



IC Wars

Par Evan Massonnet et Jean-Max Agogu 



Unit  :

Les unit s ont  t  r  quilibr , les m chas vont moins loin mais font plus mal et c'est l'inverse pour les soldats.



Nom des personnages :

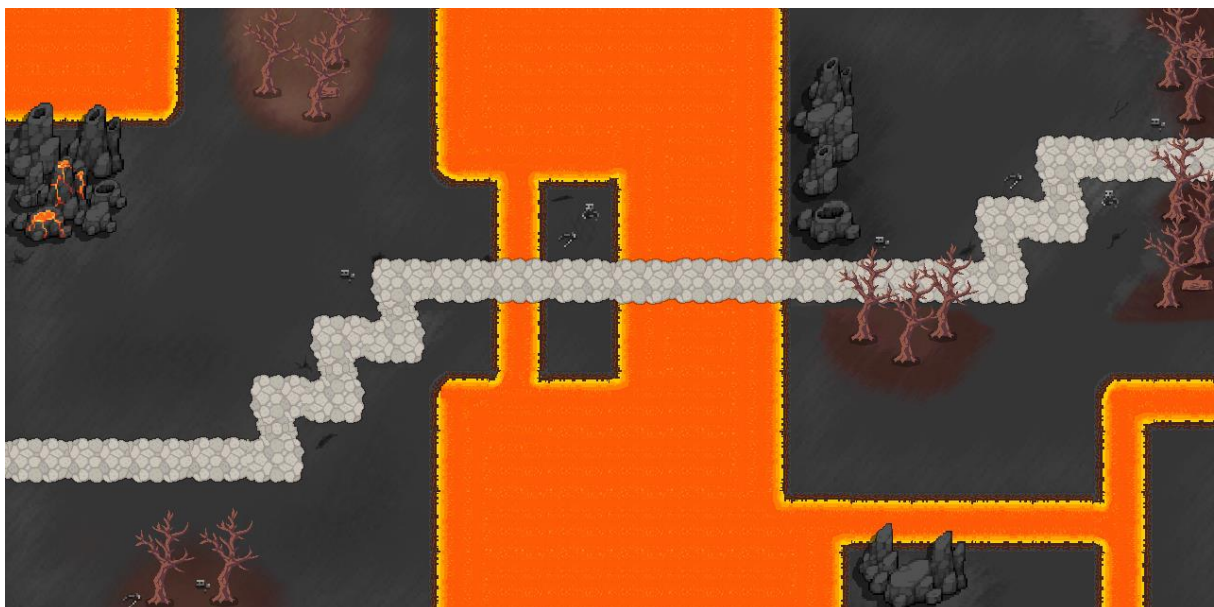
Les noms des personnages sont s lectionn s al atoirement dans la liste des  tudiants de premi re ann e d'IC. Quant aux ennemies, il s'agit des professeurs d'informatique et de leurs assistants.

Nouveaux niveaux :

Deux nouveaux niveaux ont  t  ajout  au jeu ainsi que des cases avec des effets.

La lave inflige des d g ts a toutes les unit s qui la traverse

La glace rend les unit s vuln rables, si une unit  subit des d g ts pendant qu'elle se trouve sur une zone de glace, elle subira 2 points de d g t suppl mentaire.





Sons et animation :

Des sons et des animations ont été ajoutés, ainsi qu'une musique d'ambiance et de fin de partie.

Ecran de Game over :

Un écran de game over a été ajouté.

