

Evan Blondeau

Ingénieur junior en informatique recherche un emploi en développement Full Stack



Contact

35000 Rennes

evanblondeau@gmail.com

23 ans

<https://evanblondeau.github.io>

Compétences en langues

Anglais ●●●●●

Allemand ●●●●●

Français ●●●●●

Atouts

React ●●●●●

JavaScript ●●●●●

Flutter ●●●●●

C# - JAVA ●●●●●

Activités techniques

- 2nd place à un hackathon (Insomni'Hack 2.0)
- Organisation de la 1^{er} Game Jam de l'ESIR
- Utilisation et programmation de Raspberry Pi et d'Arduino
- Photographie animalière
- Montage photo et vidéo (Adobe Creative Suite)
- Réparation de smartphones (Vitre, écran, composants)



Expériences professionnelles et scolaires

2019 - 2020 Alternance (12 mois) – Thales Services Rennes

Développeur sur le projet Thales Live Streaming

- Développement de fonctionnalités en React avec Redux, NodeJs en back end et utilisation de la PunchPlatform

2019 Stage (10 semaine) – MoBbi / Université de Rennes 1

Création d'un démonstrateur OBDII (Arduino en C++)

- Application Android en JAVA avec communication Bluetooth
- Application pour Microsoft Hololens avec Unity en C#

2017 Stage de DUT (11 semaines) – MEGGITT Artus Vietnam

Création d'un banc de test d'une carte électronique pour un A350 :

- IHM réalisé en C# avec gestion de fichiers Excel et des instruments de mesure
- Partie électronique réalisée à partir de relais, de cartes I/O.

Projets scolaires :

- Réalisation d'une chaine DevOps avec déploiement sur un Kubernetes pour un projet de vélo connecté incluant une application en Flutter et des micro services en NodeJs
- Réalisation d'un système de caméra de vidéosurveillance à l'aide de Raspberry Pi incluant un site web/application



Formations

2017-2020 – Ecole supérieur des ingénieurs de Rennes

Élève ingénieur en technologie de l'information option IoT et sécurité

2015-2017 – IUT de Rennes

DUT génie électrique et informatique industrielle

2015 – Lycée Saint Magloire, Dol de Bretagne

Bac S-SVT spécialité physique-chimie mention assez bien



Compétences

Méthodes et outils :

- Utilisation de Confluence, Jira, Git, Trello, Slack
- Agile, Scrum

Environnements :

- Docker
- Kubernetes / Nomad
- Linux, Mac OS, Windows

Logiciels et outils :

- Langages : JS, TS, C#, C, C++, Java, Python
- Front End : React, Flutter, HTML, CSS, Android JAVA, Angular
- Script : Bash, Ansible
- Développement opérationnel avec Gitlab CI/CD
- Logiciel de CAO et création de carte électronique
- Réseau de bas niveau et sécurité pour l'IOT



Loisirs, sports et associations

- Responsable des sports et du basketball au BDE de l'ESIR.
- Pratique du triathlon, de la plongée, de l'athlétisme et du basketball