Documentación: Sistema de Departamentos y Panel de Administración

Fecha: 8 de Agosto de 2025

Indice

- 1. Objetivo del Proyecto
- 2. Análisis de Requisitos
- 3. Implementación del Sistema de Departamentos
- 4. Estructura de Base de Datos
- 5. Modelos y Relaciones
- 6. Comandos Ejecutados
- 7. Archivos Creados/Modificados
- 8. Explicación Detallada de Cada Archivo
- 9. Relaciones Entre Modelos
- 10. Problemas Encontrados y Soluciones
- 11. Estado Actual del Proyecto
- 12. Próximos Pasos

© Objetivo del Proyecto

Crear un panel de administración exclusivo para administradores que permita:

- Visualizar estadísticas de emociones por departamento
- Generar gráficas diferenciadoras y útiles
- Analizar tendencias emocionales corporativas
- Clasificar empleados por departamentos para análisis más detallados

Características clave:

- Solo acceso para administradores
- 🗹 Los empleados no pueden ver el panel
- Gráficas por departamento
- Análisis comparativo entre áreas

Análisis de Requisitos

Departamentos Definidos:

- 1. **Admin** Administración y gestión general
- 2. Marketing Marketing, publicidad y comunicación
- 3. IT Tecnología de la Información
- 4. RRHH Recursos Humanos

- 5. Ventas Ventas y atención al cliente
- 6. Finanzas Finanzas y contabilidad
- 7. Operaciones Operaciones y logística
- 8. **Legal** Asuntos legales y cumplimiento

Gráficas Planificadas:

- 1. Pulso Emocional de la Empresa Estado de ánimo promedio en tiempo real
- 2. Mapa de Calor por Departamentos Identificar áreas más estresadas
- 3. Tendencias Emocionales Semanales Patrones por día de la semana
- 4. Análisis de Correlación Emociones vs rendimiento
- 5. Alertas de Bienestar Departamentos con tendencias negativas
- 6. Comparación Interdepartamental Gráfica de radar comparativa

Implementación del Sistema de Departamentos

Fase 1: Creación de la Tabla de Departamentos

Comando Ejecutado:

```
php artisan make:migration create_departments_table
```

Archivo Creado:

database/migrations/2025_08_08_081123_create_departments_table.php.php

Contenido de la Migración:

```
public function down(): void
{
         Schema::dropIfExists('departments');
    }
};
```

Explicación de Campos:

- id: Clave primaria autoincremental
- name: Nombre único del departamento (no puede repetirse)
- description: Descripción opcional del departamento
- timestamps: Campos created_at y updated_at automáticos

Fase 2: Relacionar Emociones con Departamentos

Comando Ejecutado:

```
php artisan make:migration add_department_id_to_mood_emotions_table
```

Archivo Creado:

database/migrations/2025_08_08_082733_add_department_id_to_mood_emotions_table.php

Contenido de la Migración:

```
<?php
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;
return new class extends Migration
{
    public function up(): void
    {
        Schema::table('mood_emotions', function (Blueprint $table) {
            $table->foreignId('department_id')->nullable()-
>constrained('departments'); // Clave foránea
        });
    }
    public function down(): void
        Schema::table('mood_emotions', function (Blueprint $table) {
            $table->dropForeign(['department_id']);
            $table->dropColumn('department id');
```

```
});
};
```

Explicación de la Migración:

- foreignId('department_id'): Crea campo de tipo unsignedBigInteger para clave foránea
- ->nullable(): Permite valores NULL (para registros existentes)
- ->constrained('departments'): Crea la restricción de clave foránea automáticamente

Fase 3: Creación del Seeder de Departamentos

Comando Ejecutado:

```
php artisan make:seeder DepartmentSeeder
```

Archivo Creado:

database/seeders/DepartmentSeeder.php

Contenido del Seeder:

```
<?php
namespace Database\Seeders;
use Illuminate\Database\Console\Seeds\WithoutModelEvents;
use Illuminate\Database\Seeder;
use App\Models\Department;
class DepartmentSeeder extends Seeder
    public function run(): void
        // Crear los departamentos básicos
        Department::create([
            'name' => 'Admin',
            'description' => 'Administración y gestión general'
        ]);
        Department::create([
            'name' => 'Marketing',
            'description' => 'Marketing, publicidad y comunicación'
        ]);
        Department::create([
            'name' => 'IT',
```

```
'description' => 'Tecnología de la Información'
        ]);
        Department::create([
            'name' => 'RRHH',
            'description' => 'Recursos Humanos'
        ]);
        Department::create([
            'name' => 'Ventas',
            'description' => 'Ventas y atención al cliente'
        ]);
        Department::create([
            'name' => 'Finanzas',
            'description' => 'Finanzas y contabilidad'
        ]);
        Department::create([
            'name' => 'Operaciones',
            'description' => 'Operaciones y logística'
        ]);
        Department::create([
           'name' => 'Legal',
            'description' => 'Asuntos legales y cumplimiento'
        ]);
   }
}
```

