

# STATE DAN PROPS

**Binar Plus BSD#1**

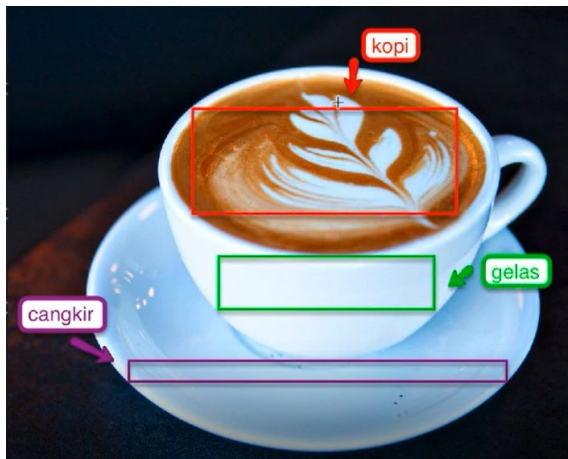
# DEFINISI

State dan props merupakan dua jenis data yang dapat digunakan oleh komponen. Props merupakan data yang fix (karena diambil dari parent atau di set oleh parent dari komponen tersebut). Sedangkan state digunakan untuk data yang berubah.

# PROPS

Props singkatan dari properti. Props tidak dilakukan inisiasi pada komponen tersebut melainkan didapatkan dari **parent**. Prop umumnya digunakan untuk komunikasi data component dari *parent* component ke *child* component.

contoh Props =>



```
<Coffee
  |   waterVolume={1}
  |   bean="robusta"
  |   type="espresso"
/>
<Glass
  |   color="pink"
/>
<Saucer
  |   width={100}
/>
```

# PARSING PROPS TO CHILD COMPONENT

```
<div>
  <p>Kopi</p>
  <ul>
    <li>Water Volume : {this.props.waterVolume}</li>
    <li> Bean : {this.props.bean}</li>
    <li>Type : {this.props.type}</li>
  </ul>
</div>
```

```
const {bean, waterVolume, type} = this.props
return (
  <div>
    <p>Kopi</p>
    <ul>
      <li> Water Volume : {waterVolume}</li>
      <li> bean : {bean}</li>
      <li> type : {type}</li>
    </ul>
  </div>
)
```

# EVENTS

Event  
method  
layer

ada

```
export default class App extends Component {  
  handleClick(){  
    alert('iam clicked ' )  
  }  
  render() {  
    return (  
      <div>  
        <button onClick={() => this.handleClick()}>  
          Click Me  
        </button>  
      </div>  
    )  
  }  
}
```

# STATE

- State adalah data *private* sebuah component. Data ini hanya tersedia untuk component tersebut dan tidak bisa di akses dari component lain. Component dapat merubah statenya sendiri. State sebenarnya hanyalah suatu variable tetapi sifatnya reaktif.

1. **Inisialisasi state.**

inisialisasi di buat dengan menggunakan *constructor()*. *this.state = {}*

2. **Update State.**

Untuk merubah state gunakan perintah ***this.setState()***. Ketika state berubah secara otomatis component akan di render ulang.

3. **Read Component State.**

Untuk membaca state gunakan perintah ***this.state.keyName***

```
//EVENTS
import React, { Component } from 'react'

export default class App extends Component {
  constructor(){
    super();
    this.state = {
      number : 1 // state yang berisi objek berupa integer 1
    }
  }

  handleClick(){
    // alert('iam clicked ')
    let number = this.state.number + 1;
    this.setState({
      number : number
    })
  }

  render() {
    return (
      <div>
        <button onClick={() => this.handleClick()}>
          Increase Number
        </button>
        <p>{this.state.number}</p>
      </div>
    )
  }
}
```