

用例设计

LetsGo 安卓应用开发小组

June 5, 2014

修订历史

版本	日期	描述	作者
初始草案	2014 年 6 月 1 日	第一个草案。描述最简单但是最重要的用例。	王枫荻

设计类图

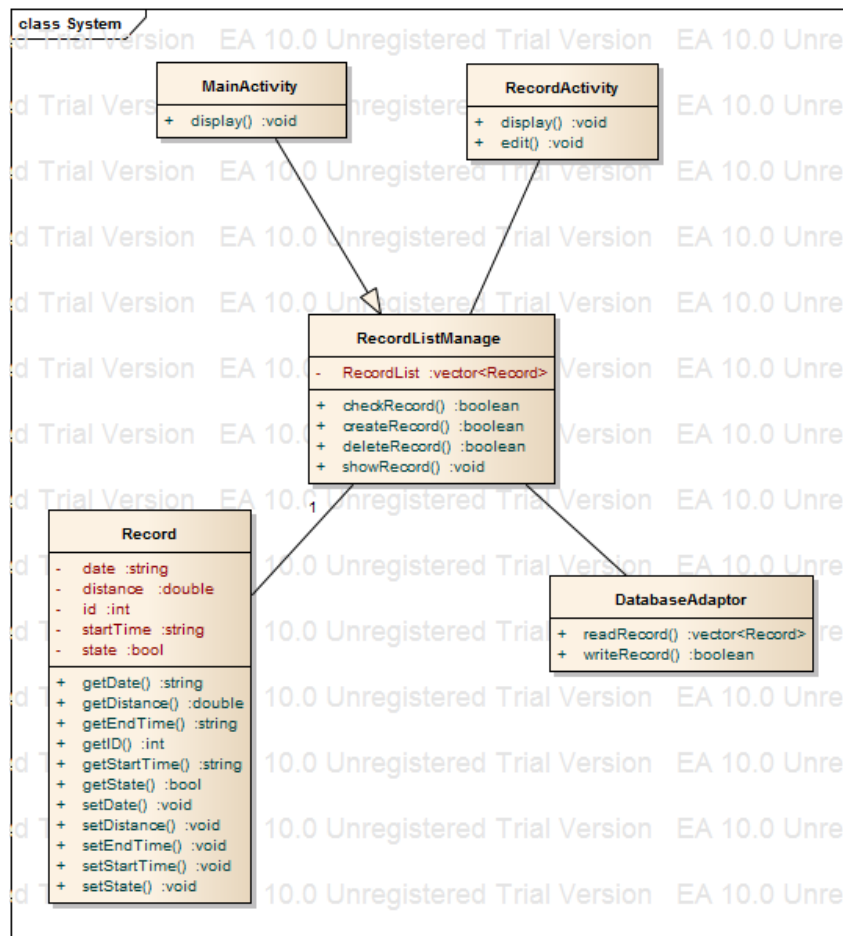


Figure 1: Design Class Diagram

UI 原型

查看记录	添加计划	开始记录
日期（开始时间-结束时间） 路程	活动日期 <input type="text" value="XXXX/XX/XX"/> <input type="button" value="修改"/>	<input type="text" value="XX:XX"/>
日期（开始时间-结束时间） 路程	开始时间 <input type="text" value="XX:XX"/> <input type="button" value="修改"/>	
日期（开始时间-结束时间） 路程	结束时间 <input type="text" value="XX:XX"/> <input type="button" value="修改"/>	
日期（开始时间-结束时间） 路程	目标距离 <input type="text" value="____"/> 米	
	<input type="button" value="添加"/>	

Figure 2: UI prototype

顺序图

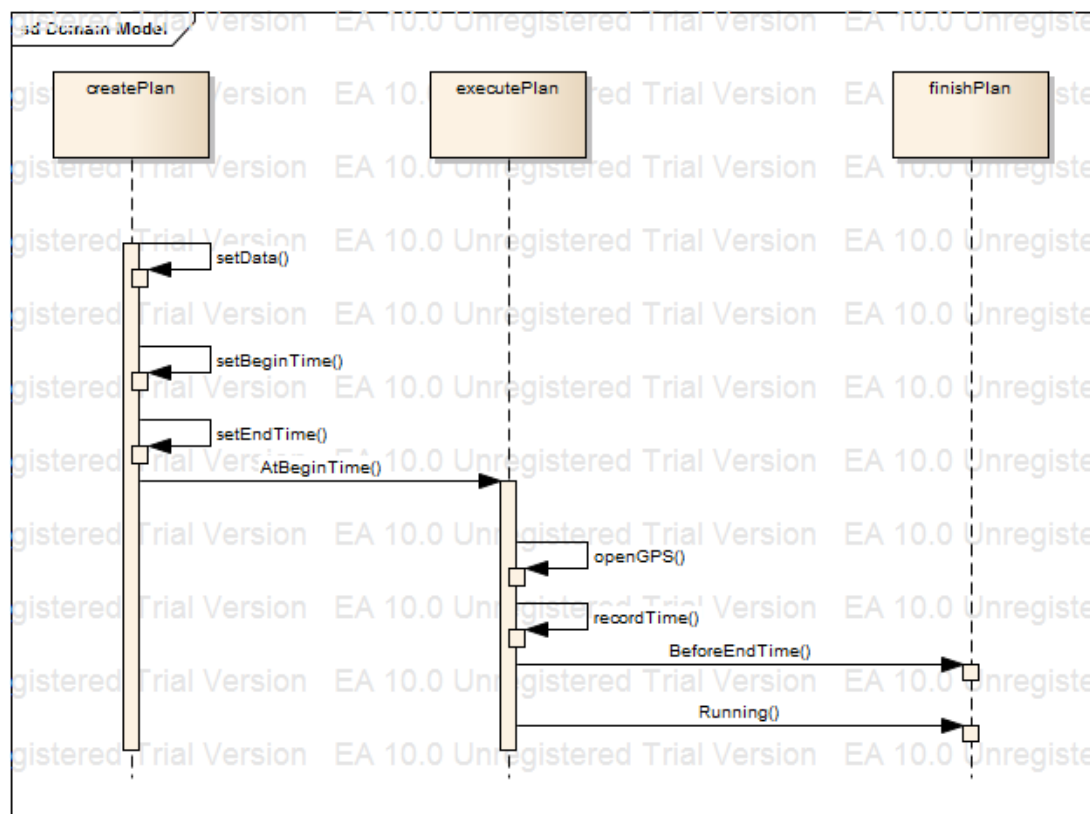


Figure 3: UML Sequence Diagram