

# RAPPORT

## Qualité Logicielle

### Maison “Edith”

#### Présenté par

DUFRAISSE Evan

CHENEAU Florent

IMT ATLANTIQUE

29 Avril 2019

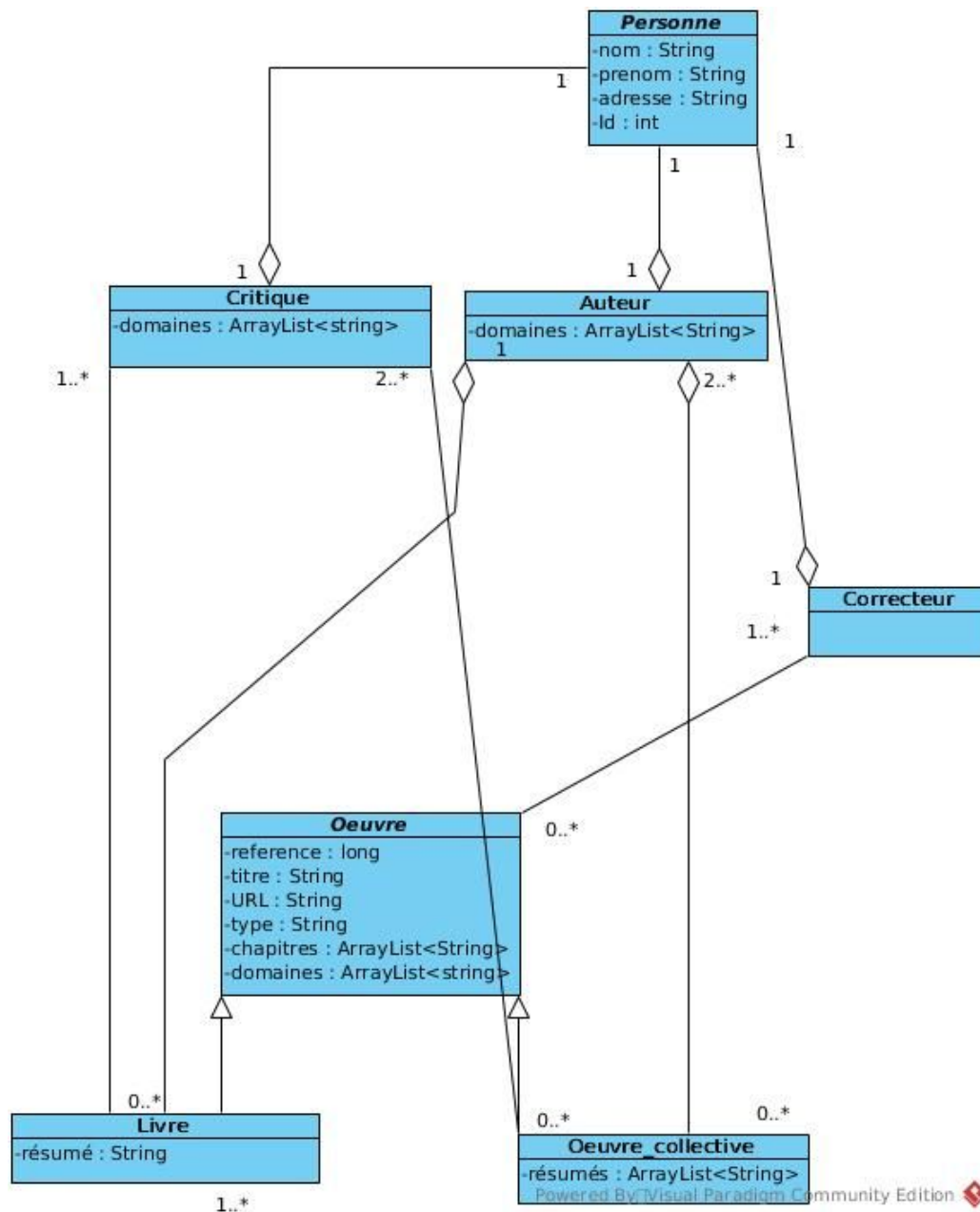
# I. Implementation

Notre implémentations comprend l'ensemble des classes présentent dans notre diagramme de classes, aussi deux classes supplémentaires viennent s'y ajouter:

La **classe Database**, qui est uniquement là pour permettre d'enregistrer et de charger les données créées lors de la simulation du fonctionnement de la plateforme.

La **classe MaisonEdition** qui est la classe qui permet de réaliser l'interface entre l'utilisateur et le système.

