


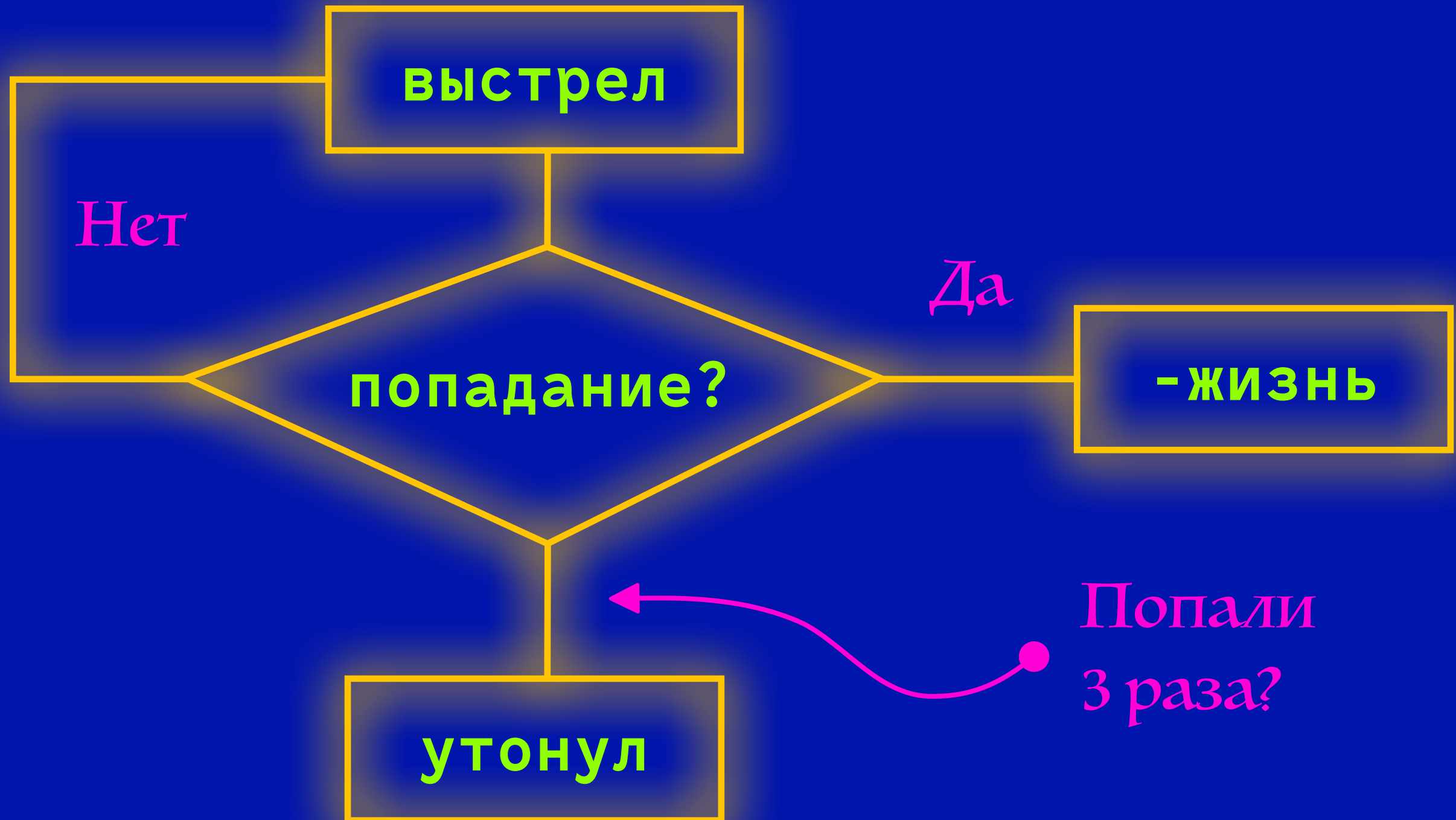
МорскойБой



пишем свою первую
игру и 
на волнах успеха

закрепляем
пройденное

продумываем



1. Пользователь **запускает** игру.
2. Игра **размещает** корабль.
3. Пользователь играет, **пока не потоплен корабль**:
 - 3.1. Игра **спрашивает** куда стрелять.
 - 3.2. Игра **запоминает** количество выстрелов и попаданий.
 - 3.3. Если игрок попал 3 раза, то **лодка тонет** и игра **сообщает о победе**.
4. Финал: игра **выводит отчет**.

