

**Relatório do projeto de desenvolvimento de uma aplicação móvel para adoção
de animais e doação de bens.**

EI/D01/2ºano/Grupo2:

1-Evandra Gomes 20230416

2-Silana Naval 20230306

3-Wesley Vinhas 20220119

Lisboa aos, 20/10/2024

1.Introdução

O projeto AdoptMe é uma aplicação móvel voltada para facilitar o processo de adoção de animais e a doação de bens para os animais a organização. A ideia surgiu da necessidade de tornar o processo de adoção mais acessível, ágil e organizado, ao mesmo tempo que incentiva e facilita as doações de itens essenciais para o bem-estar dos animais (como ração, brinquedos, mantas e medicamentos).

2. Contexto e Justificativa

O aumento do número de animais abandonados e a falta de recursos para cuidar deles são problemas que afetam diversas cidades e comunidades em Portugal. Muitas ONGs e abrigos dependem exclusivamente de doações para manter seus serviços. Entretanto, a ausência de plataformas centralizadas, fáceis de usar e bem estruturadas para adoção e doação dificulta esse processo.

Além disso, o crescimento do uso de smartphones e o hábito das pessoas de utilizarem aplicativos para realizar tarefas diárias indicam que uma solução digital é uma resposta apropriada a este problema. Aplicações móveis são uma ferramenta poderosa para engajar o público e promover causas como a adoção de animais, proporcionando uma plataforma com boa visibilidade, comunicação direta e acessibilidade.

3. Objetivos do Projeto

O projeto AdoptMe tem como objetivos principais:

- **Facilitar a adoção de animais:** Proporcionar uma interface intuitiva e completa onde os usuários possam visualizar, buscar e adotar animais de forma organizada e prática.
- **Incentivar e facilitar doações:** Permitir que os usuários façam doações de bens com transparência e facilidade.
- **Promover a adoção responsável:** Garantir que o processo de adoção seja rastreado e acompanhado, fornecendo atualizações sobre o estado de saúde e vacinação dos animais.
- **Fortalecer a comunicação entre a organização e adotantes/doadores:** A aplicação fornecerá um canal direto de comunicação, com recursos como marcações via WhatsApp e notificações sobre o processo de adoção.

- **Oferecer uma solução acessível:** Com uma plataforma digital, a ideia é alcançar um público maior, facilitando tanto as adoções quanto as doações em qualquer lugar.

4. Funcionalidades da Aplicação

Modelo 1 - Informações do Animal Este modelo armazena as informações básicas sobre os animais disponíveis para adoção, incluindo:

- Nome do animal
- Espécie (cão, gato, etc.)
- Raça
- Idade
- Cor
- Descrição detalhada
- Imagens do animal

Essas informações serão usadas para apresentar os animais de forma clara aos possíveis adotantes, com filtros de busca e categorias.

Modelo 2 - Informação do Usuário Esse modelo armazena dados do perfil dos usuários que se registam na aplicação, sejam adotantes ou doadores:

- Nome
- Foto de perfil
- Informações de contato (telefone, e-mail)
- Localização
- Histórico de adoções (caso o usuário já tenha adotado antes)
- Preferências de adoção (espécie, raça, idade desejada)

Modelo 3 - Status de Adoção Este modelo acompanha o status de cada adoção:

- Atualizações de datas importantes (data de adoção, vacinação, etc.)
- Rastreamento do processo (por exemplo, se o animal já foi adotado ou vacinado)
- Comentários dos adotantes ou da organização sobre o processo de adoção

Modelo 4 - Doações Armazena as informações sobre as doações feitas pelos usuários:

- Tipos de doação (ração, brinquedos, mantas, medicamentos)
- Valor de doação (no caso de doações em dinheiro)
- Perfil do doador
- Histórico de doações realizadas

Modelo 5 - Marcações Esta funcionalidade permite que os usuários agendem visitas ou encontros com a organização para adoção:

- Data e hora da marcação
- Link direto para o WhatsApp, facilitando a comunicação com a organização
- Notificações para lembrar os usuários sobre datas e horários agendados

Modelo 6 - Lista de Favoritos Este modelo permite que os usuários criem uma lista de animais favoritos, para que possam acompanhar aqueles que mais lhes interessam:

- Adição de animais à lista de favoritos
- Visualização rápida dos animais favoritos em uma aba separada

5. Público-Alvo

O público-alvo da **AdoptMe** é diversificado, englobando:

- **Pessoas interessadas em adotar animais:** Usuários que buscam adotar um animal, com a possibilidade de escolher espécies, raças e características específicas.
- **Doadores:** Pessoas que desejam contribuir com a causa, seja por meio de doações em dinheiro ou bens (ração, mantas, brinquedos, etc.).
- **Amantes de animais:** Pessoas que desejam acompanhar iniciativas de bem-estar animal e receber atualizações sobre animais resgatados e em adoção.

