

Evan Mallevaey





DÉVELOPPEUR DE JEUX VIDÉO

RECHERCHE UN STAGE DE
DÉVELOPPEUR DE JEUX VIDÉO DE
6 MOIS A PARTIR DE FÉVRIER 2025

PROFIL PERSONNEL

Étudiant à l'ISEN Méditerranée dans la formation développeur d'environnement et de systèmes immersifs. Je suis quelqu'un de ponctuel et cadré avec une grande capacité d'adaptation. Dans mon temps libre je joue à tout type de jeux vidéo et pratique du tir à l'arc en club depuis 8 ans

COORDONNÉES

-  (+33)06 98 75 91 18
-  evan.mallevaey123@gmail.com
-  [@evanmallevaey](#)
-  <https://evanisen.github.io/index.html>

COMPÉTENCES

Programmation

- C++ système et Unreal Engine (+50h)
- Java (+30h)
- Python (+20h)
- C# sur Unity (300h)
- C (20h)
- HTML, CSS, JavaScript, Php (+30h)
- MySQL (+30h)
- Réalité Virtuelle et augmentée (+30h)

Graphismes

- Blender (+60h)
- Photoshop (+20h)
- Substance Painter (+20h)

Langues

- Anglais (C1)
- Espagnol (A2)

PROJETS SIGNIFICATIFS

PIRATE CEMETERY - UNITY, 2024

Projet réalisé en 1 mois en équipe de 3 sur Unity. Le but principal était d'appréhender l'utilisation de Git et la programmation orientée composant. J'ai appris dans ce projet l'importance de la communication en équipe pour s'organiser.

RESIZED - UNREAL ENGINE, 2023

Projet réalisé seul sur Unreal Engine pour une durée de 3 mois. Ce projet avait pour but de créer un jeu avec les connaissances acquises au cours de l'année, tout a été réalisé par moi de A à Z

CAMPUS - UNITY, 2022

Projet réalisé à 3 sur Unity. Le but était de modéliser le campus en équipe. Ce que j'en ai retenu était une première expérience dans un travail d'équipe.

FORMATION

BACHELOR DÉVELOPPEMENT DE SYSTÈMES NUMÉRIQUES IMMERSIFS

Isen Méditerranée - 2022 / 2025

BACCALAUREAT GENERAL SVT PHYSIQUE CHIMIE

Lycée régionale du Coudon, La Garde - 2022