Игра размещает трёхпалубный корабль на линии из десяти ячеек. Затем каждый ход спрашивает куда стрелять и запоминает количество попаданий. Игра завершается и выводит статистику, когда игрок попал три раза.

переменные

Координаты палуб корабля:

`location1` `location2` `location3`

Координаты выстрела:

`currentShot`

Сделано выстрелов:

`shots = 0`

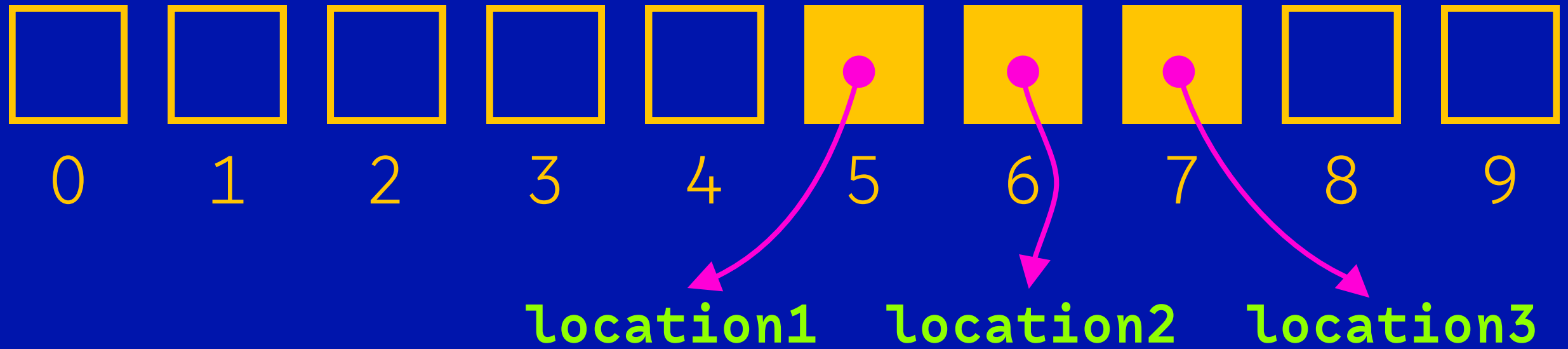
Попаданий:

`hits = 0`

Убит?

`isSunk = false`

симулятор



Игрок сделал выстрелы: 8 1 3 5 4 6 7

currentShot	shots	hits	isSunk
-	0	0	false
8	1	0	false

КОДИМ

ЛОГИКА

○○○

```
1 if (inStock === true) {  
2   if (onSale === true) {  
3     console.log("Интересное предложение!")  
4   }  
5 }  
6  
7 if (inStock === true && onSale === true) {  
8   console.log("Интересное предложение!")  
9 }  
10  
11 if (inStock === true && (onSale === true || price < 100)) {  
12   console.log("Интересное предложение!")  
13 }
```

Логика

inStock	onSale	&&	
true	true		
true	false		
false	true		
false	false		

Логика

○○○

```
1 // Чему равен hasFlue?
2 let temp = 39
3 let isFeelBad = true
4 let hasFlue = (temp > 37 && isFeelBad === false)
5
6 // Чему равен isComfortable?
7 var size = 43
8 var isComfortable = (size >= 43 && size <= 44)
9
10 // Чему равен shouldSendFile?
11 let kB = 1287
12 let isTooBig = (kB > 1000)
13 let isUrgent = true
14 let shouldSendFile = (isUrgent === true || isTooBig === false)
```

улучшаем

Упростите условия внутри цикла
с учетом логики

Показывайте игроку ошибку, когда
он введет числа меньше 0 или больше 9

Сообщайте игроку о промахах
и попаданиях



бонус

`Math.floor(Math.random() * 42)`

Округляем



Случайное
число



n-1
ограничение



Сделайте так, чтобы первая координата корабля генерировалась случайно, а остальные за ней

ДОМАШКА

Доделать, что не успели

Прочитать еще одну главу:

https://karmazzin.gitbooks.io/eloquentjavascript_ru/content/chapters/chapter1.html

Прочитать статьи и выполнить упражнения:

<https://learn.javascript.ru/uibasic>

<https://learn.javascript.ru/ifelse>

<https://learn.javascript.ru/logical-ops>