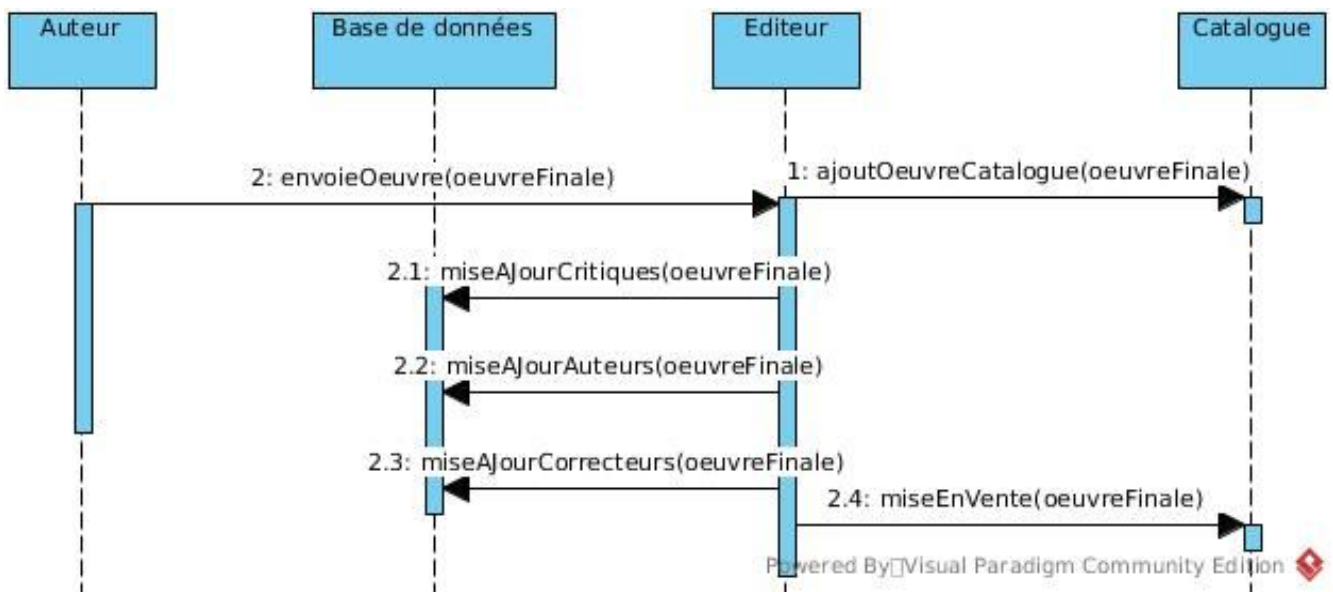
Pour lancer une simulation, il faut **modifier** la variable statique **PATH** de la **classe Database** et exécuter la **classe MaisonEdition**.



## II. Diagrammes de séquences considérés

Nous avons préféré ne pas simuler par le biais de “Mock” des activités “humaines”, aussi la partie implémentée permet de prendre le point de vue la maison d'édition. Nous avons en effet mis en place la possibilité d'ajouter des Personnes, Auteurs, Critiques, Correcteurs, Oeuvres à la base de données.

Ce champs se restreint donc à la méthode du diagrammes de séquences, “ajoutOeuvreCatalogue()” du diagramme de séquence “Ajout au catalogue”, ainsi qu'à la fiche de cas “mettreAJourLesInfos”.



## FICHES DE CAS:

Cas : inscrireAuCatalogue	
Acteur :	Editeur
Objectif :	Ajouter l'oeuvre au catalogue de la maison d'édition.
Scénario :	Ajout de l'oeuvre à la collection d'oeuvres de la maison d'édition.
Extensions :	

Cas : mettreAJourLesInfos	
Objectif :	Mettre à jour les profils des correcteurs, auteurs et correcteurs
Scénario :	Modification des profils des protagonistes dans la base de données
Extensions :	

## III. Remarques

Nous n'avons pas réussi à lancer le plugin Metrics sur notre projet, alors qu'il se lance parfaitement sur un des projets donnés sur la page Campus de la Qualité Logicielle.

Pour Checkstyle, nous avons pris en compte les conventions de nommage des variables.

## IV. SpotBugs

Quelques exemples de bugs possibles mis en lumière par SpotBugs :

-Dans la classe Database :

138: Integer is incompatible with expected argument type Long in projet.Database.databaseLoadCorrecteurs(String, HashMap, HashMap) [Scariest(1), High confidence]

451 Alimentation à perte d'une variable locale dans la méthode projet.Database.saveDatabase() [Of Concern(15), High confidence]

-Dans la classe MaisonEdition :

71: Value of loop from previous case is overwritten here due to switch statement fall through [Scariest(1), High confidence]

## V. PMD

Avec PMD :

Dans la classe Database :

- Potential violation of Law of Demeter (method chain calls)

Dans la classe MaisonEdition :

-Avoid using implementation types like 'ArrayList'; use the interface instead

-Field comments are required

-Avoid variables with short names like M

## VI. JUnit

Pour mener nos tests, nous avons utilisé JUnit5. Nous les avons implémentés dans des classes du package tests.