



Análise e Projeto de Sistemas

Metodologia

- Horários
- Avaliações
- Conteúdos

Horários

Quarta	Quinta
8º Aula	6ª e 7ª Aulas

3 horas semanais

60 horas no total

Avaliações

- **1º PERÍODO** – 30/01/2023 a 08/04/2023
 - Avaliação Parcial:
 - Prova Escrita 5 pts + Seminário 5 pts
- **2º PERÍODO** – 09/04/2023 a 24/06/2023
 - Avaliação Global
 - Projeto 5 pts + Seminário 5 pts

Conteúdos

- **1º PERÍODO:**

- Introdução à Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- Ciclo de vida de Sistemas
- Modelos de Processos de Software

- **2º PERÍODO:**

- Processos Ágeis
- Análise de Requisitos
- UML

Dúvidas?

A Crise do Software



A Crise do software foi um termo que surgiu nos anos 70 e expressava as dificuldades do desenvolvimento de software frente ao rápido crescimento da demanda por software, da complexidade dos problemas a serem resolvidos e da inexistência de técnicas estabelecidas para o desenvolvimento de sistemas que funcionassem adequadamente ou pudessem ser validados.

Problemas mais comuns

- Estimativas de prazo e de custo imprecisas .
- A produtividade das pessoas da área de software não acompanha a demanda.
- Prazos ultrapassados.
- Custos acima do previsto.
- Não era dada a devida importância a manutenção
- Não atendimento dos requisitos do usuário
- 1/ 3 dos projetos foram cancelados.
- 2/ 3 dos projetos extrapolavam o orçamento.
-



esa
ariane

O caso Ariane 5

- Ariane 5 – Projeto Espacial da agência Europeia
- Custo US\$8 Bilhões.
- 10 anos de desenvolvimento.
- Explosão 40 segundos após a decolagem.
- Destruição do foguete e carga avaliada em mais de US\$480 Milhões.

Vídeo: <https://youtu.be/72KES9VcnV0>

A Solução



Utilização de técnicas, ferramentas e processos sistematizados para produzir software.

Treinamento e educação em conjunto com a mudança de paradigma sobre o que é desenvolver software e como deveria ser feito.

Criação da Engenharia de Software.

Atores prontos?



ACÃO!!!

PESSOAS ENVOLVIDAS NO PROJETO DE SOFTWARE



Gestor de Projetos



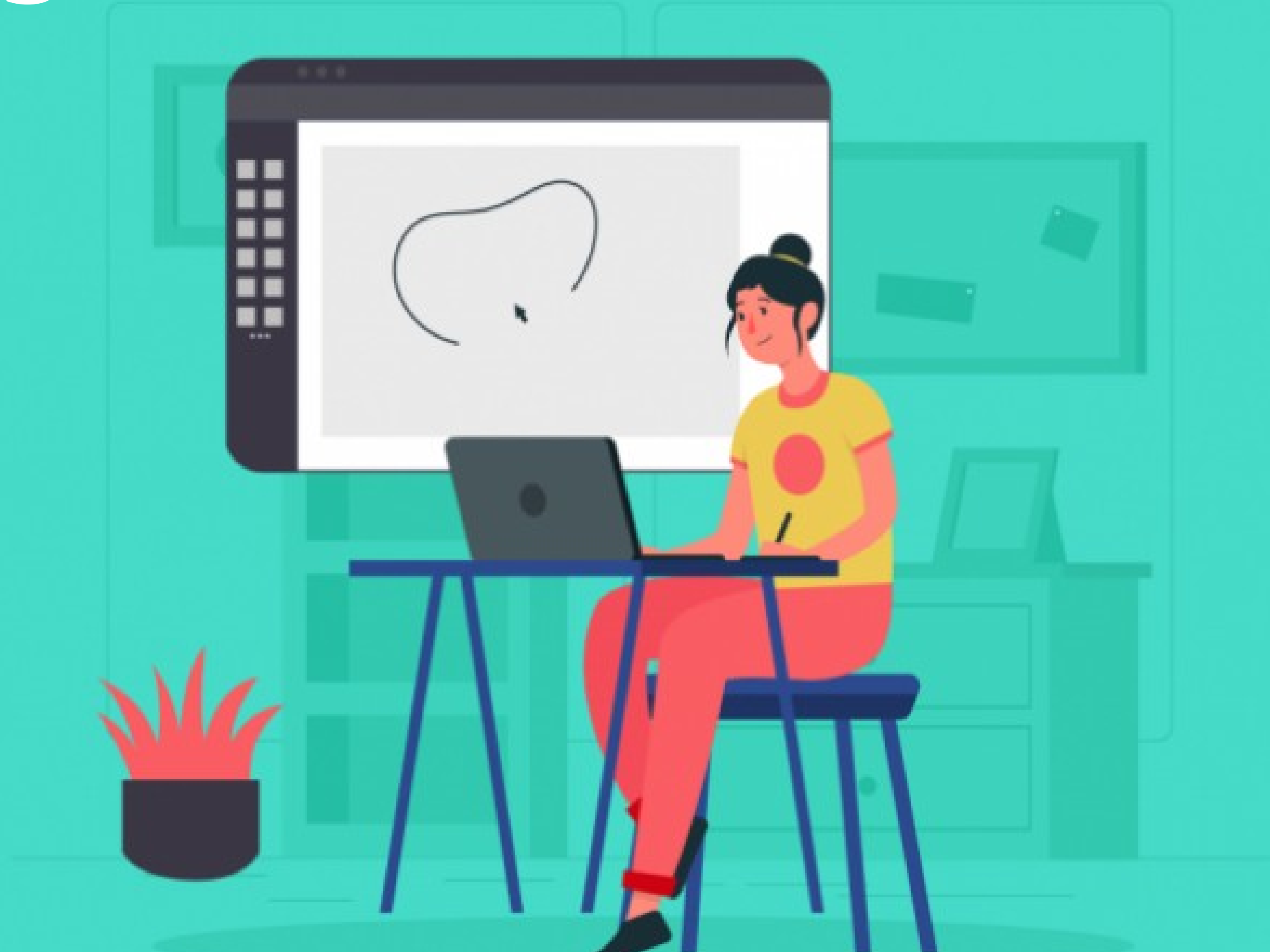
O gestor de projetos é responsável pelo desenvolvimento do projeto, assegurando que os objetivos serão alcançados dentro do prazo determinado.

