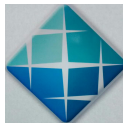


# Programação de Microcontroladores

## Aula 03

Evandro J.R. Silva<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Bacharelado em Ciência da Computação  
Estácio Teresina



# Sumário

1 Introdução

2 Exercícios

3 FIM

# Introdução

# Introdução

- A linguagem de programação mais utilizada em Sistemas Embarcados é a linguagem **C**.
  - Relativamente simples de início.
  - Permite o acesso direto aos registros de hardware (importante para o nosso caso).

# Introdução

- Programar em C para Sistemas Embarcados é um pouco diferente do que o de costume
  - Há preocupações maiores com o tamanho de código, consumo de memória e velocidade de execução.
  - Isso leva a cuidados extras na declaração de variáveis e dos tipos utilizados.
  - Também é muito comum a manipulação de bits na memória, principalmente onde os periféricos são mapeados.

# Introdução

- O foco dessa aula é a prática de programação em C para relembrarmos vários de seus conceitos.

# Exercícios

# Exercícios

- Vamos fazer os exercícios dos capítulos 3 a 9 do livro:  
ALMEIDA, Rodrigo Maximiliano A. **Programação de Sistemas Embarcados - Desenvolvendo Software para Microcontroladores em Linguagem C**. São Paulo: Grupo GEN, 2016.
- **ATENÇÃO:** em alguns casos será necessária uma leitura prévia do capítulo para que se possa resolver os exercícios.
- Utilize sua IDE de preferência.



FIM