# Перемещение

## ОПР

## Радиус-вектор

 $\vec{r}$ 

— это вектор, который задаёт положение материальной точки в пространстве относительно выбранного начала координат.

## ОПР

**Перемещением точки** в пространстве из положения, задаваемого радиус вектором  $\vec{r_1}$  в точку  $\vec{r_2}$ называется

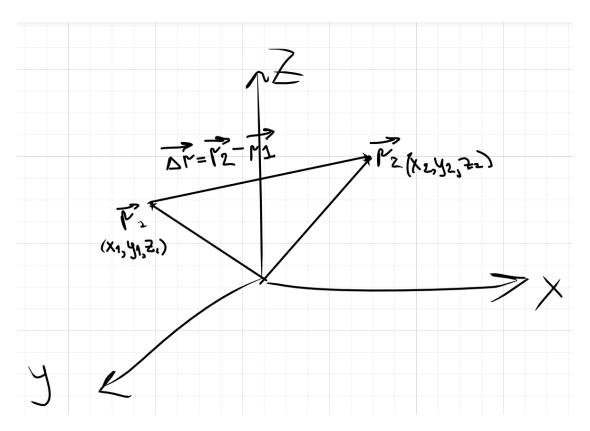


Figure 1: alt text

# Скорость

ОПР

**Скорость** можно вычислить по формуле 
$$\Delta \vec{v} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

Скорость это векторная величина соноправленная с вектором перемещения

Вектор скорости можно разложить по базисным векторам, т.е

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} + \frac{dz}{dt}\vec{k}$$

Абсолютную величину скорости можно найти по формуле

$$|\vec{v}| = \frac{dS}{dt},$$
где S - перемещение, а t - пройденное время

Перемещение (пройденный путь) можно вычислить по формуле

$$S = \lim_{\Delta t_i \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n v(t) dt = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$