



Android Mobile Application Developer

Capítulo 6: Conceptos Básicos Android

Temas:

1. EditText
2. Button
3. List
4. Fecha y Hora



División de Alta Tecnología - DAT



Android Mobile Application Developer

Capítulo 6: Conceptos Básicos Android

Temas:

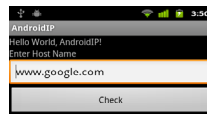
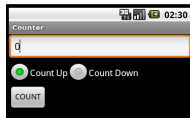
1. EditText
2. Button
3. List
4. Fecha y Hora



División de Alta Tecnología - DAT



1.1. Introducción



Propiedad	Descripción
android:text	Leer o asignar el valor del texto
android:hint	Marca de agua
android:inputType	Tipo de teclado a cargar
android:maxLength	Longitud máxima de caracteres
android:password	Mostrar texto o carácter por defecto

EditText



Android Mobile Application Developer

Capítulo 6: Conceptos Básicos Android

Temas:

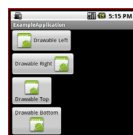
1. EditText
2. **Button**
3. List
4. Fecha y Hora



División de Alta Tecnología - DAT



2.1. Introducción



Propiedad	Descripción
android:text	Leer o asignar el valor del texto
android:focusable	Indicar si el botón puede recibir el foco
android:clickable	Tipo de teclado a cargar
android:text	Leer o asignar el valor del texto
android:focusable	Indicar si el botón puede recibir el foco

Button



Android Mobile Application Developer

Capítulo 6: Conceptos Básicos Android

Temas:

1. EditText
2. Button
3. **List**
4. Fecha y Hora



División de Alta Tecnología - DAT



3.1. Introducción



Propiedad	Descripción
ListAdapter	Leer o asignar datos a la fuente
android:ListView	Indicar si el botón puede recibir el foco

List



Android Mobile Application Developer

Capítulo 6: Conceptos Básicos Android

Temas:

1. EditText
2. Button
3. List
4. **Fecha y Hora**



División de Alta Tecnología - DAT