Fase 4: Registro del Seeder

Archivo Modificado:

database/seeders/DatabaseSeeder.php

Contenido Final:

```
]); // Llama al seeder de departamentos
}
}
```

Explicación:

- Se eliminó la parte del User Factory que causaba errores
- Se registró el DepartmentSeeder para que se ejecute automáticamente
- El DatabaseSeeder es el coordinador principal de todos los seeders

Estructura de Base de Datos

Tabla: departments

Campo	Tipo	Descripción
id	bigint	Clave primaria autoincremental
name	varchar(255)	Nombre único del departamento
description	text	Descripción opcional
created_at	timestamp	Fecha de creación
updated_at	timestamp	Fecha de última actualización

Tabla: mood_emotions (Modificada)

Campo	Tipo	Descripción
id	bigint	Clave primaria
employee_id	varchar	ID del empleado
emotion	varchar	Emoción registrada
answer_1	text	Respuesta 1
answer_2	text	Respuesta 2
answer_3	text	Respuesta 3
diary_text	text	Texto del diario
department_id	bigint	NUEVO: Clave foránea a departments
created_at	timestamp	Fecha de creación
updated_at	timestamp	Fecha de actualización

Modelos y Relaciones

Modelo: Department

Archivo: app/Models/Department.php

```
<?php

namespace App\Models;

use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class Department extends Model
{
    protected $fillable = ['name', 'description']; // Campos que se pueden llenar

    public function moodEmotions()
    {
        return $this->hasMany(MoodEmotion::class); // Relación con MoodEmotion
    }
}
```

Explicación:

- fillable: Define qué campos se pueden asignar masivamente
- moodEmotions(): Relación uno a muchos un departamento puede tener muchas emociones
- hasMany: Indica que un departamento puede tener múltiples registros de emociones

Modelo: MoodEmotion (Modificado)

Archivo: app/Models/MoodEmotion.php

Explicación:

- \$table: Define explícitamente el nombre de la tabla
- fillable: Incluye department_id para permitir asignación masiva
- department(): Relación muchos a uno una emoción pertenece a un departamento
- belongsTo: Indica que cada emoción pertenece a un solo departamento

Relaciones Entre Modelos

Diagrama de Relaciones:

```
Department (1) \longleftrightarrow (N) MoodEmotion
```

Explicación de Relaciones:

Department → **MoodEmotion** (1:N)

- **Tipo**: Uno a Muchos
- Método: hasMany()
- **Ejemplo**: El departamento "IT" puede tener 50 registros de emociones
- Uso: \$department->moodEmotions obtiene todas las emociones del departamento

MoodEmotion → **Department** (N:1)

- **Tipo**: Muchos a Uno
- Método: belongsTo()
- **Ejemplo**: Un registro de emoción pertenece al departamento "Marketing"
- **Uso**: \$moodEmotion->department obtiene el departamento de esa emoción

Consultas Posibles:

```
// Obtener todas las emociones de un departamento
$itEmotions = Department::where('name', 'IT')->first()->moodEmotions;

// Obtener el departamento de una emoción
$emotion = MoodEmotion::find(1);
$department = $emotion->department;

// Contar emociones por departamento
$departments = Department::withCount('moodEmotions')->get();
```

Comandos Ejecutados

1. Creación de Migración de Departamentos

php artisan make:migration create_departments_table

Propósito: Crear archivo de migración para la tabla departments

2. Ejecución de Migración

php artisan migrate

Propósito: Crear la tabla departments en la base de datos

3. Creación de Migración para Relación

php artisan make:migration add_department_id_to_mood_emotions_table

Propósito: Crear migración para agregar campo department_id

4. Creación del Seeder

php artisan make:seeder DepartmentSeeder

Propósito: Crear seeder para insertar departamentos básicos

5. Ejecución del Seeder

php artisan db:seed

Propósito: Insertar los 8 departamentos en la tabla

Archivos Creados/Modificados

Archivos Creados:

- 1. database/migrations/2025_08_08_081123_create_departments_table.php.php
- 2. database/migrations/2025_08_08_082733_add_department_id_to_mood_emotions_table.php
- 3. database/seeders/DepartmentSeeder.php
- 4. app/Models/Department.php

Archivos Modificados:

1. database/seeders/DatabaseSeeder.php - Registro del DepartmentSeeder

2. app/Models/MoodEmotion.php - Agregada relación y department_id en fillable

Explicación Detallada de Cada Archivo

1. Migración de Departamentos

Ubicación: database/migrations/2025_08_08_081123_create_departments_table.php.php

Propósito: Definir la estructura de la tabla departments

Funciones:

- up(): Crea la tabla con todos los campos necesarios
- down(): Elimina la tabla si necesitamos deshacer la migración

Campos Definidos:

- id: Clave primaria autoincremental
- name: Nombre único del departamento
- description: Descripción opcional
- timestamps: Fechas automáticas

2. Migración de Relación

Ubicación:

database/migrations/2025_08_08_082733_add_department_id_to_mood_emotions_table.php