Arquiteto de Sistema



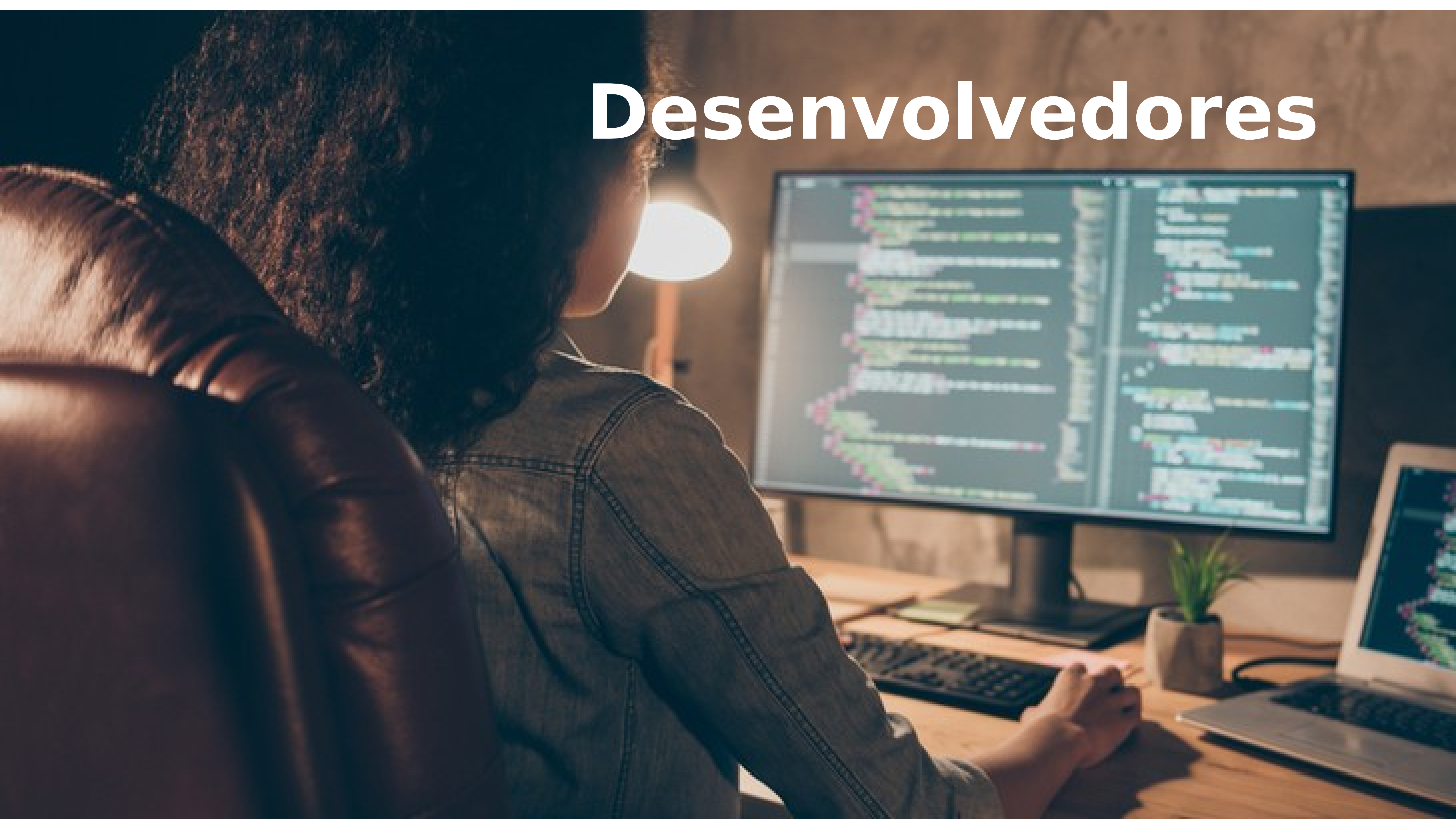
Uma das principais funções do arquiteto de sistemas é desenhar como serão as interfaces dos softwares a serem criados

Designer



Em geral, é esse profissional que define a tipografia, a paleta de cores a ser usada, os ícones, os espaçamentos etc.

Desenvolvedores



Desenvolvedor front-end

O desenvolvedor front-end está à frente da interface que interage diretamente com os clientes.

Desenvolvedor back-end

De forma geral, o desenvolvedor back-end é responsável pela execução da regra de negócio. Em aplicações web, por exemplo, esse profissional não trabalha na parte visual do sistema, ou seja, ele está atrás da aplicação.



CEARÁ
GOVERNO DO ESTADO