

Guía Completa: useState y Formularios en React

Índice

1. ¿Qué es useState?
 2. Implementación paso a paso
 3. Flujo de datos completo
 4. Código final
 5. Conceptos clave
 6. Errores comunes y soluciones
 7. Próximos pasos
-

¿Qué es useState?

Definición

useState es un **Hook de React** que permite a los componentes funcionales manejar estado local.

¿Qué es el estado?

- **Estado** = datos que pueden cambiar durante la vida del componente
- **Ejemplo:** El texto que escribes en un input
- **Sin estado:** Los inputs no "recuerdan" lo que escribes
- **Con estado:** React sabe qué hay en cada campo y puede reaccionar

Sintaxis básica

```
const [valor, setValor] = useState(valorInicial);
```

Componentes:

- **valor** = el valor actual del estado
 - **setValor** = función para cambiar el valor
 - **valorInicial** = valor con el que empieza
-

Implementación paso a paso

Paso 1: Importar useState

```
import { useState } from 'react';
```

¿Por qué?

- `useState` no está disponible por defecto
- Necesitas importarlo de React para usarlo

Paso 2: Declarar estados para cada campo

```
const [formDataName, setNombre] = useState('') //estado para el nombre
const [email, setEmail] = useState('') //estado para el email
const [mensaje, setMensaje] = useState('') //estado para el mensaje
```

Explicación línea por línea:

- `formDataName` = variable que guarda el valor del campo nombre
- `setNombre` = función para cambiar el valor de `formDataName`
- `useState('')` = inicializa con string vacío
- **Importante:** Evitamos usar `name` para no conflictuar con `e.target.name`

Paso 3: Crear función `handleInputChange`

```
const handleInputChange = (e) => {
  const { name, value } = e.target;

  switch (name) {
    case 'nombre':
      setNombre(value);
      break;
    case 'email':
      setEmail(value);
      break;
    case 'mensaje':
      setMensaje(value);
      break;
    default:
      break;
  }
};
```

Explicación detallada:

Línea 1: `const handleInputChange = (e) => {`

- `handleInputChange` = nombre de la función (puede ser cualquier nombre)
- `(e)` = parámetro que recibe el evento
- `=>` = arrow function (función flecha)

Línea 2: `const { name, value } = e.target;`

- **Desestructuración de objetos** en JavaScript

- `e.target` = el elemento HTML que disparó el evento (el input)
- `name` = valor de la prop `name` del input (ej: 'nombre', 'email', 'mensaje')
- `value` = texto que escribió el usuario
- ¿Por qué `{ }`? Para extraer propiedades de objetos

Líneas 4-16: Switch statement

```
switch (name) {  
  case 'nombre':  
    setNombre(value);  
    break;  
  case 'email':  
    setEmail(value);  
    break;  
  case 'mensaje':  
    setMensaje(value);  
    break;  
  default:  
    break;  
}
```

¿Cómo funciona?

- Compara `name` con cada caso
- Si `name = 'nombre'` → ejecuta `setNombre(value)`
- Si `name = 'email'` → ejecuta `setEmail(value)`
- Si `name = 'mensaje'` → ejecuta `setMensaje(value)`

Paso 4: Crear función handleSubmit

```
const handleSubmit = (e) => {  
  e.preventDefault();  
  const formData = {  
    nombre: formDataName,  
    email: email,  
    mensaje: mensaje  
  };  
  console.log('Formulario enviado:', formData);  
  setNombre('');  
  setEmail('');  
  setMensaje('');  
};
```

Explicación línea por línea:

Línea 1: `const handleSubmit = (e) => {`

- Función que maneja el envío del formulario

- Se ejecuta cuando el usuario hace clic en "Enviar"

Línea 2: `e.preventDefault();`

- **CRUCIAL:** Evita que el formulario recargue la página
- Sin esto, la página se recargaría y perderías los datos

Líneas 3-7: Crear objeto con datos

```
const formData = {  
  nombre: formDataName,  
  email: email,  
  mensaje: mensaje  
};
```

- Recopila todos los datos del estado en un objeto
- Más fácil de manejar y enviar

Línea 8: `console.log('Formulario enviado:', formData);`

- Muestra los datos en la consola para debugging
- Más adelante aquí irá la lógica de envío real

Líneas 9-11: Limpiar formulario

```
setNombre('');  
setEmail('');  
setMensaje('');
```

- Vuelve todos los campos a vacío
- El formulario se limpia automáticamente

Paso 5: Conectar funciones a los elementos HTML**En el formulario:**

```
<form onSubmit={handleSubmit}>
```