Propósito: Agregar campo department_id a la tabla mood_emotions

Funciones:

- up(): Agrega el campo y crea la clave foránea
- down(): Elimina el campo y la restricción

Características:

- Campo nullable para no romper datos existentes
- Clave foránea automática con constrained()

3. Seeder de Departamentos

Ubicación: database/seeders/DepartmentSeeder.php

Propósito: Insertar los 8 departamentos básicos

Funciones:

• run(): Ejecuta la inserción de todos los departamentos

Departamentos Creados:

Admin, Marketing, IT, RRHH, Ventas, Finanzas, Operaciones, Legal

4. Modelo Department

Ubicación: app/Models/Department.php

Propósito: Representar la entidad Department en el código

Características:

- Extiende de Model (Eloquent)
- Define campos fillable
- Establece relación hasMany con MoodEmotion

5. Modelo MoodEmotion (Modificado)

Ubicación: app/Models/MoodEmotion.php

Propósito: Representar la entidad MoodEmotion con relación a Department

Modificaciones:

- Agregado department_id al fillable
- Agregada relación belongsTo con Department

6. DatabaseSeeder (Modificado)

Ubicación: database/seeders/DatabaseSeeder.php

Propósito: Coordinar la ejecución de todos los seeders

Modificaciones:

- Eliminado User Factory que causaba errores
- Registrado DepartmentSeeder para ejecución automática

Problemas Encontrados y Soluciones

Problema 1: Error en User Factory

Error: table users has no column named email

Causa: La tabla users no tenía el campo email

Solución: Eliminar la parte del User Factory del DatabaseSeeder

Código Eliminado:

```
User::factory()->create([
    'name' => 'Test User',
    'email' => 'test@example.com',
]);
```

Problema 2: Error de Restricción Única

Error: UNIQUE constraint failed: departments.name

Causa: Los departamentos ya existían en la base de datos

Explicación: El seeder se ejecutó parcialmente antes, creando los departamentos

Solución: No hacer nada - los departamentos ya estaban correctos

Problema 3: Campo department_id no en fillable

Problema: No se podía asignar department_id masivamente

Solución: Agregar 'department_id' al array fillable del modelo MoodEmotion

III Estado Actual del Proyecto

✓ Completado:

- 1. Sistema de departamentos completamente implementado
- 2. Base de datos configurada con relaciones
- 3. Modelos con relaciones correctas
- 4. Datos iniciales insertados (8 departamentos)
- 5. Migraciones ejecutadas correctamente

Estructura Actual:

```
departments (tabla)
— id (PK)
├─ name (único)
 - description
└─ timestamps
mood_emotions (tabla modificada)
├─ id (PK)
— employee_id
- emotion
├─ answer_1, answer_2, answer_3
├─ diary_text
 — department_id (FK) ← NUEVO
 — timestamps
Department (modelo)
├─ fillable: ['name', 'description']
 — moodEmotions() → hasMany
MoodEmotion (modelo modificado)
├─ fillable: incluye 'department id'
department() → belongsTo
```

Relaciones Funcionando:

- ☑ Department → MoodEmotion (1:N)
- ✓ MoodEmotion → Department (N:1)
- Claves foráneas en base de datos
- Métodos de relación en modelos

& Próximos Pasos

Fase 5: Panel de Administración

1. Crear AdminController

- Métodos para estadísticas
- Filtros por departamento
- Exportación de datos

2. Crear Vistas del Panel

- Dashboard principal
- Gráficas por departamento
- o Tabla de datos filtrable

3. Configurar Rutas Protegidas

- o Middleware de autorización
- Rutas exclusivas para administradores

4. Implementar Gráficas

- o Pulso emocional de la empresa
- Mapa de calor por departamentos
- Tendencias semanales

Fase 6: Funcionalidades Avanzadas

1. Sistema de Alertas

- Departamentos con tendencias negativas
- Notificaciones automáticas

2. Exportación de Datos

- o Reportes en PDF
- Exportación a Excel
- Datos para análisis externo

3. Filtros Avanzados

- o Por rango de fechas
- o Por tipo de emoción

Comparación entre departamentos

Comandos Útiles para el Futuro

Verificar Estado de Migraciones:

```
php artisan migrate:status
```

Revertir Última Migración:

```
php artisan migrate:rollback
```

Recrear Base de Datos Completa:

```
php artisan migrate:fresh --seed
```

Ver Datos de Departamentos:

```
php artisan tinker --execute="App\Models\Department::all()"
```

Ver Relaciones:

```
php artisan tinker --execute="App\Models\Department::with('moodEmotions')->get()"
```

E Conclusión

Hoy hemos implementado exitosamente:

- 1. Sistema completo de departamentos
- 2. Relaciones entre modelos
- 3. Base de datos estructurada
- 4. Datos iniciales insertados
- 5. Modelos configurados correctamente

El proyecto está listo para la siguiente fase: **creación del panel de administración con gráficas diferenciadoras**.

Base sólida establecida para construir funcionalidades avanzadas de análisis emocional corporativo.