

求职意向: C++开发

个人资料

姓名: 李逸凡  
邮箱: 13297917007@163.com  
手机: 13297917007  
年龄: 25岁  
现居住地: 上海杨浦  
个人照片: <https://github.com/EvanXYLee/MyPicture/blob/main/photograph.jpg>

专业技能

语言:  
CET6  
熟悉:  
C++/STL  
Windows/Linux双系统开发  
Socket编程技术  
MySQL数据库技术  
Protobuf等工具包  
了解:  
Go/Lua  
RabbitMQ工具包  
Redis工具包

自我介绍

教育背景

2014.09 - 2018.07      华中科技大学  
本科  
通信工程  
主修课程: C/C++、数据结构、操作系统、计算机网络、计算机组成原理等

工作经历

2022.03 - 2023.04      上海雷萤网络科技有限公司      服务器开发  
项目一: 凡人传说  
项目概述: 放置修真手游。《想不想修真》续作, 画面、功能全方位升级, 还原修真小说中的各种元素。已完成内测与多平台公测。将于5月4日正式上线  
作品展示: <https://www.taptap.cn/app/308659>  
技术栈: C++/STL/Linux/Socket/MySQL/Protobuf  
主要工作: 服务器主程。Linux系统上使用C++/STL完成研发、维护、优化; 使用Socket编程技术进行进程通信实现服务器分布式开发; 与客户端合作, 完成策划的游戏功能模块; 使用Protobuf工具封装通信数据包  
1.负责游戏功能研发, 测试BUG修复和功能优化  
2.负责开发游戏世界观内各大场景的功能玩法  
3.负责开发游戏核心玩法: 放置、挂机逻辑功能设计  
4.负责开发战斗系统逻辑、功能, 以及各种小功能  
5.参与服务器分布式开发设计, 完成多服务器间通信

工作内容

项目二: 想不想修真  
项目概述: 放置修真手游。华为应用市场1000万安装, Taptap评分8.1  
作品展示: <https://www.taptap.cn/app/70215>  
技术栈: C++/STL/Linux/Socket/MySQL/Protobuf  
主要工作: 服务器开发。与《凡人传说》类似  
1.参与部分节日活动开发  
2.参与游戏上线期间BUG修复, 功能优化

工作内容

抗压与沟通表达能力强，  
具有优良的团队合作精  
神，较强的学习和执行能  
力，乐于钻研  
热爱游戏，喜欢RPG游  
戏，偏好武侠、修仙等题  
材。对各大游戏均有涉猎  
《太吾绘卷》steam时长10  
00+小时。常玩游戏：  
《太吾绘卷》，《鬼谷八  
荒》，《上古卷轴5》，  
《神界原罪》等

### 工作经验

3年C++开发经验  
2年销售经验

2020.03 - 2022.03

### 项目：地铁15号线综 合安防集成系统

### 工作内容

### 在校经历

#### 课程设计·一

#### 课程设计·二

#### 毕业设计

#### 在校职务

上海民原科技有限公司

C++开发

**项目概述：**为申通地铁15号线搭建的综合安防系统，  
包括视频监控、安防报警等

**技术栈：**C++/STL/Windows/Linux/MySQL/RabbitMQ/R  
edis/SIP

**主要工作：**在Windows/Linux双系统使用C++开发应用  
程序。使用RabbitMQ/Redis作为消息中间件、Http/We  
bSocket协议与前端交互数据进行开发

- 1.负责电视墙系统开发，解码资源并播放
- 2.负责开发申通报警主机接入服务
- 3.负责开发海康相机等网络设备接入服务
- 4.参与开发录像备份系统以及图像检测系统

飞机避障游戏 (C/FPGA)

开发北斗导航系统卫星星座显示与仿真系统 (C)

指纹识别系统 (C/FPGA)

班级团支书，学院辩论队主力辩手