En cada input:

```
<input  
  type="text"  
  id="name"
```

```
name="nombre"
value={formDataName} // ← Muestra el valor del estado
onChange={handleInputChange} // ← Llama a la función cuando cambia
placeholder={t('contact.form.namePlaceholder')}
required
/>
```

Explicación de las props:

- `value={formDataName}` = muestra el valor actual del estado
- `onChange={handleInputChange}` = ejecuta la función cuando el usuario escribe
- `name="nombre"` = identificador que usa el switch para saber qué campo es

Flujo de datos completo

🔄 Flujo cuando el usuario escribe:

```
Usuario escribe "Eva" en el campo nombre
↓
onChange se dispara
↓
handleInputChange(e) se ejecuta
↓
Extrae: name='nombre', value='Eva'
↓
Switch: case 'nombre' → setNombre('Eva')
↓
Estado formDataName cambia a 'Eva'
↓
React re-renderiza el componente
↓
Input muestra "Eva"
```

🔄 Flujo cuando el usuario envía:

```
Usuario hace clic en "Enviar mensaje"
↓
onSubmit se dispara
↓
handleSubmit(e) se ejecuta
↓
e.preventDefault() evita recarga
↓
Crea objeto formData con todos los valores
↓
console.log muestra los datos
↓
setNombre(''), setEmail(''), setMensaje('')
```

↓
React re-renderiza
↓
Formulario se limpia

Código final completo

```
import './Contact.css'
import { useTranslation } from 'react-i18next';
import { useState } from 'react';

function Contact() {
  const { t } = useTranslation();

  // Estados para cada campo del formulario
  const [formDataName, setNombre] = useState('') //estado para el nombre
  const [email, setEmail] = useState('') //estado para el email
  const [mensaje, setMensaje] = useState('') //estado para el mensaje

  // Función que maneja los cambios en los inputs
  const handleInputChange = (e) => {
    const { name, value } = e.target;

    switch (name) {
      case 'nombre':
        setNombre(value);
        break;
      case 'email':
        setEmail(value);
        break;
      case 'mensaje':
        setMensaje(value);
        break;
      default:
        break;
    }
  };

  // Función que maneja el envío del formulario
  const handleSubmit = (e) => {
    e.preventDefault();
    const formData = {
      nombre: formDataName,
      email: email,
      mensaje: mensaje
    };
    console.log('Formulario enviado:', formData);
    setNombre('');
    setEmail('');
    setMensaje('');
  };
}
```

```

};

return (
  <section className="contact" id="contacto">
    <h2 className="section-title">{t('contact.title')}</h2>
    <div className="contact-content">
      {/* Información de contacto */}
      <div className="contact-info">
        <h3>{t('contact.info.title')}</h3>
        <p>{t('contact.info.description')}</p>
        <div className="contact-links">
          <a href="mailto:evablancomart@gmail.com">
            ✉ evablancomart@gmail.com
          </a>
          <a href="https://www.linkedin.com/in/eva-blanco-
mart%C3%ADnez-5a8617158/"
            target="_blank"
            rel="noopener noreferrer">
              LinkedIn
          </a>
          <a href="https://github.com/Evablan"
            target="_blank"
            rel="noopener noreferrer">
              GitHub
          </a>
        </div>
      </div>

      {/* Formulario de contacto */}
      <div className="contact-form">
        <h3>{t('contact.form.title')}</h3>
        <form onSubmit={handleSubmit}>
          <div className="form-group">
            <label htmlFor="name">{t('contact.form.name')}</label>
            <input
              type="text"
              id="name"
              name="nombre"
              value={formDataName}
              onChange={handleInputChange}
              placeholder={t('contact.form.namePlaceholder')}
              required
            />
          </div>
          <div className="form-group">
            <label htmlFor="email">{t('contact.form.email')}
</label>
            <input
              type="email"
              id="email"
              name="email"
              value={email}
              onChange={handleInputChange}
              placeholder={t('contact.form.emailPlaceholder')}

```

```

        required
      />
    </div>
    <div className="form-group">
      <label htmlFor="message">{t('contact.form.message')}
    </label>

      <textarea
        id="message"
        name="mensaje"
        value={mensaje}
        onChange={handleInputChange}
        placeholder={t('contact.form.messagePlaceholder')}
        required
      ></textarea>
    </div>
    <button type="submit" className="btn-primary">
      {t('contact.form.submit')}
    </button>
  </form>
</div>
</div>
</section>
)
}

export default Contact;

