# 第二周考试

## 考试要求：

考试期间不可参考其他历史写过的项目案例，否则以作弊论处。

培训班的作弊毫无意义，跟以前的学校考试完全不同。

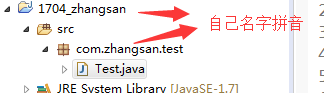
本次考试分笔试题和机试题，

笔试题答案直接写在文档上即可，

机试题答案以项目的方式提交

名字不要用中文，例如张三就写成zhangsan

项目格式要求：



## 单项选择题（共10题，每小题3分，共30分）

注意：选择题写在txt文档上，按给的模板写。

1. 在Java中有一个类Aoo，下面为其构造方法的声明，正确的是（）。

A.void Aoo(){ }

B.Aoo(){ }

C.aoo(){ }

D.void aoo(){ }

2. 在Java中， 以下（）是public void Test()的重载方法。

A.void Test() { }

B.public int Test() { }

C.public void Test() { }

1. public void Test(int num) { }
2. 下列选项中会出现语法编译错误的是：（）。

A.long l = 999999;

B.long l = 9999999999L;

C.byte b = 90+40;

D.int i = ‘A‘+‘中‘;

1. 给出下面的代码段 :

public class Base{

int w, x, y ,z;

public Base(int a,int b) { x=a; y=b; }

public Base(int a, int b, int c, int d) { // ... w=d; z=c; }

}

在代码// ... 处写入如下哪个代码是正确的？（ ）。

A.Base(a,b);

B.x=a, y=b;

C.this(a); this(b);

D.this(a,b);

1. 如下两个数组定义 char[] arr1 = {‘a‘,‘c‘,‘d‘}; char[] arr2 = {‘g‘,‘h‘,‘j‘}; 能将两个数组正确合并的选项是（ ）。

A

|  |
| --- |
| int length = arr1.length+arr2.length;  char[] arr3 = new char[length];  System.arraycopy(arr1, 0, arr3, 0, arr1.length);  System.arraycopy(arr2, 0, arr3,0, arr2.length); |

B

|  |
| --- |
| int length = arr1.length+arr2.length;  char[] arr3 = new char[length];  System.arraycopy(arr1, 0, arr3, 0, arr1.length);  System.arraycopy(arr2, 0, arr3,arr1.length-1, arr2.length); |

C

|  |
| --- |
| int length = arr1.length+arr2.length;  char[] arr3 = new char[length];  System.arraycopy(arr1, 0, arr3, 0, arr1.length);  System.arraycopy(arr2, 0, arr3,arr1.length+1, arr2.length); |

D

|  |
| --- |
| int length = arr1.length+arr2.length;  char[] arr3 = new char[length];  System.arraycopy(arr1, 0, arr3, 0, arr1.length);  System.arraycopy(arr2, 0, arr3,arr1.length, arr2.length) |

6. for循环语法格式如下： for(表达式1；表达式2；表达式3){循环体} 以下说法正确的是：

A.每次循环都要执行表达式1

B.表达式2可以返回任何数据类型

C.3个表达式均可省略，使用如下格式for(;;){循环体}

D.循环体中必须有合法的java语句

7. 下列面向对象描述正确的是（ ）

A.面向对象以功能为核心，使用函数封装。

B.面向对象以事物为核心，将具体的数据和功能封装到事物中。

C.面向对象以接口为核心，使用方法封装。

D.以上都不正确

8. 对如下数组，说法错误的是（ ）。 int [] arr = {12,23,34,45,56,67};

A.该数组的每个元素都是int类型

B.获取数组中第三个元素的语法是arr[3]

C.该数组的最后一个元素的下标值为arr.length-1

D.该数组的声明等价于int arr[]

9. 下列选项中不能实现无限循环的是：（）。

A.for(;;){}

B.while(true){}

C.do{}while(true);

D.for(int i=0;i++){}

10. 下列关于成员变量默认值的描述中，错误的是（ ）。

A.byte类型的数据默认值是0

B.int类型的数据默认值是0

C.long类型的数据默认值是0

D.float类型的数据默认值是0.0f

## 上机题：（共35分）

### 数组篇：

#### 生成10个75-100之间(包含75和100)的随机整数，将其存放到数组中，并遍历输出数组的数据（10分）

#### 提示:

#### 随机数：Random ran = new Random();

#### ran.nextInt(10) ——返回0~9的随机值

#### 注意：如果上述不知道怎么产生随机数，则直接定义一个数组并给其完成赋值，不影响下面的题目，但此部分不得分。

#### 求该数组的数据之和和平均数（平均数保留两位小数点）（10分）

提示: System.out.printf("%.2f",33.33333);

#### 请任选冒泡、选择、插入或其他排序算法，对上述的数组进行排序，请注明你采用的排序算法（15分）

### 三、简答题（35分）

### 面向对象篇：

1. 方法重载和方法重写的区别？

重载：

1、是为了提高方法的复用性，减少代码冗余

2、重载的返回值类型、参数个数、参数顺序、参数类型可以不一样，方法名必须一致

重写：

1、是在继承的基础上，重写父类的方法，不仅拥有父类的东西，而且还能加入自己的东西，两全其美

2、重写的修饰符、方法名必须和父类一样，子类重写父类方法的返回值类型要么一致，要么是其子类

1. 面向对象的三大特征分别是什么？并说明概念

封装：

将类的成员通过修饰符封装在类中，

继承：

多态：

1. 调用构造方法做了哪些事？

如果默认构造方法没有被覆盖，则构造器被调用，将类中的属性进行初始化赋值；

如果默认构造器被覆盖，则类中的属性会按照有参构造器中传入的形参，给类的属性赋值

综上，调用构造方法是为了给类的属性赋值，完成初始化

1. 封装性的操作步骤

1. 先将类的成员私有化
2. 将私有化后的成员设置set和get方法，其中set方法用于设置值，get方法用于获取值
3. this和super关键字调用方法有什么区别？

this指代的是当前对象，即当前哪个对象在调用方法，this就指代哪个对象的方法，如果当前对象没有该方法，则报错

super建立在继承的基础上，当存在继承关系后，super会直接去父类中寻找调用的方法，如果父类没有，则一直往上找，直到顶级父类object，若没有，则报错

1. 在Java中，子类可以从父类中继承哪些？

除了私有的成员、默认修饰符的成员、构造器外，都可继承

可以继承属性和方法

1. 什么是抽象类，什么是抽象方法

当父类的方法，不能够满足子类的需求时

具有一些不能具体实现的方法的类，就是抽象类，而这些不能具体实现的方法，就是抽象方法

通过abstract关键字修饰的类和方法就是抽象类，

1. 重写的应用场景
2. 子类的实例化后，为什么需要先调用父类的无参构造？ 为什么这么设计？
3. 父类的属性初始化，由父类的构造器完成；子类的属性初始化，由子类的构造器完成，分工明确
4. 之所以要继承，就是想使用父类的资源，优先使用父类包含的公共成员，使用完后再使用自己的成员
5. 默认修饰符修饰的不同包的成员
6. 私有修饰符修饰的成员
7. 构造器不能够继承
8. 面向对象中，哪些情况下不能被继承，请说明