

TEMARIO CURSO: PROGRAMACIÓN ANDROID

1.- Introducción

- 1.1 Android desde dentro
- 1.2 Entorno de ejecución de Android
- 1.3 Framework de aplicaciones

2.-Instalación del entorno en programación

- 2.1 Introducción
- 2.2 Descarga e instalación de Eclipse
- 2.3 Descarga e instalación de las Android Development Tools (ADT)
- 2.4 Ejecutar una aplicación Android de prueba
- 2.5 PERSPECTIVAS (vistas predefinidas del framework)
- 2.6 Ejecución de los programas
- 2.7 Cuestionario: Instalación del entorno en programación

3.- Estructura de un proyecto Android

- 3.1 Carpetas del programa
- 3.2 Archivo AndroidManifest
- 3.3 Cómo empezamos
- 3.4 Cuestionario: Estructura de un proyecto Android

4.- Uso de Eclipse

- 4.1 Combinaciones de teclas
- 4.2 Explorador de paquetes en vista jerárquica
- 4.3 Cuestionario: Uso de Eclipse

5.- Conceptos básicos

- 5.1 Componentes de una aplicación
- 5.2 Actividades
- 5.3 Servicios
- 5.4 Receptores de Mensajes de Distribución
- 5.5 Proveedores de contenidos
- 5.6 Intents
- 5.7 Intent-filters
- 5.8 AndroidManifest
- 5.9 Cuestionario: Conceptos básicos

6.- Controles y eventos

- 6.1 Controles y eventos
- 6.2 Práctica – Captura del clic de un botón
- 6.3 Práctica – Control CheckBox
- 6.4 Práctica – Control ImageButton
- 6.5 Práctica – Control ListView
- 6.6 Práctica – Control Spinner
- 6.7 Práctica – Controles RadioGroup y RadioButton
- 6.8 Cuestionario: Controles y eventos

7.- Activities e Intents

- 7.1 Práctica – Lanzar un segundo Activity
- 7.2 Práctica – Lanzar un segundo Activity y pasar parámetros
- 7.3 Cuestionario: Activities e Intents

8.- Layouts

8.1 Layouts

8.2 Layouts en XML

8.3 Práctica – LinearLayout

8.4 Práctica – ScrollView y LinearLayout

8.5 Icono de la aplicación

8.6 Archivo de personalización Strings

8.7 Cuestionario: Layouts

9.- Menú de opciones

9.1 Menú de opciones

9.2 Práctica – Menú de opciones

9.3 Práctica – Menú de opciones con submenú

9.4 Práctica – Menú de opciones con iconos

9.5 Cuestionario: Menú de opciones

10.- Cuadro de diálogos y notificaciones

10.1 Cuadro de diálogos y notificaciones

10.2 Práctica – Cuadro de diálogo simple

10.3 Práctica – Cuadro de diálogo con botones de confirmar y cancelar

10.4 Práctica – Notificaciones

10.5 Cuestionario: Cuadro de diálogos y notificaciones

11.- Almacenamiento

11.1 Almacenamiento

11.2 Práctica – Almacenamiento de datos mediante la clase SharedPreferences

11.3 Práctica – Almacenamiento de datos en la memoria interna

11.4 Práctica – Almacenamiento de datos en una tarjeta SD

11.5 Base de datos SQLite

11.6 Práctica – Almacenamiento en una base de datos SQLite

11.7 Cuestionario: Almacenamiento

12.- Multimedia

12.1 Reproducción de audio

12.2 Reproducción de video

12.3 Grabar sonido

12.4 Práctica – Reproducción de audio

12.5 Práctica – Reproducción de audio desde archivo Internet

12.6 Práctica – Grabación de audio

12.7 Cuestionario: Multimedia

13.- Gadgets

13.1 Práctica – Tomar instantánea con cámara

13.2 Práctica – Envío de mensajes sms

13.3 Práctica – Posicionamiento con gps

13.4 Cuestionario: Gadgets

13.5 Cuestionario: Cuestionario final