```

Conceptos clave

🔗 Componente Controlado

Un input está **controlado** cuando:

- Su valor viene del estado de React (`value={estado}`)
- React maneja todos los cambios (`onChange={funcion}`)
- React "controla" completamente el input

🔄 Re-renderizado

- Cuando el estado cambia, React re-renderiza el componente
- Los inputs muestran automáticamente el nuevo valor
- No necesitas manipular el DOM manualmente

📦 Desestructuración

```
const { name, value } = e.target;
```

- Extrae propiedades específicas de un objeto

- Más corto que: `const name = e.target.name; const value = e.target.value;`

Eventos en React

- `onChange` = cuando cambia el valor de un input
- `onSubmit` = cuando se envía un formulario
- Los eventos reciben un objeto con información del evento

Errores comunes y soluciones

✗ Error: Conflicto de nombres de variables

```
// ✗ INCORRECTO
const [name, setNombre] = useState('')
const { name, value } = e.target; // Conflicto: dos variables 'name'
```

```
// ☑ CORRECTO
const [formDataName, setNombre] = useState('')
const { name, value } = e.target; // No hay conflicto
```

✗ Error: Switch fuera de la función

```
// ✗ INCORRECTO
const handleInputChange = (e) => {
  const { name, value } = e.target;
}
switch (name) { // ✗ Fuera de la función
  // casos...
}
```

```
// ☑ CORRECTO
const handleInputChange = (e) => {
  const { name, value } = e.target;

  switch (name) { // ☑ Dentro de la función
    // casos...
  }
}
```

✗ Error: Falta preventDefault()

```
// ✗ INCORRECTO
const handleSubmit = (e) => {
  // Sin preventDefault - la página se recargará
  console.log('Datos:', formData);
}
```

```
// ☑ CORRECTO
const handleSubmit = (e) => {
  e.preventDefault(); // ☑ Evita la recarga
  console.log('Datos:', formData);
}
```

✗ Error: Faltan value y onChange en inputs

```
// ✗ INCORRECTO

```

```
// ☑ CORRECTO
>
```

Próximos pasos

🚀 Funcionalidades avanzadas que puedes añadir:

1. Validación de formularios

```
const [errors, setErrors] = useState({});

const validateForm = () => {
  const newErrors = {};

  if (!formDataName.trim()) {
    newErrors.nombre = 'El nombre es requerido';
  }

  if (!email.includes('@')) {
    newErrors.email = 'Email inválido';
  }
}
```

```
setErrors(newErrors);  
return Object.keys(newErrors).length === 0;  
};
```

2. Envío real del formulario

```
const handleSubmit = async (e) => {  
  e.preventDefault();  
  
  try {  
    const response = await fetch('/api/contact', {  
      method: 'POST',  
      headers: {  
        'Content-Type': 'application/json',  
      },  
      body: JSON.stringify(formData)  
    });  
  
    if (response.ok) {  
      alert('Mensaje enviado con éxito!');  
    }  
  } catch (error) {  
    console.error('Error:', error);  
  }  
};
```

3. Estados de carga

```
const [isSubmitting, setIsSubmitting] = useState(false);  
  
const handleSubmit = async (e) => {  
  e.preventDefault();  
  setIsSubmitting(true);  
  
  try {  
    // Lógica de envío  
  } finally {  
    setIsSubmitting(false);  
  }  
};
```

4. Feedback visual

```
const [submitStatus, setSubmitStatus] = useState('idle'); // 'idle' | 'success' |  
'error'
```

```
// En el JSX:  
{submitStatus === 'success' && <div className="success">¡Mensaje enviado!</div>}  
{submitStatus === 'error' && <div className="error">Error al enviar</div>}
```

Resumen de lo aprendido

☒ Conceptos dominados:

- **useState** para manejar estado local
- **Eventos** en React (onChange, onSubmit)
- **Formularios controlados**
- **Desestructuración** de objetos
- **Manejo de formularios** completo

☒ Funcionalidades implementadas:

- Captura de datos en tiempo real
- Validación básica con required
- Envío de formulario
- Limpieza automática de campos
- Debugging con console.log

Habilidades desarrolladas:

- Pensamiento en flujo de datos
- Debugging de errores comunes
- Estructuración de código React
- Manejo de eventos complejos

Esta guía cubre todos los conceptos fundamentales de useState y formularios en React. ¡Ahora tienes una base sólida para construir formularios más complejos!