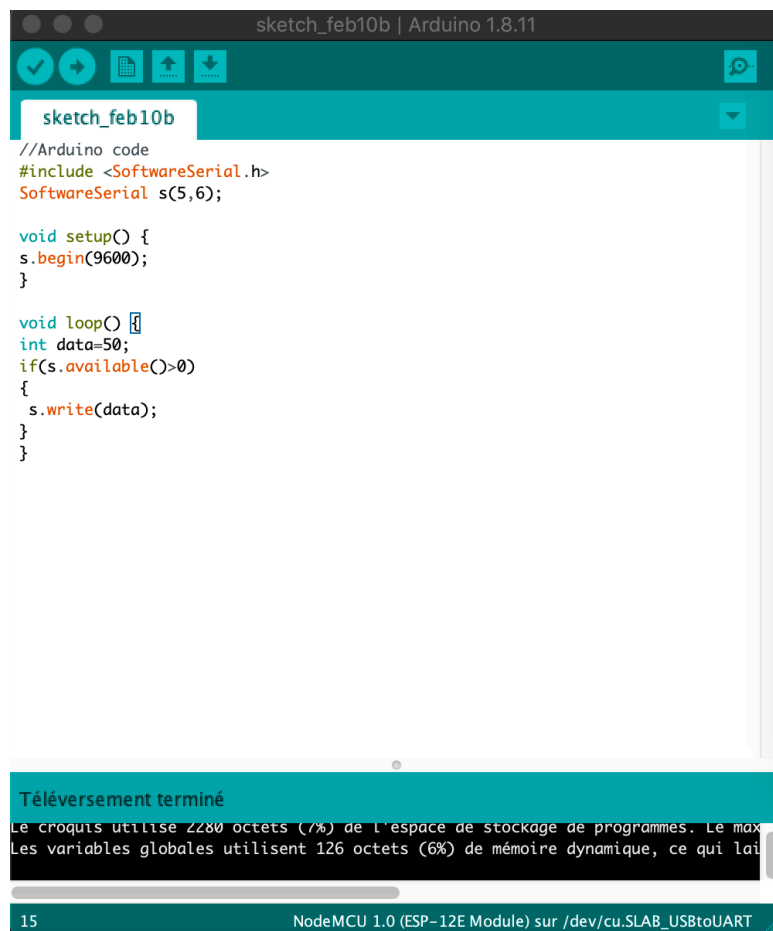
- Tout d'abord l'ancien module ne marchait plus, peut-être un problème de câble que j'ai dû changer plus tard.
- J'ai donc tester mon nouveau programme et ai reçu l'erreur IncompleteInput

```
./dev/cu.SLAB_USBtoUART
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
IncompleteInput
Incomp
```

☒ Défilement automatique ☐ Afficher l'horodatage

- Cette erreur vient du `deserializejson` qui est nouveau de la version 6, je n'ai pas réussi à afficher l'input afin de comprendre d'où venait l'erreur.
- La version antérieure étant beaucoup plus simple et avec laquelle je suis plus familière je travaille sur la réécriture du programme en utilisant la version 5.
- Pour vérifier la bonne fonctionnalité du module j'ai donc fait un programme très simple pour échanger des données en série.

(Le 5 du 50 a été coupé lors de la capture d'écran)



The screenshot shows the Arduino IDE interface with the sketch named "sketch_feb10b". The code is as follows:

```
//Arduino code
#include <SoftwareSerial.h>
SoftwareSerial s(5,6);

void setup() {
  s.begin(9600);
}

void loop() {
  int data=50;
  if(s.available()>0)
  {
    s.write(data);
  }
}
```

Below the code editor, a status bar indicates "Téléversement terminé" (Upload finished). A message box shows the memory usage: "Le croquis utilise 2280 octets (7%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 32768 octets. Les variables globales utilisent 126 octets (6%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 2450 octets disponibles." The status bar at the bottom shows "15 NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module) sur /dev/cu.SLAB_USBtoUART".



The screenshot shows the Arduino IDE interface with the sketch named "sketch_feb10c". The code is as follows:

```
#include <SoftwareSerial.h>
SoftwareSerial s(D6,D5);
int data;
void setup() {
  s.begin(9600);
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  s.write("s");
  if (s.available()>0)
  {
    data=s.read();
    Serial.println(data);
  }
}
```

Below the code editor, a status bar indicates "Téléversement terminé" (Upload finished). A message box shows the memory usage: "Le croquis utilise 2280 octets (7%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 32768 octets. Les variables globales utilisent 126 octets (6%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 2450 octets disponibles." The status bar at the bottom shows "9 NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module) sur /dev/cu.SLAB_USBtoUART".