

Lista de Cotejo – Proyecto MindBoost2025

Equipo de Desarrollo

Nombre	Rol / Módulo Principal
Gustavo Sandoval	Login, Registro y Medallas
Edin Martínez	Perfil, Notificaciones y Hábitos
Jesús de Paz	Recomendaciones y hábitos dinámicos
Julio Pineda	Estadísticas y diseño visual
Evan Duarte	Diseño Visual y UX/UI

Descripción General

El presente instrumento tiene como finalidad evaluar de forma integral las diferentes áreas de desarrollo del proyecto **MindBoost2025**, valorando aspectos técnicos, visuales, estructurales y de experiencia de usuario.

Cada integrante será evaluado según las funcionalidades implementadas, la calidad del diseño, la organización del código y la usabilidad de su módulo.

Criterios Generales de Evaluación

Categoría	Porcentaje	Descripción
Funcionalidad	40%	Correcto funcionamiento de las características asignadas y su integración con el sistema.
Diseño Visual	30%	Aplicación coherente del diseño visual, Material Design 3, colores, tipografía y consistencia.
Código y Arquitectura	20%	Estructura limpia, buenas prácticas, uso correcto de patrones (MVVM, Repository).
Experiencia de Usuario (UX)	10%	Fluidez, accesibilidad, navegación intuitiva y retroalimentación visual.

Aspectos Verificables por Integrante

Gustavo Sandoval – Login, Registro y Medallas

- Implementa correctamente la autenticación con Firebase.
- Validaciones funcionales de correo y contraseña.

- Sistema de registro con verificación de datos.
- Gestión de logros (racha, promedio, progreso).
- Interfaz de login y registro con diseño profesional.
- Lógica detrás de la pantalla medallas.

Edin Martínez – Perfil, Notificaciones y Hábitos

- Edición y actualización del perfil del usuario.
- Integración con Firestore para datos personales.
- Notificaciones locales configuradas.
- Creación y manejo de hábitos personalizados.
- Registro diario con cálculo de rachas.

Jesús de Paz – Recomendaciones

- Pantalla funcional de recomendaciones.
- Creación de botones dinámicos para hábitos y sus recomendaciones.
- Presentación clara de funciones IA (preview).
- Diseño coherente y alineado al sistema.
- Navegación fluida entre secciones.
- Implementación del botón de recomendación general

Julio Pineda – Estadísticas

- Visualización de métricas con MPAndroidChart.
- Cálculo correcto de rachas y promedios.
- Colores dinámicos según rendimiento.
- Animaciones suaves e interactividad.
- Integración con Firestore y manejo de estados.
- Integración de un diseño profesional a las ventanas.

Evan Duarte – Diseño Visual y UX/UI

- Definición de paleta de colores y temas.
- Implementación completa de Material Design 3.
- Tipografía jerárquica y espaciado coherente.
- Navegación intuitiva y responsive.
- Experiencia de usuario accesible y uniforme.
- Integración de iconos y botones útiles.

Cuadro de Puntuación

Integrante	Funcionalidad (40%)	Diseño Visual (30%)	Código / Arquitectura (20%)	UX (10%)	Total (100%)
Gustavo Sandoval	40 / 40	30 / 30	20 / 20	10 / 10	100 / 100
Edin Martínez	40 / 40	30 / 30	20 / 20	10 / 10	100 / 100
Jesús de Paz	40 / 40	30 / 30	20 / 20	10 / 10	100 / 100
Julio Pineda	40 / 40	30 / 30	20 / 20	10 / 10	100 / 100
Evan Duarte	40 / 40	30 / 30	20 / 20	10 / 10	100 / 100