# 1. Тест іграшки для собаки

### (такої як зображено на фото)

1. перевірити чи безпечний матеріал, бо пес буде брати це у пащу
2. наскільки матеріал міцний (чи не порветься він, коли пес його потягне чи коли ви будете з ним гратися)
3. перевірити розмір (чи не занадто маленька іграшка і чи не зможе пес її просто проковтнути)
4. можна перевірити на запах (чи не віддає, як ми кажемо “кітайщеною”, бо це також може бути неприємним для пса і він не захоче гратися іграшкою)
5. перевірити на відсутність маленьких частинок на самій іграшці (щоб пес не проковтнув)
6. перевірити чи зручно тримати іграшку у руках (чи не буде вона вилітати, коли клієнт буде гратися із собакою)
7. перевірити чи міцно зав'язані вузлики (щоб вони не разв’язалися у процесі гри, та іграшка просто розплуталася і стала непридатною до гри)

# 2.Пояснити різницю між валідацією та верифікацією

Валідація - перевірка на те, чи зручно користуватися продуктом, чи можливо користуватися продуктом. перевірка справного функціоналу продукту. треба подивитися очима користувача.

наприклад: чи можна сидіти на цьому стільці? чи витримає він людину? чи можна спертися на спинку стільця?

Верифікація - чи співпадають вимоги заказчика з вже готовим продуктом.

наприклад: чи є у стільця ніжки? чи є спинка? чи рожевого кольору стілець? чи є сидушка?

# 3.Склади порівняльну таблицю різних видів компаній. Вкажи плюси та мінуси кожної з них (з точки зору працівника).

| № | Вид компанії | плюси | мінуси |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. | Product | * повне погруження в роботу, тому що не треба постійно змінювати проекти * постійність * командна робота, люди більше знають один одного, бо працюють в компанії над своїм проектом довго | * прибуток залежить від популярності продукту * для когось може бути мінусом одноманітність роботи * коли продукт тіки запускається є ймовірність великого навантаження та переробок |
| 2. | Startup | * це може бути плюсиком у резюме * якщо проект стане популярним - можна отримувати великі гроші * можна пропонувати свої ідеї * якщо усе зроблено правильно - компанія буде стрімко рости | * не всі стартапи успішні. ваш може провалитися * ви працюєте за ідею і без зарплати, доки не знайдете спонсора (якщо знайдете) * немає стабільності * якщо компанія не встигає по дедлайнам - приходиться перепрацьовувати * є ймовірність того, що ви будете виконувати не тільки свою роль в команді |
| 3. | Outsource | * різноманітність проектів * навчання новим скілам * для когось може бути плюсом постійна комунікація із замовником | * дуже висока нагрузка із-за вічної конкуренції компаній * іноді може бути занадто багато проектів і людина може вигоріти * вас можуть звільнити після закриття проекту |
| 4. | Outstaff | * досвід роботи з різними проектами повишає вашу кваліфікацію * пряма комунікація із замовником * немає стабільності | * содзвони із клієнтом віднімають багато часу * зачасту рутинність задач * немає відчуття єдності із командою * можуть відмовитися від робітника на раз два |
| 5. | Academy | * навчання найманих співробітників * надання роботи яка буде плюсом у резюме * фідбек від вчителя | * довгий вхід в роботу якщо ти вже багато знаєш і можеш працювати в інших компаніях (маєш досвід) * треба заплатити за навчання і не факт що виберуть саме тебе для роботи (але до плюсів, ти вже будеш щось знати і знайдеш для себе підходящу рооту) |
| 6. | Recruitment Agency | * допомога при складанні резюме * вже є якийсь перелік вакансій * відсутність прямого контакту із заказчиком | * немає ніяких гарантій що наймуть саме вас * немає командної роботи та відчуття єдності |

# 4. Наведи приклади невдалої валідації або верифікації продукту, з якими ти стикався в житті.

якось я придбала китайські навушники за 30 гривень, вони виглядали як навушники, усе було ок, верифікацію пройшли, але спочатку вони вдарили мене током в ухо, а потім не працювали, тобто валідацію вони не пройшли. більше китайські навушники я не купувала.

# 5. Поясни важливість 2-3 принципів тестування на власний вибір. Наведи приклади з власного досвіду.

1. **Раннє тестування**

тестування повинно починатися ще на стадії планування проекту (чи на самій ранній стадії, яку ми застали). так набагато простіше виправити помилку.

приведу приклад не з тестування по, але сюди добре підходить приклад виховання собаки. якби я одразу робила все правильно і “тестувала” собаку ще на ранніх стадіях його розвитку, то мені б зараз не потрібно б було ходити з ним до кінолога та виправляти мої помилки вже за великі гроші. я б могла навчити його не стрибати на мене від радощів ще коли він був маленьким щеня і це було простіше, а зараз він вже великий кінь під 16 кг з міцними лапами і з цим вже працювати складніше))

1. **Парадокс пестициду**

якщо ми будемо проганяти одні й ті ж самі тести знову та знову, ми стикнемося з тим, що тести знаходять все менше і менше нових помилок. Оскільки система еволюціонує, багато із раніше знайдених дефектів виправляють і старі тест-кейси більше не спрацьовують. Тому іноді треба передивлятися свої тести та змінювати їх.

приклад також не з тестування по, але, нещодавно я пила антибіотики і пила їх дуже довго, настільки, що бактерії звикли до нього і антибіотик просто перестав діяти на мене. Прийшлося розмовляти з врачем та змінювати антибіотик на інший, з іншими складовими.