

# Немного про блочные шифры

## ОПР(Блочный шифр)

Блочный шифр это криптосистема  $(\{0, 1\}^n, \{0, 1\}^k, \{0, 1\}^n, E, D)$  где:

- $M = \{0, 1\}^n$
- $K = \{0, 1\}^k$
- $C = \{0, 1\}^n$
- $n$  - длина блока
- $k$  - длина ключа

Идея применять к маленьким кусочкам открытого текста сложные функции(которые нужно задать таблицей)

Затем перемешиваем эти блоки(например с помощью линейного преобразования либо другая простая функция). Действуем этой функцией на весь большой блок открытого текста

## Итеративная схема блочного шифра

Есть

- $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$  - сложное, локальное преобразование
- $g : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$  - простое, глобальное преобразование
- $h : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$  берёт что-то и ключ и возвращает что-то другое
- $h_k = h(\_, k)$  т.е в преобразование закладываем ключ  $k$

По итогу получаем формулу для криптограммы

$$c = (h_k \circ f \circ g)^r(m)$$

- $r$  - это число раундов

## Конструкция фейстеля

Открытый текст разобьем его на 2 части( $n$  - длина открытого текста - четное число)

$m = L_0 R_0$ , где:

- $L_0, R_0 \in \{0, 1\}^{\frac{n}{2}}$

теперь преобразовываем эти полублоки

$\forall i = \{1, \dots, r\} :$

- $L_i = R_{i-1}$
- $R_i = L_{i-1} \oplus f(R_{i-1}, k_i)$ 
  - $k_i$  - раундовый ключ, как-то получается из основного ключа

Продолываем процедуру и в конце получаем  $L_r, R_r$ .

Формула для криптограммы  $c$ :

$$c = R_r L_r$$

## Как расшифровывать криптограмму $c$ ?

пусть  $c = u_0 v_0$

$\forall i \in \{1, \dots, r\}$

- $u_i = v_{i-1}$
- $v_i = u_{i-1} \oplus f(v_{i-1}, k_{r+1-i})$

Продолываем процедуру и получаем  $v_r, u_r$

Тогда формула для открытого текста это

$$m = v_r u_r$$

## Д-ВО

С помощью индукции по  $i$  нужно показать, что:

- $u_i = R_{r-i}$
- $v_i = L_{r-i}$

## Б.И

$$i = 0 : \begin{cases} u_0 = R_r \\ v_0 = L_r \end{cases}$$

**III.И** от  $(i - 1) \rightarrow i$

- по опр конструкции Фейстеля  $L_i = R_{i-1}$

$$u_i = v_{i-1} = [П.И] = L_{r-i+1} = R_{r-i}$$

$$v_i = u_{i-1} \oplus f(v_{i-1}, k_{r+1-i})$$

- по П.И:

$$- u_{i-1} = R_{r-i+1} =$$

$$- v_{i-1} = L_{r-i+1} = R_{r-i}$$

- подставим

$$v_i = R_{i-i+1} \oplus f(R_{r-i}, k_{r+1-i})$$

$$\text{из } R_i = L_{i-1} \oplus f(R_{i-1}, k_i) \Rightarrow$$

$$L_{i-1} = R_i \oplus f(R_{i-1}, k_i) \Rightarrow$$

По итогу получаем, что

$$L_{r-i} = R_{r-i+1} + (R_{r-i}, k_{r-i+1})$$

■

Конструкция расшифрования такая же как и шифрования, кроме порядка ключей

- При шифровании ключи используются по возрастанию
- При расшифровании ключи используются по убыванию

Нам не важно какую функцию f использовать, т.к не имеет значение её обратимость  $\rightarrow$  можем выбрать сколь угодно сложную функцию

## ГОСТ 28147-89

- Блок - 64 бит
- Ключ k - 256 бит

### Построение раундовых ключей

1. Берётся ключ  $k = k_1 k_2 \dots k_8$  (разбили на 8 частей по 32 бита)
2.  $k_1 k_2 \dots k_{32} = k_1 k_2 \dots k_8 || k_1 k_2 \dots k_8 || k_1 k_2 \dots k_8 || k_8 k_7 \dots k_1$

### Шифрование

1. Берётся открытый текст m. его разворачивают и затем делят на 2 одинаковых блока, т.е  $L_0 R_0 = \overline{m}$
2.  $\forall n \in \{1, \dots, 32\}$ :
  - $L_n = R_{n-1}$
  - $R_n = L_{n-1} \oplus f(R_{n-1} +_{32} k_n)$
3.  $c = \overline{R_{32} L_{32}}$ 
  - Это опять конструкция фейстеля
  - $+_{32}$  - это сложение по модулю  $2^{32}$ . Сложение машинных слов

### Опишем f

$$f : \{0, 1\}^{32} \rightarrow \{0, 1\}^{32}$$

$$f(x) = y$$

1. Берём x, разбиваем его на 8 кусочков по 4 бита, т.е
  - $x = x_1 x_2 \dots x_8$
2.  $\forall i \in \{1, \dots, 8\} : y_i = S_i(x_i)$ 
  - $S_i : \{0, 1\}^4 \rightarrow \{0, 1\}^4$
3.  $y = \ll_{11} y_1 y_2 \dots y_8$  (это ациклические сдвиги)

### Достоинства

1. Конструкция Фейстеля
2. Нет битовых операций. Программное шифрование хорошо реализуется

3. Длинный 256 битный ключ

## Недостатки

1. 32 раунда  $\Rightarrow$  долго работает
2.  $S_i$  - это долговременные ключи. Т.е шифровальщик должен сам задать эти блоки через некоторые блоки. Существуют плохие блоки, которые ослабляют шифр. Можно взять строчки из DES.
3. 256 бит - это слишком длинный ключ