

## 求职意向: C++开发

### 个人资料

姓名: 李逸凡

邮箱: 13297917007@163.com

手机: 13297917007

年龄: 25岁

现居住地: 上海杨浦

个人照片: <https://github.com/EvanXYLee/MyPicture/blob/main/photograph.jpg>

### 专业技能

语言:

CET6

熟悉:

C++/STL

Windows/Linux双系统开发

Socket编程技术

MySQL数据库技术

Protobuf等工具包

了解:

Go/Lua

RabbitMQ工具包

Redis工具包

### 自我介绍

### 教育背景

2014.09 - 2018.07

华中科技大学

本科

通信工程

工作经历

2022.03 - 2023.04

上海雷萤网络科技有限公司

服务器开发

项目一: 凡人传说

**项目概述:** 放置修真手游。《想不想修真》续作, 画面、功能全方位升级, 还原修真小说中的各种元素。已完成内测, 多平台公测。将于5月4日正式上线

**作品展示:** <https://www.taptap.cn/app/308659>

**技术栈:** C++/STL/Linux/Socket/MySQL/Protobuf

**主要工作:** 服务器主程。Linux系统上使用C++/STL完成研发、维护、优化; 使用Socket编程技术进行进程通信实现服务器分布式开发; 与客户端合作, 完成策划的游戏功能模块; 使用Protobuf工具封装通信数据包

1.负责游戏功能研发, 测试BUG修复和功能优化

2.负责开发游戏世界观内各大场景的功能玩法

3.负责开发游戏核心玩法: 放置、挂机逻辑功能设计

4.负责开发PVP战斗逻辑, 实现PvP功能

5.负责搭建人物框架, 以及各种小功能开发

### 工作内容

项目二: 想不想修真

**项目概述:** 放置修真手游。华为应用市场1000万安装, Taptap评分8.1

**作品展示:** <https://www.taptap.cn/app/70215>

**技术栈:** C++/STL/Linux/Socket/MySQL/Protobuf

**主要工作:** 服务器开发。与《凡人传说》类似

1.参与部分节日活动开发

2.参与游戏上线期间BUG修复, 功能优化

### 工作内容

抗压与沟通表达能力强，  
具有优良的团队合作精  
神，较强的学习和执行能  
力，乐于钻研  
热爱游戏，喜欢RPG游  
戏，偏好武侠、修仙等题  
材。对各大游戏均有涉猎  
《太吾绘卷》steam时长10  
00+小时。常玩游戏：  
《太吾绘卷》，《鬼谷八  
荒》，《上古卷轴5》，  
《神界原罪》等

### 工作经验

3年C++开发经验  
2年销售经验

2020.03 - 2022.03

### 项目：地铁15号线综 合安防集成系统

### 工作内容

### 在校经历

#### 课程设计·一

#### 课程设计·二

#### 毕业设计

#### 在校职务

上海民原科技有限公司

C++开发

**项目概述：**为申通地铁15号线搭建的综合安防系统，  
包括视频监控、安防报警等

**技术栈：**C++/STL/Windows/Linux/MySQL/RabbitMQ/R  
edis

**主要工作：**在Windows/Linux双系统使用C++开发应用  
程序。使用RabbitMQ/Redis作为消息中间件、Http/We  
bSocket协议与前端交互数据进行开发

- 1.负责电视墙系统开发，解码资源并播放
- 2.负责开发申通报警主机接入服务
- 3.负责开发海康相机等网络设备接入服务
- 4.参与开发录像备份系统以及图像检测系统

飞机避障游戏 (C/FPGA)

开发北斗导航系统卫星星座显示与仿真系统 (C)

指纹识别系统 (C/FPGA)

班级团支书，学院辩论队主力辩手