6. Resultados Esperados A aplicação **AdoptMe** será uma plataforma robusta que facilitará o processo de adoção de animais e doação de bens. Espera-se que o sistema permita:

- Aumento da taxa de adoção de animais, tornando o processo mais acessível e organizado
- Incentivo à doação, com um sistema simples e transparente
- Melhor comunicação entre adotantes/doadores e a organização, através da integração com WhatsApp e notificações.

8.aplicações/plataformas semelhantes já existentes (em Portugal):

Sim, em Portugal já existem algumas plataformas voltadas para a adoção de animais que funcionam de maneira semelhante ao conceito da AdoptMe. Algumas delas são:

1. **Pinder** – Inspirado pelo conceito de "match" semelhante ao Tinder, o Pinder é uma plataforma que conecta pessoas interessadas em adotar animais com tutores ou criadores certificados. Ela também promove a criação de uma comunidade de amantes de animais, onde os utilizadores podem partilhar interesses e discutir o bem-estar animal
2. **Adopta-me.org** – Esta é uma plataforma mais tradicional e conhecida em Portugal que oferece funcionalidades de busca e adoção de animais. Os utilizadores podem filtrar animais por espécie, raça, idade e localização, facilitando o processo de adoção em diversas regiões do país
3. **Petify** – Além de promover a adoção de animais, o Petify oferece recursos para encontrar animais perdidos. A plataforma usa geolocalização para facilitar o contato entre pessoas interessadas em adotar ou que tenham perdido seus animais

Essas plataformas compartilham o mesmo propósito de facilitar o processo de adoção e melhorar a conexão entre adotantes e ONGs, além de promover a responsabilidade social em relação ao bem-estar animal.

9. Guiões de teste/Utilizador

Caso de Utilização Core: Adoção de um Animal

Descrição: Este é o caso central da aplicação, onde o utilizador percorre o processo de adoção de um animal.

Passos:

1. **Abertura da App:** O utilizador (Evandra) faz login ou registo na aplicação pela primeira vez.
2. **Pesquisa de Animais:** Evandra usa a funcionalidade de pesquisa, aplicando filtros de preferência (**espécie:** cão, **idade:** filhote, **localização:** Lisboa).
3. **Exploração:** A app exibe uma lista de animais disponíveis para adoção, com informações detalhadas como raça, idade, características e fotos.
4. **Adicionar aos Favoritos:** Evandra encontra um cão do qual gosta e adiciona-o à sua lista de favoritos.
5. **Agendamento de Visita:** Após refletir, Evandra decide marcar uma visita ao abrigo através do sistema de agendamento da app. Ela escolhe um horário e recebe um link para contacto via WhatsApp.
6. **Notificações:** A app envia notificações para lembrar Evandra da data e hora agendadas.
7. **Finalização do Processo:** Depois de visitar o abrigo e confirmar a adoção, a app atualiza o estado do animal, marcando-o como "adotado" no perfil de Evandra e fornecendo atualizações futuras sobre vacinação e saúde.

Caso de Utilização 2: Doação de Bens

Descrição: Aqui, o utilizador utiliza a app para doar itens essenciais para os animais.

Passos:

- 1. Navegação para Secção de Doações:** Wesley, um utilizador, faz login e escolhe a opção de "Doar" no menu principal.
- 2. Escolha dos Itens:** Wesley selecciona os tipos de doação que pretende fazer (ração e medicamentos).
- 3. Seleção de ponto de entrega/recolha:** A app mostra-lhe uma lista com pontos de entrega e recolha próximos e ele selecciona um.
- 4. Finalização da Doação:** Wesley conclui o processo, recebendo uma confirmação no e-mail e notificações na app sobre a doação e o seu impacto.
- 5. Histórico de Doações:** Wesley acede à sua secção de histórico para acompanhar as doações feitas ao longo do tempo.

Caso de Utilização 3: Acompanhamento do Estado de Adoção

Descrição: Este caso foca-se em utilizadores que já adotaram um animal e desejam acompanhar o seu progresso.

Passos:

1. **Login e Acesso ao Perfil do Animal:** Silana, que adotou um gato pela app, faz login e acede à secção "Adoções".
2. **Ver Atualizações de Saúde:** A app mostra as últimas atualizações sobre o estado de saúde do gato, incluindo datas de vacinação, check-ups e outros cuidados veterinários.
3. **Notificações de Lembretes:** A app envia notificações automáticas para lembrar Silana das datas importantes relacionadas com os cuidados do gato.
4. **Envio de Mensagens para o Abrigo:** Silana utiliza o sistema de mensagens integrado na app para contactar o abrigo e esclarecer dúvidas sobre o estado de saúde do animal.